Svenska HEMDATOR Nytt

TIDNINGEN FÖR ALLA HEMDATORINTRESSERADE

NR 5

30 MAJ - 27 JUNI 1991

Pris: 18:90 inkl. moms

▪ NYHETER ▪ SPELTIPS ▪ RECENSIONER ▪ LISTNINGAR ▪

UR INNEHÅLLET:

AMIGA

Henriks Hörna med smånotiser. Vi testar programmet IMAGINE.

ATARI ST

Demonyheter. Test: Quartet 1.5 Organisera dina disketter med PD-programmet STDCAT.

C-64

Frågor & svar. Final i tävlingen: "Diskfodral-91". Listning: Gör ditt program autostartande.

PC

ENSAMBLE: Programmet som utmanar Windows 3. Vi tittar på Tasword PC2 och Rolands ljudmodul: CM32L.

MACINTOSH

Frågor & svar. Månadens Mac-diskett. Bokrecension: Programmera din Macintosh.

SEGA

Godsaker från ECTS-mässan.

NINTENDO

Vi testar spelet:
SUPER MARIO BROS 3

7 388080 201894 05

802-5

Läs:
SVERIGES ÄLDSTA HEMDATORTIDNING

ATARI Dealer of the Year

Vi har blivit utsedda till årets ATARI- återförsäljare
Därför firar vi med KANONPRISER....

520 STFM + Discovery Pack **2695:-**
520 STE + Power/Turbo Pack **3295:-**
1040 STE + Extra Pack **3995:-**

I 520 STFM ingår det mus & Discovery Pack med FirST Basic, ritprogram, S.T.O.S & fyra häftiga spel värt 2500 kr.
I 520 STE ingår det mus Power Pack = 20 spel alt. Turbo Pack = 8 spel, musik, rit,stos,Joystick båda värda 5000 kr.
I 1040 STE ingår det mus & Extra Pack med ordbeh-, register- och kalkyl/grafik, spel, mm. värde 5000 Kr.

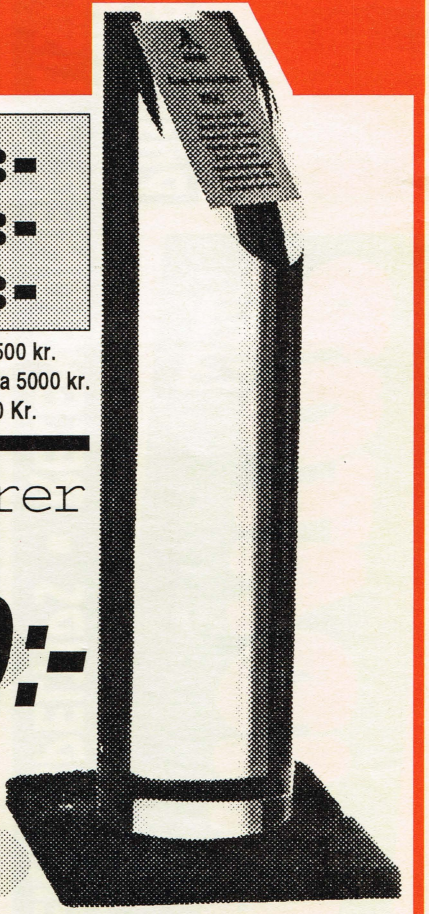
Panasonic

Skrivare KX-P1081	• 9 nålars matris • NLQ - skönskrift • 144 tecken/sek.	1349:-
Skrivare KX-P1180	• 9 nålars matris • NLQ - skönskrift • 6 inbyggda fonter	1849:-
Skrivare KX-P1123	• 24 nålars matris • LQ - skönskrift • 4 LQ fonter, 3 draft	2749:-
Skrivare KX-P1124	• 24 nålars matris • LQ - skönskrift • 5 LQ fonter, 2 draft	3149:-

PHILIPS monitorer

Färgmonitor 8833II **2.689:-**

Monomonitor till AMIGA **495:-**



Det åtråvärda priset.

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter

011-18 45 18
Box 1404, 600 44 Norrköping

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder.

DATACENTER
POSTORDER

Svenska HEMDATOR Nytt

NR 5 1991

(30 Maj - 27 Juni)

Att ta pulsen på marknaden

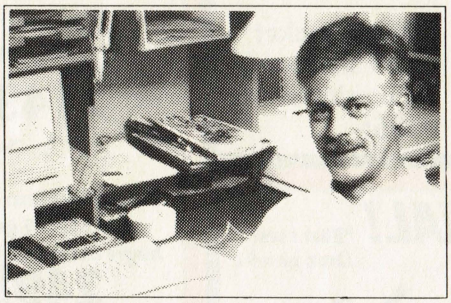
I mitten av April samlades de flesta programvaruhusen till mässa i London. SHN var givetvis där och glimtar av vad som bjöds hittar du i detta nummer.

Årets mässa visade upp ganska få nyheter och man kan tydligt märka en viss pessimism inför framtiden när det gäller spel för hemdatorer. Flera företag har haft ekonomiska problem det senaste året och det är ingen som tror att denna ekonomiska svacka endast är tillfällig, man rustar nu stället för att klara framtiden med hjälp av nya produkter.

De allra flesta mjukvaruföretag vi har talat med försöker nu att ta sig in på konsollmarknaden. Det är nämligen spel för Sega Megadrive och Nintendo man räknar kallt med skall rädda en marknad i kris. Spelkonsollernas popularitet har ökat lavinartat på bara något år och efter att ha sett förberedelserna för Segas marknadsföring i England har vi all anledning att tro att motsvarande satsning kommer att ske även här.

Om jag inte minns helt fel har jag, redan för några år sedan, pekat på risken för denna utveckling som nu tycks vara ett faktum. Det är lätt att säga: "Vad var det jag sa..." men faktum kvarstår, om inga spel för hemdatorer köps, tillverkas det heller inga nya. En annan, kanske mer allvarlig, sidoeffekt kan uppstå om man drar detta resonemang lite längre. Försvinner spelen kommer hemdatorernas popularitet att minska och därmed även försäljningen av nya. Försvinner datorerna finns det ingen anledning att göra en tidning.....! Vi på SHN tror dock inte helt på en så allvarlig utveckling...ännu. Vi kan dock inte blunda för att det, inom ett par år, kan finnas lika många konsollägare som det nu finns hemdatoranvändare.

Jag vill sluta detta nummers ledare med en liten maning till er som gillar hemdatorer och spel: Köp minst två program innan året är slut. Välj ut två av de program som du kanske redan har en "kompiskopia" av och som du gillar bäst och skaffa originalen. På så sätt skulle teoretiskt över 200'000 program säljas bara i Sverige vilket kanske kan handeln den puff i rätt riktning den behöver. Du tjänar själv i längden på detta.



ULF SELSTAM, CHEFREDAKTÖR

NYTT & PLOCK:	Nyheter från när och fjärran	5
ECTS-mässan:	Stort mässreportage från London	6-11
SERIE:	Torsten	12
ARKADREVYN:	Om och för spelfreaks	13-16
KONSOLLIDÉRAT:	För Nintendo- och Segakonsoller	17-19
BAKDÖRREN:	Spelfusk och lösningar	20
BÖRJA MODEMA	SHN:s BBS Modema Tider	20-23
AMIGA-ZINET:	Amigaägarnas egen sektion	24-38
ATARI-SIDAN:	Sektionen för Atari-läsaren	40-45
BREVHÖRNET	Läsarnas klåtterplank	46
COMMODORE in Toto:	Om C64. Final i "Diskfodral 91" mm	48-50
PC-SIDAN:	Om och för PC & Macintosh	52-57
SPECTRUM-POKAT:	Brev och listning	58
MSX--SPALTEN:	Scrollrutin för Demo	59
OPEN FILE:	Läsarnas radannonser	60-63

Annonsörer i detta nummer:

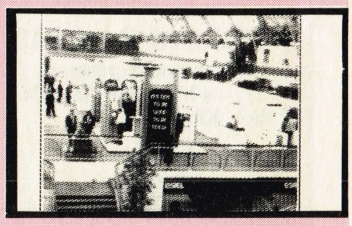
Beckman 21	Disk1 61	NPD 39
CBI 26-29	GeEf 62	Playmix 64
Chara' .. 16, 39, 43, 61	Hi-Tech Center 19	Primärdata 61
Datacenter 2	J & M Enterprise .. 60	Tomas Eklund 37
Datalätt 4,30	Larkman 34-35	WorkSoft 51
Deltatronic 59	NHE 62	Åsenheds Data 60

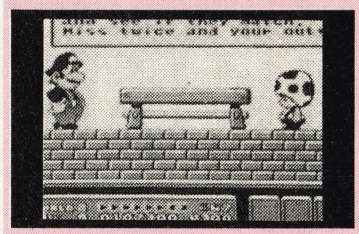
UR INNEHÅLLET bl.a:

ECTS-91

Stort mässreportage från European Computer Trade Show i London.

Sid: 6-11





KONSOLLIDÉRAT:

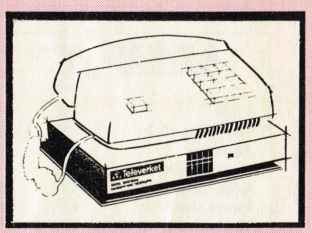
Vi tittar på de senaste Segaspelen samt recenserar Mario Bros 3 på Nintendo.

Sid: 17-19

MODEMA TIDER

Nu kan alla ringa SHN:s BBS som återuppstått. Här kan du hämta program, lämna brev och mycket annat

Sid: 22-23



Vill du byta PD-program med oss? Ditt bästa program mot en hel diskett av våra? Läs mer på sidan 31.

Spelrecensioner i detta nummer:

Bards Tale III .....14 Navy Seals 14
Escape from Colditz 16 Trial by Fire.....15

Svenska HEMDATOR Nytt RÖSTKORT

Vinn en 5-nummers prenumeration/förlängning genom att skicka in detta röstkort (eller en avskrift). Läs igenom detta nummer och tyck till!

Fyll sedan bara i uppgifterna nedan och skicka in din röst till redaktionen före den 11 Juni Adressen är: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet "Jag tycker-5" och klistra ej ihop fliken. Av de inskickade rösterna dras en vinnare som presenteras i nr 7/1991.

Detta tyckte jag om:

1 _____

2 _____

Detta tyckte jag inte om:

_____

Jag vill ha mer om: _____

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Jag har en: _____ (Ange dator)

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

Commodore

DATALÄTT

Tel. 0413-125 00

ICD Ad Ram 540

Internminnesexpansion. 1/2 – 4 Mb. Lödfri installation. Klocka.

1 Mb **1795:-**

4 Mb **3595:-**

Ad Ram 560 D

Ytterl. 2 Mb till Ad Ram 540

2295:-

Minnesexpansioner

A501 512 Kb/Klocka	695:-
Minimen 512 Kb/Klocka	495:-
ICD Adram 540 1/4 Mb/Klocka	fr. 1795:-
Supraram 2000 2 Mb	2995:-

AEGIS REA!

	ord.rek pris	vårt pris
Sonix	695	295
Videoscape 3D	1695	625
Animagic	895	495
Modeler 3D	675	395
Aegis draw 2000	2495	995
Amiga starter kit	675	395
Lights Camera Action	950	495

A 500 HÅRDDISK

A 590

20Mb, expanderbar till 2Mb RAM, svensk handledning, 2 års riksgaranti.

4495:-

med 512Kb RAM **4895:-**

NYHET! A-fakt

- Komplett faktureringsprogram till Amiga
- Helt på svenska

2495:-

Ring för mer info!

MPS 1270

Bläckstråleskrivare från Commodore.

- Helt ljudlös
- Frontmatning

2495:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och beige.

Bordet på bilden är försett med tilläggspaket.

Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

NU 995:-

Tilläggspaket med sidobord och printerkorg **495:-**

GVP SPECIAL!

"Bäst i test Dmz nr 9-91"

GREAT VALLEY PRODUCTS INC.

nya A500 + serie II hårddisk, 42 Mb

Ord. pris 6995:-

Begränsat antal.

5495:-

EXTERNA SCSI HÅRDDISKAR

Lösa hårddiskenheter att koppla till valfri SCSI controller. Ex. A590, GVP, Supra m.fl. Lev. kompletta.

Lösa hårddiskenheter (3,5")

Seagate 20 Mb	**4195:-**	**Quantum 105 Mb**	**7895:-**
Quantum 40 Mb	**5295:-**	Quantum 210 Mb	**11995:-**
Quantum 80 Mb	**7595:-**	SyQuest removable 45 Mb	**7595:-**

EXTRA DRIVE

3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel

Specialpris **795:-**

Amiga 2000

Amiga 2000 v 1.3. Svensk. 1 Mb RAM. 1 diskettstation. 2 års garanti.

8995:-

Som ovan + 40 Mb Quantum hårddisk.

13995:-

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris:

1495:-

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

2495:-

TEKNO-AMIGA

Elektroniklådan för tekniskt intresserade.

Endast **895:-**

star

3 års garanti!

LC 20	**2295:-**
LC 10 Färg	**2795:-**
LC 24-10	**3595:-**

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

Äppelexport till Sovjet

Hårdvara har alltid varit bristvara i Sovjetunionen. I och för sig måste det finnas några datorer i landet i och med att man kan utveckla spel som ex. Tetris.

Förmodligen kommer det att bli betydligt enklare i framtiden i och med att Apple öppnar ett lokalkontor i Warszawa.

Apples tekniker arbetar redan nu på specialanpassade system för östeuropa och man räknar att kunna förse såväl Polen, Ungern och Sovjet med maskiner från Warsawa. Det rycktas att Apples högdjur planerar en moskvaresa.

Hoppas bara att de ryska medborgarna inte försöker använda sina Maccar till att spela spel på...

&4-bitars Laptop

Matsushita Electric (*heter de verkligen så? -Attle*) påstår sig ha en 64-bitars laptopmaskin färdig för leverans redan nästa år. Man har redan släppt en arbetsstation med samma teknik som är 75% snabbare än 32-bitarsdatorerna. Den säljer riktigt hyggligt trots ett pris på c:a 80.000 kr.

Panthernytt

En del nyheter har läckt ut från Atari beträffande Pantherdatorn. Det verkar som om den skulle bli 68000-baserad och köras med en hastighet av 16 MHz. Spel håller redan nu på att utvecklas bl.a. av Jeff Minter.

Maskinen beräknas att vara färdig någon gång under våren 1992 och den skall gå att köra i länk med Lynxen. Vill man riktigt reta upp någon Atarianställd skall man fråga dem om en maskin kallad Jaguar. Det finns de som nekar till att den existerar men ännu fler vägrar t.o.m. att göras det. Vad man däremot vill avslöja är att en 1.44 MByte floppydisk är på gång och att ett MIDI Multitaskingsystem just nu betatestas.

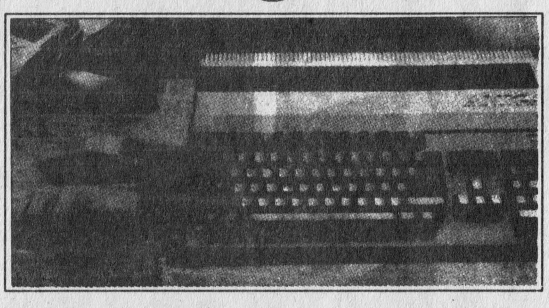
Sedan får man ju inte glömma ST Pad och ST Book men dem har vi ju redan skrivit om i tidigare nummer.

SAMspel

Allas vår favoritdator SAM utvecklas och frodas. De som tillverkar denna maskin, SAM Computers Ltd, har bestämt sig för att utöka verksamheten genom att också börja producera mjukvara.
Märket kommer att heta Revelation och där släpper man innom kort spel som Spelling Attack, Quizball och Highway Code. F-16 Combat Fighter är också på gång och dessutom kommer det några spel från Ocean.
Tidigare producenter av spel till SAM har varit Enigma Variation som nu får konkurens.

Nästa nummer av Svenska Hemdator Nytt utkommer i affärerna den 27 Juni

Mera minne med nya Amigor?



I England har såväl Atari som Commodore planer på att utöka det programsortiment som skall medfölja nya datorer vid försäljningen.

Tillsamman med varje ny Amiga medföljer A500 Screen Gems pack samt A501 RAM-expansion vilket normal kostar ca 1000 kr.

Dessutom kommer Amiga 500 att levereras tillsammans med ett st 0.5 Mb extraminne under en begränsad period.

I och med detta har man väckt spekulationer om huruvida man, hos engelska Commodore, anser att 1 Mb:s Amigor är det man egentligen bör starta med. Allt fler spel kräver f.n. minst 1 Mb minne.

Även engelska Atari kommer med en speciell 1 Mb-paket med vilket man mer riktar in sig på de seriösa användarna. Att man, dessutom, har minskat priset på en Atari 520 STFM till ca 3000:- gör Atari till en allt vassare konkurrent till Amiga 500. Man anser, hos Atari, att denna dator är den absolut bästa hemdatorn men med detta nya paket riktar man sig från spelmarknaden.

Huruvida Svenska Atari har liknande planer vet vi inte. I Sverige har ju X-packen funnits och levererats tillsammans med alla nya 1040:or sedan en tid tillbaks, normalpris: 5495:-. Man hade även en specialdrive under Maj med priset 4199:-

CRL blev On-Line

Som vi tidigare skrivit i SHN har CRL gått i putten och ur resterna av detta företag har On-Line uppstått.

I och för sig kommer On-Line i huvudsak att inrikta sig på CD-spel till Amiga men man har också ett mer "normalt" spel till Amiga och ST kallat Challenge Golf. Senare kommer också Chaos in Andromeda till Amiga endast.

2 titlar till Amiga CDTV är redan klara. Den första heter Women in Motion och kan mest beskrivas som ett hjälpmedel och förlaga till animeringar av människor.

Titel nr. 2 är dock betydligt mer intressant. Det är Fergus McNeil som slår till med rysaren Psyco Killer; ett animerat äventyrsspel med en användarfront som kan sägas vara en förenkling av Hypercard. Många animeringar och mycket musik blir det.

Pelle Einarsson i Eksjö vann en 5-nummers prenumeration på SHN!

Röstsedlarna duggar in ganska så tätt och ger oss på redaktionen hela tiden nya synpunkter på vad som är bra och vad som är dåligt i varje nummer. Detta är mycket värdefullt för oss som gör SHN och vi lusläser ALLA svar som kommer in. Även om vi nu bara drar en enda vinnare så hoppas vi att alla ni läsare fortsätter med att skicka in era synpunkter. Det är tack vare dessa som vi hela tiden kan förändra och förbättra SHN till en tidning som ger er just det som ni VILL ha.

Av den här omgångens inskickade röstsedlar, "Jag tycker-3", har vi nu dragit en vinnare: *Pelle Einarsson* som har en Atari ST. Han tycker om Atari-Demos och såväl spelrecensioner som speltips. Några synpunkter på sådant han inte gillar har han inte. Vi bugar och tackar, är tidningen nästa perfekt?

Tack Pelle och alla ni andra som har skickat in röstsedlar. Du som vill vara med - klka på sidan 3 och skicka in en röstsedel du också. (En avskrift går precis lika bra)

Box 152,448 23 Floda
Tel: 0302-354 50. Fax: 0302-347 49
ÅRGÅNG 6, NUMMER 5. 1991.
ISSN 0283-3115 © 1991 Selda Media AB
Tryck:Elanders Tryckeri, Kungsbacka
Sättning & layout: Datastugan, Floda
Distribution: PRESAM
Annonser: Selda Media AB Yvonne Buonassisi
Tel: 0302-355 50. Telefax: 0302-347 49

Redaktion:

Ulf Selstam: Ansv. utgivare, Chefredaktör
Henrik Mårtensson: Redaktör, Amiga, PC
Mikael Pawlo: Redaktör Commodore 64.
Clas Kristiansson: Redaktör, Spel
Jonas Lindström: Redaktör, MSX-material .
Marcus Ehlin: Redaktör, Spectrummaterial.
Anders Svensson: Redaktör, Atarimaterial
Johan Wanloo: Tecknare

Prenumerationer: Löpande 10 nr (175:-) 5 nr (90:-) kan ske genom insättande av beloppet på postgirokonto nr: 470 50 43-0. Glöm ej att ange namn och adress tydligt.

I prenumerationspriset ingår moms med 31:70 samt porto: 16:60. Det tar ca fem veckor att registrera ny prenumerant.

Äldre nummer kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 10.- (1 tidning) 16:- (2-3 tidningar) eller 22:- (4 tidningar). Inbetalning till postgirokonto: 470 50 43-0.

Telefontider under 1991 är Tisdagar och Torsdagar mellan kl: 10.00 - 12.00 samt 13:00 - 14:30.

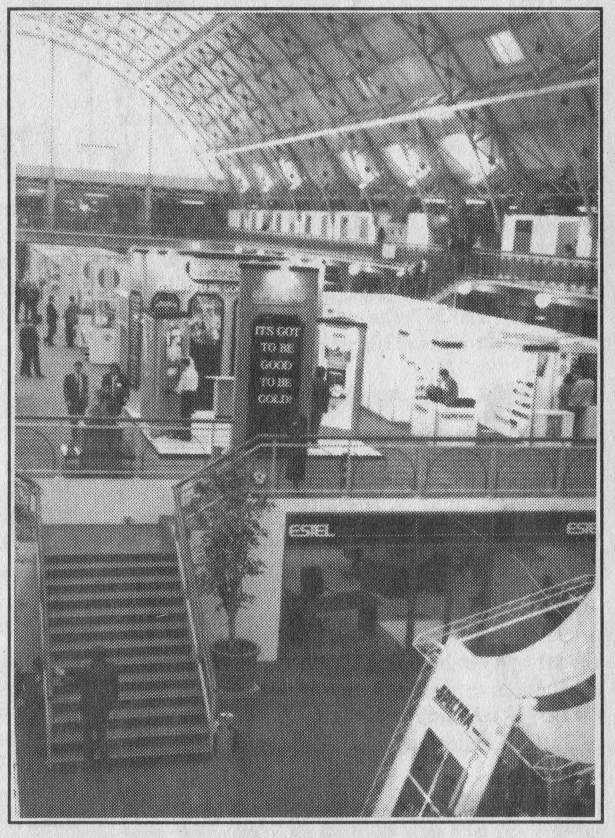
Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresserat svarskuvert med porto.

Selda Media AB ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskuvert medföljer.

Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett/inspelat band medfölja. För eventuell beskattning av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden.

Eftertryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media AB förbjudes.

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW -91



Så har det återigen varit ECTS! Denna fackmässa för datorspel drog 3.461 besökare som gick runt bland 120 olika utställare och tittade och spelade och umgicks i dagarna tre.

SHN:s Andreas & Ulf Selstam samt Clas Kristiansson var också där och vandrade rund bland programföretagen och tittade och spelade och umgicks i dagarna tre.

Lösenordet för årets mässa var spelkonsoller. Såväl SEGA som Nintendo var närvarande och deras representanter jagades av programvaruföretag som såg dem som räddningen på en branch i svacka.

System 3

Detta företag är ett av de som fortfarande satsar på C64. Man kommer bl.a. ut med en spelsamling som man kallar **Premier Collection** som innehåller **Last Ninja, Ninja 2, Myth, Int. Karate, Flimbos Quest** och Dominator. Kollektionen finns för både kassett och diskett.

I spelet **Turbo Charge** har man mixat ihop ett arkadspel med ett racerspel och som spelare skall man föreställa en bilburen polis á la Miami Vice som ger sig ut på knarklangarjakt. Spelet släpps i slutet av Juni för C64, kasett och disk, en cartridge kommer i September samtidigt som även versioner för Amiga och Atari ST släpps.

Om man tröttnar på alla bil- och banka-slå-spel skall man kanske ta en titt på **Silly Putty**. I detta spel kan man, fr.o.m Oktober, stretcha och hoppa som en äcklig liten slemboll på sin Amiga, Atari ST, C64 eller PC. Spelet bjuder på en originell idé och kommer att recenseras så fort vi får händerna på ett första ex.

Spelet **Myth** vann en hel del priser förra året. Nu har man konverterat detta plattformsspel till Amiga- och AtariST-format och förbättrat spelet betydligt. I slutet av Maj har vi chans att studera det närmare. Tilläggas kan att man, för C64, har gjort en 4Mb-cartridgevariant för ca: 220:-

I slutet av September kommer så **Vendetta**, ett spel för Amiga och Atari ST där man mixat ett huvudskrynklarspel med arkadaction och fått fram ett arkadäventyr. **Changeling** heter ett annat arkadlikande spel som kommer samtidigt med Vendetta för ST, Amiga och PC. Detta spel tilldrar sig i rymdmiljö där man skall utforska gångarna i en, tillsynes, död asteroid.

Digital Integration

Detta är företaget bakom simulatorer såsom Fighter Pilot, Tomahawk och TT Racer. Förra året vann man priset "Bästa Flygsimulator" med F-16 Combat Pilot som även finns med i årets utbud. Bland nytillskotten hittar vi t.ex. **ATF II** som är en flygsimulator men av mer arkadliknande modell. Tyngvikten ligger mer på arkad- än på flygsimulatorkänsla. **Extreme** heter en annan nyhet för Spectrum och C-64. Det är en blandning av arkad- skjuta ner- och strategi i rymdmiljö.

Digital Integration har även lanserat ett 16-bitars budgetmärke med namnet: **Action 16.** Under detta märke släpper man nu titlar såsom **Sherman M4, North & South, Kult, Colorado, Hostages** och **Targhan** till ett pris om ca 90:-. Spelen är samtliga av hög kvalitet och för den ST- eller Amigaägare som inte tidigare har sett dem innebär Action 16 god valuta för pengarna.

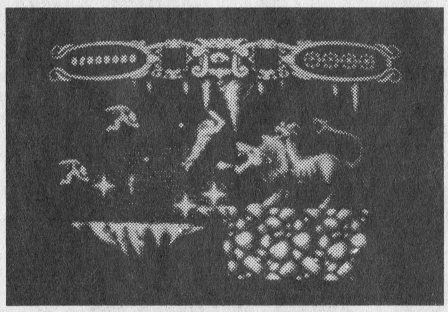
Audiogenic

Detta är företaget bakom spelet Emlyn Hughes Int. Soccer som kom ut 1988 för C64. Denna version har, sedan dess, sålts i över 140000 ex i europa. Amiga- och ST-versioner finns redan ute och en PC-version planeras att släppas ut i sommar. I år kommer lanserar Audiogenic ett nytt märke: "**Sports Action**" där man skall koncentrera sig på arkadliknande sportsimulatorer. Man har även skrivit kontrakt med Nintendo om att skriva spel för detta företags olika konsoller.

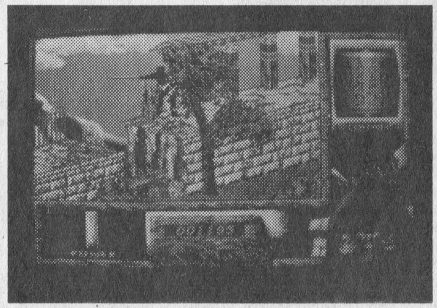
På Audiogenics repertoar hittar vi flera spel. Värt att nämnas är **Loopz**. ett originellt "klura-ut"- spel som redan nu finns för Gameboy och PC men som även kommer för Atari ST, Amiga, PC och Macintosh.

I mitten av Maj kommer **Exile** för Atari ST och Amiga. Detta är ett stort arkadliknande äventyrsspel i rymdmiljö där man skall kontrollera en rymdsnubbe som tyngdlös flyger omkring en planet och utforskar dess inre. Massor av gåtor finns att lösa och det sägs ta över sex timmar att klara spelet, även om man vet lösningen!

Den som har Emlyn Hughes Int. Soccer bör ta en titt på **Super League Manager** som släpps för Atari och Amiga i Juni. Dessa spel kan givetvis spelas oberoende av varandra men kan länkas ihop till en enhet. I SLM kan du styra ditt lag med järnhård hand till en

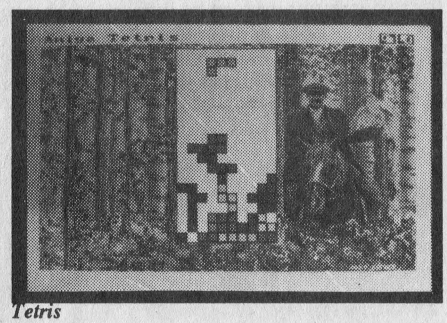


Myth



Last Ninja

Super League Manager



Tetris

tätposition i cupen - eller misslyckas totalt. SLM bjuder på många roliga detaljer och kan timmar av god fotbollsunderhållning. **Wreckers** heter ett annat kul arkadliknande spelsom kommer i Maj, givetvis i rymdmiljö. Här bjuds man på isometriska 3D skärmar och en 8-vägs scroll då man som en av tre rymdmän skall försvara veliga rymdturister mot livsfarliga Plasmodians som är hungriga... Wreckers kommer för Amiga, Atari, Spectrum och, lite senare, även för PC.

Audiogenic har även ett Cricketspel på sin lista över nya spel. För den som vill lära sig mer om detta speciella engelska unikum kan **World Class Cricket** vara värt att studera närmare.

Infogrames

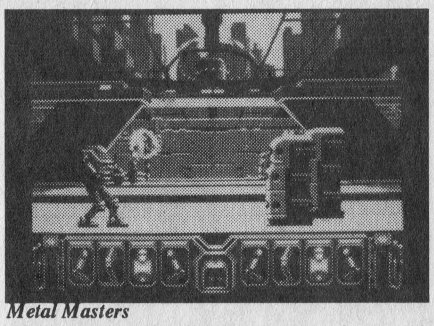
Nu har även Infogrames släppt en version av **Tetris,** det skall alla bolag med självakting göra eller...? Hur som helst kommer versioner för Atari ST, Amiga, PC och Mac. Vad Tetris handlar om? Vet du inte det så fråga tanten i tidningsaffären - hon vet!

Spelet **Populous** som redan har vunnit massor av pris och som finns i versioner för Atari och Amiga kommer nu, tillsammans med **Sim City** i en kompilerad version där även PC-ägarna kan få vara med på ett hörn.

Vill du bygga en robot? Då kan **Metal Masters** vara något för Dig som har en Atari, Amiga eller PC. I detta spel skall du bygga en sådan, komponent för komponent, där varje del kan köpas (om du har pengar!) Saknas dina pekuniära resurser kan du tjäna extra slantar genom att delta i olika tävlingar såsom att skjuta prick med missiler på fiender eller förstöra gamla cementväggar. Spelet kan spelas av en eller två spelare och kan sparas under spelets gång.

För den som vill ha färg på tillvaron kommer spelet **Colors** (endast en provisorisk titel för vem tror att detta namn kan gå hem?) 1-2 spelare skall försöka utvidga sitt territorium av en speciell kulör genom att jaga diamanter. Spelet kommer att finnas för Atari, Amiga och PC.

Billiards Simulator II är det enda program där man kan spela flera olika biljardspel såsom amerikansk- och fransk biljard samt dessutom ett fantsispel med 8-sidigt bord med ett hål i centrum. **Bandit Kings of Ancient China** är ett realistiskt och militaristiskt simulatorspel där upp till sju spelare kan delta. Här



Metal Masters

skall man, som Bandithövding, skapa sig en styrka god nog att klara av att bli det största rövarbandet efter Genghis Kahn och kanske försöka sig på att ta över denns roll. Kommer för PC och Amiga.

I spelet **Alcatraz** som utspelas 1993 skall du, som ledare av fyra män, inta den berömda fängelseön där banditen Tardiez har tagit över ruljangsen helt och hållet. Försök ta honom till fånga och du har klarat ditt uppdrag. Detta är ett Actionspel med 3D-grafik och flera svårighetsnivåer för Atari, Amiga och PC.

Till slut har Infogrames ett samlingsprogram, **High Energy 2** som innehåller flera godbitar: Mystical, The Light Corridor, Crazy Cars II, Pinball Magic samt Shufflepuck Cafe. Detta spelpaket kommer för Atari, Amiga och PC.

Hisoft

Detta, ett av de äldsta, programvaruhusen deltog på mässan och visade upp de senaste versionerna av sina olika programspråk. För Amiga finns nu t.ex. Lattice C ver 5.10 som ger support åt AmigaDOS 2.0 och LSE AREXX. Man har även förbättrat användandet av Workbench så att man lättare kan editera, kompilera, länka ihop och köra program. Snabbheten har höjts speciellt när det gäller felsökning i program.

Ägare av Amiga 3000 kan glädjas åt att samtliga Hisofts produkter nu fungerar även på denna dator, Devpacägare måste dock ha minst version 2.15. Äldre versioner uppgraderas för ca 50:-. Devpack kommer för Amiga 3000 nästa år i en speciell assembler/debuggerversion som ger support åt 68030 processorn, MMU och matteprocessorn 68881/2.

För Ataridatorerna finns nu en TT-version av Devpac samt Lattice C5. HighSpeed Pascal är ett nytt Pascalsystem för ST/STE/TT som skall vara kompatibelt med PC-versionen. Kompileringshasighet med 20000 rader per minut till antingen minne eller disk imponerar.

När det gäller Hisofts övriga produkter kan nämnas att deras flygsimulator: **Proflight** finns för både Atari och Amiga. Man visade även upp sitt program: **Wordflair**, en ordbehandlare, i vilken man har de flesta DTP-funktioner men även en integrerad databas med möjlighet till ca 1000 poster.

Sierra On-Line

På detta företags utgivningsschema fanns i direkta

Alcatraz

nyheter. Spel såsom Kings Quest V, Space Quest IV, Rise of the Dragon och Heart of China har redan tidigare släppts och det var dessa man även visade på denna mässa. Nytt är dock att Sierra, som är ett amerikanskt företag, nu startat ett kontor i England varifrån företagets europamarknad skall styras. Nytt är även att Sierra har avstått från att skriva det samarbetsavtal som varit på gång med Broderbund.

MicroProse

Hos detta företag hittar vi de flesta nya spelen. Man börjar med **F-15 Strikes Eagle II**, det senaste nytillskottet bland MicroProse's flygsimulatorer som släpps under Juni och Juli för Amiga resp Atari. En PC-version finns redan ute.

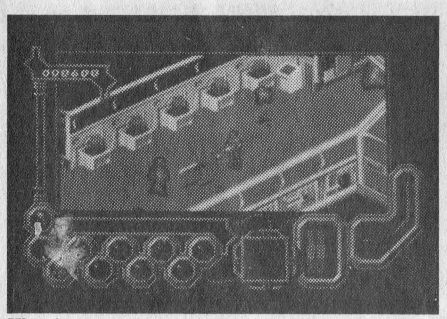
Rainbirds spel **Elite Plus** fortsätter där Elite slutade, ja, man har faktiskt omarbetat detta klassiska spel en hel del. Bättre och snabbare fylld vektorgrafik, större antal uppdrag och ikonstyrda menyer hör till förbättringarna. Dokumentationen har omarbetats och man tror att denna nya version kommer att bli lika framgångsrik som föregångaren. Elite Plus som programmerats av mannen bakom Virus, Conqueror och Stararay: Chris Sawyer, släpptes under April.

Betrayal heter Rainbirds nyaste strategispel, släppt för Amiga, Atari och C64 under April, kommer även för PC under Maj. I detta spel får man användning för snabba reflexer och skicklighet att slåss samt möjlighet att träna sitt militäriska-, politiska- och ekonomiska sinnelag.

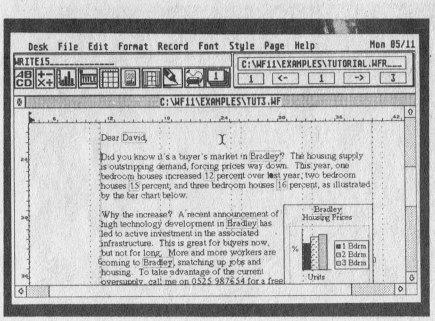
Railroad Tycoon kommer nu för 16-bitars maskinerna i Maj. Detta spel, som redan finns för PC, ger spelaren möjlighet att spela boss över ett järnvägsbolag och bygga upp ett allt större nät av spår i den mån han bemästrar alla faktorer som ger spelet dess spänning.

De som tidigare har spelat Midwinter kan nu se fram emot en fortsättning där Midwinter-ön nu, 60 år efteråt, hotas av en ny och ännu större fara - klimatförändringarna på Jorden. **Flames of Freedom** heter denna fortsättning som garanterat kommer att ge spelare timmar av strategisk och spännande underhållning med fantastisk 3D-grafik, tusentals byggnader att utforska och dussintalet vapen att använda. Atari- och Amiga-

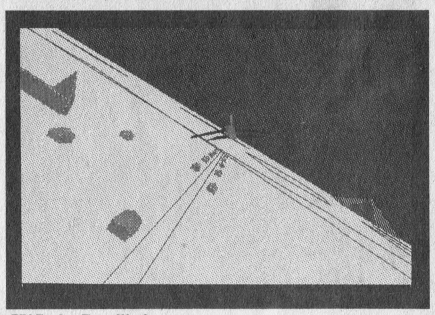
(Forts. på nästa sida.)



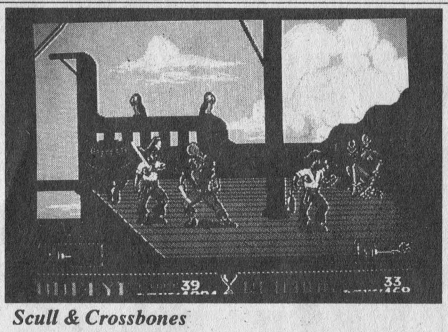
Wreckers



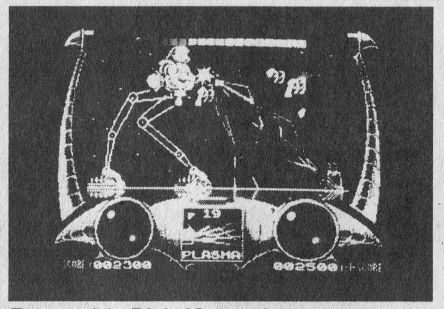
Wordflair från HiSoft



HiSofts Proflight



Scull & Crossbones



Extreme från Digital Integration

US Gold har fått licens på Gudfadern III

ADS och **Panza Kick Boxing** men mer om dem vid ett senare tillfälle.

U S Gold har också lagt beslag på licensen att tillverka spel baserade på filmerna om Gudfadern men man kunde inte lämna fler uppgifter än detta.

Millennium

Detta företag har "härom nyssens" skrivit distributionsavtal med U S Gold och deras titlar är ömsom vin och ömsom vatten. **Moonshine Racers** är ett racerspel som handlar om spritsmuggling över statsgränserna i USA. Förutom utanpåverket som musik och grundidé är det inte mycket som skiljer detta spel från övriga racerspel. Musiken var kul i alla fall.

Stormball är ett mer annorlunda spel av typen "Kasta boll på rörliga mål". Det liknade många andra men gillar man sportsimulatorer som utspelas i framtiden så kan det säkert vara kul.

Tentacle var ok men inget att yvas över. Ganska rakt skjuta-ned av sidoskrollstyp. Storleken på spritarna imponerade dock.

Electronic Arts

Det krympande antalet titlar för datorer syntes även hos Electronic Arts. Visserligen hade man ett flertal spel till Sega Megadrive, men om dessa kan läsa på Konsollidérat-sidorna.

De som gillade Chuck Yeager kan nu glädja sig åt att del 2 är på gång. **Chuck Yeagers Air Combat** heter den nya flysimulatorn och den är, vilket hörs av namnet, en flygsimulator. 6 olika flygplan och 50 olika uppdrag kan man välja mellan. Den kommer på PC i juni.

Zone Warrior är ett plattformsspel annorlunda sort där man snygggrafik och mycken musik. Filmen Terminator sägs vara en de stora inspirationskällorna till detta spel. Det kommer sent i juni till Amiga och ST.

Minns ni Powerdrome? Från författaren till detta spel kommer nu **Cyber Fight** - en framtida kampsport där spelarna skall pucla på varandra med kärvapenbestyckade missiler, iklädda jättelika exoskelett. Den som inte vet vad ett exoskelett är kan ta en ytterligare titt på filmen Alien där huvudrollsinnehavaren bekämpar utomjordingen med ett dylikt.

Interplay är förhoppningsvis bekanta. Deras nya spel heter **Castles** och handlar om "konsten att bygga och sköta ett slott". Man skulle kunna beskriva det som en slottssimulator. (*Vilka fina ord du kan - Attle*) Det gäller att välja ut ett stycke land, skaffa pengar, arbetare och material för att bygga upp slottet. Under tiden pågår de diplomatiska förvecklingarna runt landet och det gäller att hålla sig väl med grannarna och inte ställa till med alltför blodiga krig.

Virgin

Från detta företag kommer en mängd intressanta produkter. Man är Englands representant för SEGA men dessa spel kan ni läsa om hos Konsollidérat. Virgin har alltid haft ett gott öga till texäventyr och 5 nya Infcomspel är på gång. När jag skriver detta har Zork II redan släppt och när ni läser det så finns säkert Zork III, Enchanter, Sorcerer och Deadline på hyllorna. Förmodligen blir det inga fler Infocomspel för Virgins del efter detta.

Om Magnetic Scrolls Collection I med Fish, Corruption och Guild of Theives har vi tidigare skrivit i SHN. Man är inte säkra på om man kommer att tillverka någon del II med de övriga spelen. Den som lever få se.

I vilket fall som helst kommer **Shuttle** till vintern. Detta är en simulering av en rymdfärja och manualen kommer att slå alla rekord i tjocklek. Realms beskrivs som en strategisimulering vilket låter mycket kryptiskt. Spelbeskrivning gjorde ingen klokare. Vad som framgår är dock att det rör sig om en gigantisk värld i vilken mängder av människo- och fantasyfigurer rör sig och det hela är baserat på en idé som skrevs ned 1985 av Steve Turner från Graftgold. Man kan undra hur det står till med demokratin i vår västerländska civilisation?

Enligt skaparna av spelet **Floor 13** så finns det en organisation på 13 våningen av ett höghus vars enda syfte är att dölja de styrandes misstag med hjälp av metoder som lönnmord, förhör och infiltration. Enligt min åsikt så låter det som ett ganska realistiskt spel till PC, Amiga och ST.

Rainbow Arts

En mindre grupp med tyskar kunde också hittas i Rainbow Arts monter. Som övriga företag så hummade man och harklade sig så fort frågan om konsoller dök upp. Turrican är den av deras produkter som skulle lämpa sig bäst i konsollformat men...

Förutom Turrican II så kommer man nu bara med två nya spel.

Logical är ytterligare ett i raden av pusselspelen i vilket man samlar färgade kulor och roterande behållare.

Mad TV är ett annorlunda strategispel i vilket det gäller att göra karriär på ett TV-bolag för att kunna överösa sitt hjärtas dam med presenter. Det är roligare än det ser ut och kan kanske bli ett stor spel. Men bara kanske...

Gremlin

Detta bolags spel **Hero Quest** prydde omlaget till förra numret av SHN och lagom till mässan hade man spelet färdigt. I framtiden kan också förvänta sig att utbyggnadsseten skall kunna laddas in i originalet och detta skulle bli Gremlins nya stora projekt. När man väl är klara med detta skall man kasta sig över **Space Crusade**, vilket ännu inte finns som brädspel på svenska. Detta är helt enkelt Hero Quest i rymdmiljö och alla magisk formler är utbytta mot lasergevär och spelplanen är ett rymdskepp i stället för Hero Quests grottsystem.

Man kommer också med ett spel kallat **Utopia,** i vilket man skall skapa det perfekta samhället. Spelet kan sägas vara en korsning mellan Populous och Sim City och det gäller att fördela ett samhälles resurser så att livskvaliten för alla medborgarna uppnår 100%.

Den som gillade Turbo Challenge kommer säkert att gilla **Turbo Challenge II**. Med hjälp av köparnas åsikter om spelet har man gort förbättringar och i oktober kan man se resultatet.

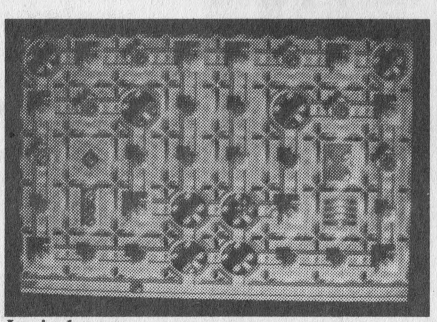
Pegasus är ett sidscrollande skjuta-ned-spel med den lilla skillnaden att man flyger en pegas. Animeringarna var mycket snygga.

Switchblade II är den fristående fortsättningen på gissa vad... Just det! Switchblade är svaret! Sex nya nivåer och 100 nya skärmar ges dem som vill kämpa sig fram till det slutgiltiga mötet med den onde Havoc.

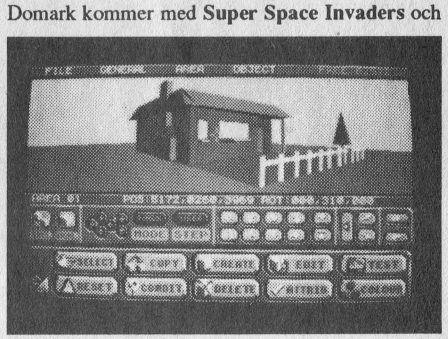
Domark

Domark kommer med **Super Space Invaders** och

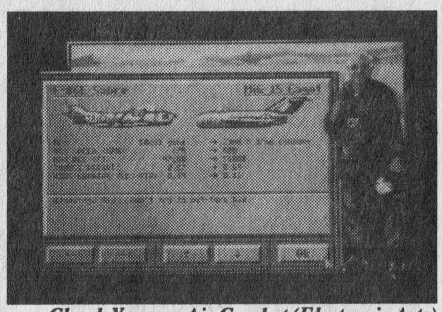
Cyberfight



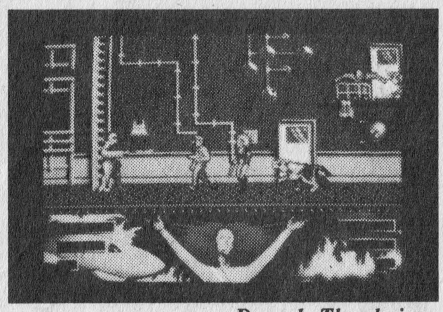
Logical



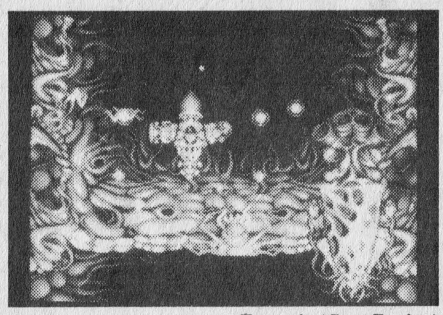
3D Construction Kit



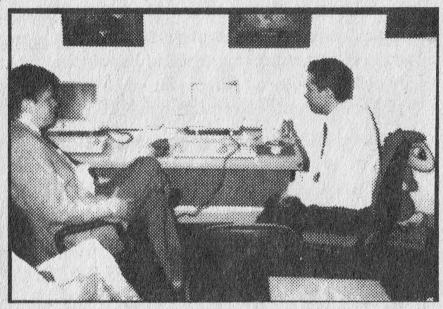
Chuck Yeagers Air Combat (Electronic Arts)



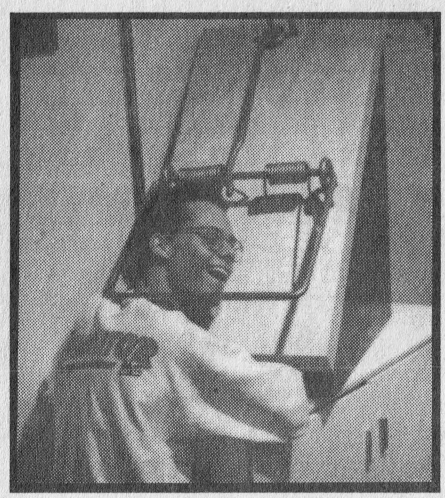
Domarks Thunderjaws



Frenetic (Core Design)



Clas tillsammans med Nic Wild från Psygnosis v



Andreas fast i en "Mouse-trap" från Suncom

Lär dig spela med:

MIRACLE

En av de mest interessanta produkterna som visades på mässan heter Miracle. Detta är inget spel, även om det innehåller spelsekvenser.

Miracle är något såpass knepigt som en datoriserad pianolärare. I första hand är den avsedd för Nintendo men från The Software Toolworks, som har skrivit mjukvaran, har man också lovat att det skall komma Amiga- och PC-versioner.

I korthet består Miracle av ett tangentbord med tillhörande program. För Nintendo kommer denna att ligga på en normal cartridge men förmodligen blir datorversionerna diskettbaserade.

För att använda Miracle så är det bara att plugga in tangentbordet till konsollen och sparka igång programmet. Det finns två olika svårighetsgrader beroende på om det är en vuxen eller en yngre person som spelar / lär sig.

Själva grunden i programmet är naturligtvis ett notsystem där man skall härma datorn genom att spela upp de noter som syns på skärmen. På så sätt tränar man inte bara tonhöjd utan också notvärden.

Det finns två olika delar av Miracle som gör den till något enastående. Till att börja med så har systemet en inbyggd ackompanjemangsdel vilket gör att man, när man testa slutresultatet i varje delmoment, får något som verkligen låter snyggt och imponerade.

Den andra spännande delen av Miracle är arkadsekvenserna. Här skall man, genom att trycka ned ned rätt tangent vid rätt tidpunkt och med rätt tonlängd, styra en robot förbi en massa hinder. Det finns också en kort sekvens där man skjuter ned ankor som flyger över ett notsystem.

Tittar man på lektionernas uppbyggnad så finner man att de börjar med de mest grundläggande begreppen som att hitta olika tangenter och att arbeta med stöd av en tickande metronom. I mitten finner man ämnen som takt och tonart och kursen slutar i synkoperingar och punkterade åttondelsnoter.

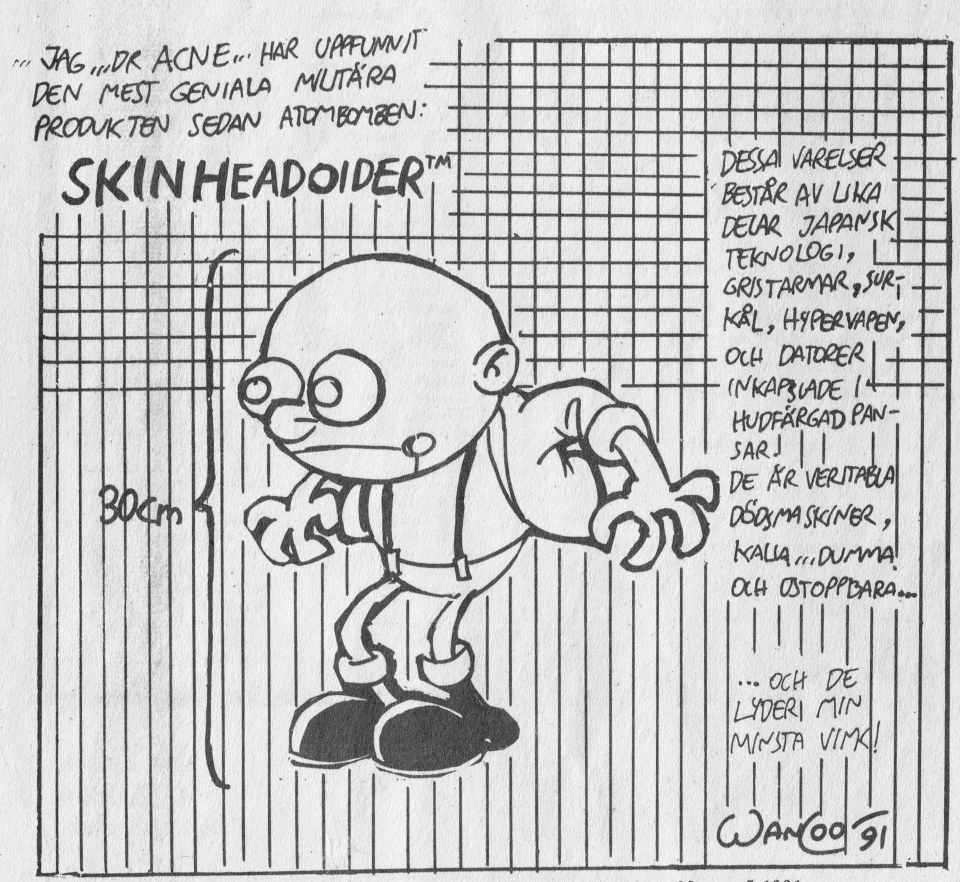
Tangentbordet fungerar också fristående. Det har 128 inbyggda instrument och fullständiga MIDI-portar.

The Software Toolworks är tidigare kända för att ha skrivit läroprogram som Chessmaster och Mavis Beacon Teaches Typing och de har tagit med sig AI-tänkandet från dessa program till Miracle.

Tyvärr lyckades vi inte få med något mirakel till Sverige men vi hoppas att kunna täcka upp produkten när den väl kommer hit.

Redan pågår diskussioner mellan Bergsala (repr. för Nintendo) och Muskantor (repr. för Casio) om ett framtida samarbete. Inget svenskt pris är bestämt ännu men man kan kanske gissa att miraklet kommer att hamna på 2 - 3000 kr.

TORSTEN



ATT BLI FORTSÄTTAD...

Skull and Crossbows. Det sistnämnda är ett arkadspel i vilket man skall kämpa sig igenom ett piratskepp fyllt med fiender.

Allting på mässan rörde sig runt Virituell Verklighet och även om detta begrepp inte ens var påhjttat när arbetet startade på **3-D Construction Kit** så passar det väldigt bra in på detta program med vilket man kan skapa sina egna tredimensionella världar av den typ som man tidigare sett i Dark Star. Freescape i kubik med andra ord. Enligt schemat skall programmet finnas ute just nu till de flesta format, men man vet ju hurpass väl spelföretagen håller sig uppgjorda planer.

Pitfighter är ett av de "värsta" slagsmålsspelen som kan ses i arkadhallarna utomlands. I oktober kan vi förvänta oss att det kommer till Amiga och C64.

I **Thunderjaws** skall man dyka ned under vattnet och oskadliggöra de monster som finns där. Denn konvertering från myntmaskin är klar i juni till Amiga, ST och C64.

Core Design

Minsta antalet titlar utställda i montern fanns förmodligen hos Core Design. Det enda spel man hade fått färdigt till mässan var **Chuck Rock,** vilket förmodligen inte är helt obekant. Fler spel är dock på gång bl.a. helikoptersimulatorn **AH-73M Thunderhawk**. Denna simulator innehåller 60 olika uppdrag fördelade på 10 olika kampanjer. Spelet är, i huvudsak, musstyrt med tangentbordskontroll för småsaker som karta och byte av synvinkel. Simulatorn kommer till ST, Amiga och PC.

Frenetic är ett skjuta-ned-spel i Xenon IIs efterföljd. Grafiken är läcker med stora snygga sprajtar.

Warzone är en utveckling av det välkända "Commando"-temat. Spelet kan aven spelas av två personer och då gäller det för den ena spelaren att täcka den andra som kan gör framrusningar.

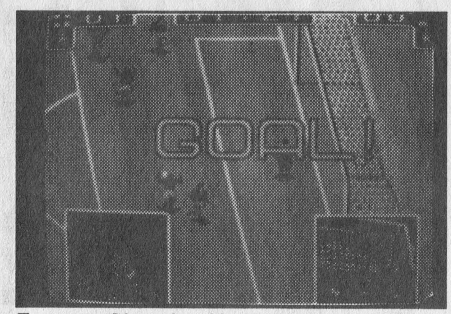
Elite

Även om Elite i mångt och mycket nu satsar på konsollerna så har man i alla fall ett par titlar till de gamla vanliga datorerna. **Edward Randy** är ett slagssmålsspel som utspelas på vingarna till ett biplan. Där står han - endast utrustad med en piska. Låter tufft!

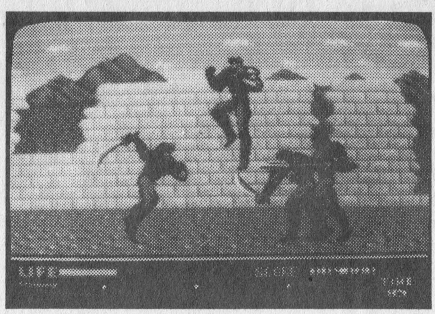
Från programmerarguppen Eldrish the Cat kommer **Caveman Ninja** där spelidén framgår av titeln. Fler uppgifter gick ej att få om spelet.

Last Battle är ett slagssmålsspel med stora läckra spritar. Spelet finns som myntmaskin och har man bara lyckats fånga en bråkdel av orginalets spelkänsla så kan man förvänta sig ett härligt spel.

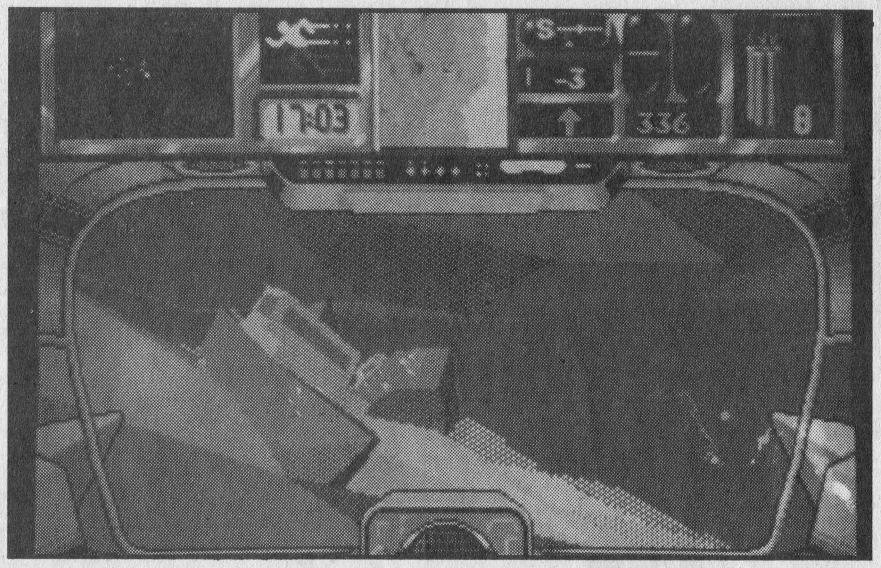
European Championship 1992 är ett fotbollsspel som utspelas här hemma i Sverige inför EM nästa år. Även detta är en konvertering från myntmaskinen men ovanligt nog så har man portat kod direkt från maskinen till datorn vilket innebär att datorspelet kommer att vara väldigt troget originalet.



European Championship 1992



Last Battle



Mindscape

Vad som framförallt utmärkte detta företag var **Gods,** Bitmapparnas nya spel. Bitmap Brothers, som tidigare distribuerades av Mirrorsoft, har nu bildat ett nytt företag, Renegate. Via detta företag har man börjat samarbeta med musikgrupper som Bomb the Bass och skivbolag som Rytm King. I praktiken innebär det att musiken i Gods förmodligen är bland det snyggaste som hörts på en Amiga. Att spelet dessutom var av brödernas vanliga höga kvalitet försämrade ju inte saken.

Origin är ett annat företag som samarbetar med Mindscape. På detta märke kommer **Martian Dreams** som ett fristående spel i Ultima serien. Till skillnad från de tidigare fantasyspelen så utspelas detta spel på Mars och tidsålder är det viktorianska England. Man kommer också att släppa **Wing Commander II** men kring detta spel var det knäpp tyst. Kommer gör det dock.

Barnidoler är inga ovanliga figurer. För ett par år sedan lekta man med Transformers och just nu är det Turtlarna som gäller. En ny idol av denna sort har precis dykt upp och han heter **Captain Planet**. Han lever inte i kloaker. Han äter inte pizza men han är betydligt grönare än någon Turttel någonsin kommer att bli.

Captain Planets stora livsmål är att rensa världen från gifter och miljöförstöring. Mindscape visade en första smakbit av sitt kommande spel kring denna figur och det var lovande. Spelet kan bäst beskrivas som ett våldsfritt plattformsspel. Om inte annat så bevisar spelet att det går att göra mycket bra spel med ett minimum av våldsamheter.

I serien 4D-sports har man nått fram till Boxare och Racerbilar - fast i två separata spel. Boxningsspelet utmärks av en fantastisk animation, trots att figurerna är ritade med vektorgrafik. Racerspelet, å andra sidan, utmärks av finessrikendom. Det är inte bara så att man kan välja bil och bana. Man kan också välja motståndarns skicklighet och vilken typ av bil han skall köra. Tillsammans med en välgjord baneditor gör detta 4D Racing till ett av de främsta racerspelen just nu.

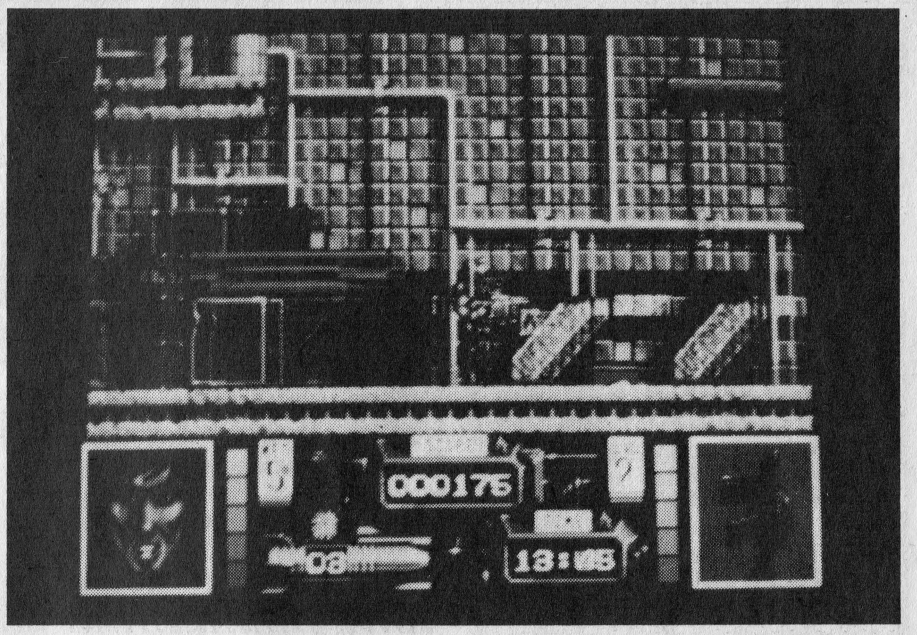
Ja, vi hoppas att vi inte har tröttat ut er med alla dessa spelnyheter, efter hand som spelen börjar komma ut kommer vi att, mer noggrannt, recensera godbitarna.

Spel som nämnts:

3-D Construction Kit
3D Golf
ADS
AH-73M Thunderhawk
Air Duel
Alcatraz
Bandit Kings of Ancient China
Beast Busters
Betrayal
Billiards Simulator II
Captain Planet
Castles
Caveman Ninja
Chuck Rock,
Chuck Yeagers Air Combat
Colors
Crossbows
Cruise for a Corpse
Cyber Fight
Cybercon
Death Knights of Krynn.
Death or Glory
Deuteros
Edward Randy
Elite Plus
European Championship 1992
Exile
Eye of The Beholder
F-14 Tomcat
F-15 Strikes Eagle II
F117A Stealth Fighter 2.0
Flames of Freedom
Floor 13
Frenetic
Gods
Gunship 2000
Hero Quest
High Energy 2
Hunter
Last Battle
Logical
Loopz
Mad TV
Martian Dreams
Metal Masters
Might & Magic III
Moonshine Racers
Panza Kick Boxing
Pegasus
Pitfighter
Populous
Proflight
R-Type II
Railroad Tycoon
Shadow Sorcerer
Shanghai II
Shuttle
Sim City
Skull
Space Crusade
Stormball
Super League Manager
Super Space Invaders
Switchblade II
Tetris,
The Crescent Hawks Revenge
The Planets Edge
The Secret of Monkey Island
The Secret Weapons of Luftvaffe
Thunderjaws
Turbo Challenge II
Utopia
Warzone
Wing Commander II
Wordflair
World Class Cricket
Wreckers
Zone Warrior

Clas Kristiansson
Ulf Selstam
Andreas Selstam

FAKTA:	
Titel:	Navy Seals
Tillverkare:	Ocean
Datorer:	C64, ST, Amiga
Version i test:	C64, ST
Testare:	Andreas & Håkan



Bra "Skjuta-ner":

Navy Seals

Ocean har på senaste tiden kommit ut med en hel del licensierade spel. Denna gången har vi kommit till Navy Seals. Filmen gick på bio för inte så länge sedan och jag tyckte att det skulle bli roligt att se om spelet var lika bra som filmen.

Navy Seals är marinkårens specialutbildade elitsoldater för de mest svettdrypande uppgifterna. De har tidigare haft uppdrag i Vietnam och Panama men nu har de fått två nya uppdrag på halsen, kanske de svåraste hittills.

Uppdrag 1:En helikopter har blivit nedskjuten av Iranska fiender och besättningen blev tillfångatagen. Navy Seals får uppdraget att rädda dem.

Uppdrag 2:Fiender i Beirut har fått tag i amerikanska Stinger-missiler som måste förstöras innan fiendern har någon chans att använda dem.

Spelidén är välkänd från massor av liknande spel. Det gäller att ta sig igenom områden med ett större antal fiender för att, slutligen ta en avgörande strid med den, så kallade, huvudfienden. Spelet är ett av typen "skjuta-på-allt-som-rör-sig"-spel, men med det menar jag inte att det är dåligt utan tvärtom ett mycket roligt spel.

Grafiken i spelet är verkligen snygg,och är i klass med de flesta andra spel från Ocean. Ljudet från de knastrande kulsprutorna och eldkastarna ger ett ganska bra intryck på spelet och manualen ligger i klass med de flesta andra av Oceans spel. Med det menar jag en liten ihophäftad sak på 15 sidor, och då är den till råga på allt skriven på tre språk. Sammanfattningsvis tycker jag att spelet är riktigt roligt, och jag kan varmt rekommendera spelet.

64-versionen.

Navy Seals är något av en revolution för spelmarknaden på C64. Spelet ligger på cartridge vilket innebär att man kan börja spela spelet utan att behöva irriteras på utan laddningstid. Grafiken är bland det bästa jag har sett och man kan inte heller klaga på de häftiga ljudeffekterna. Personen du styr rör sig smidigt även vid de mest akrobatiska rörelser. Flera häftiga bilder dyker också upp i olika sekvenser i spelet.

Betyg:			
Atari ST		C64	
Grafik:	90	Grafik:	90
Ljud:	85	Ljud:	85
Spelbarhet:	90	Spelbarhet:	85
Värde för p.:	85	Värde för p.:	90
Medel:	87.5	Medel:	87.5

Bards Tale III

FAKTA:	
Titel:	Bards Tale III
Tillverkare:	Electronic Arts
Datorer:	PC, Amiga
Version i test:	Amiga
Testare:	Niklas Johansson

Rör ihop 80 grottor, 500 monster, 13 olika yrken, lite magi och krydda med ytterst lite nyheter och voila så har vi Bards Tale 3.

Ursäkta en stackars undrare men hur kan en sak funka tre gånger!!! Bards Tale 3 eller Thief of Fate är ytterst nära släkt med sina föregångare så ett lätt sätt att spara material på vore att rekommendera tidigare recensioner men det vore faktiskt synd om de lite nyare datorägarna.Därför kör jag det ännu en gång:

Staden Skara Brae står i ruiner.Färdas ej dit för att söka liv ty du kommer nämligen bara förlora vad du söker. Monster härjar nu i den en gång så vackra staden....

Detta spel går under categorin "Fantasyspel" och som standard i dessa ska man skaffa sig en liten grupp käcka glada äventyrare.

Hos äventyrare kan man välja mellan sju raser och 13 olika yrken. Bland dessa hittar man både svärdsvingare, magiker, tjuvar och spelemän. (*Spelmän? Dansar monsten ihjäl sig eller?? - Attle*) Alla yrken har sin egen lilla fördel. Det nya inom yrkena är de två nya magikerklasserna. Båda är givetvis så mäktiga så att man tyvärr måste spela ett sekel innan man kan bli en utav dem.

Vad går spelet ut på frågar man sig då?

Precis som det bör i ett sånt här spel gäller det att slå ihjäl en massa varelser på alla möjliga platser så att man blir bättre på vad man gör.När jag säger "slå ner" menar jag inte joystickslit utan man måste förlita sig på gruppens skicklighet och utrustning samt monstrets (monstrens) svårighetsgrad.Utöver detta så styr man nästan allt som gruppen gör själv. Detta är givetvis inte allt som spelet går ut på det finns ett uppdrag också...

Du och dina tappra män ska ut och söka efter den onde i sju dimensioner. Det är nämligen han som satt igång allt otyg i den stackars staden Skara Brae.Men det är inte bara på fanstyg som man ska dräpa den stackars onde,

ARKAD REVYN

HUGALIGEN...

Usch!

Det finns ledarstick som man egentligen inte vill skriva. Till detta nummer hade jag totat ihop en skrivelse som handlade om ECTS och allt "göttigt" som visades där.

Hade jag inte varit SEGA MEGA-frälst innan så hade jag blivit det nu.

Och nu kommer det här! Hugaligen! Om två timmar skall tidningen till tryckeriet, åssså måste man skriva en ny ledare.

En del underliga uppgifter har varit ute och valsat om våra recensioner. Rykten sprids och en stor tid går åt att förklara hur vi bär oss åt här på SHN i allmänhet och Arkad-Revyn i synnerhet.

Det har säkert inte undgått er läsare att SHN har en brittisk korrespondent vid namn Derek dela Fuente. Jag, om någon, lär känna till honom eftersom det bl.a. ingår i mina arbetsuppgifter att översätta hans intervjuer och recensioner.

Derek är en sympatisk person och som hos många sympatiska personer så har han gott om vänner och bekanta. Många av dessa arbetar inom mjukvarubranchen som programmerare, grafiker och musiker.

Detta kan vi på SHN ha gott av genom de intrvjuer som dyker upp i spalterna, till och från. Det finns också andra fördelar med att känna programmeringsgrupper som DMA och andra. Man får spelen direkt från källan, när de är färdiga. Det är ju nämligen så att ett spel inte släpps ut bara för att det är färdigprogrammerat.

När koden är klar skall marknadsdelen byggas upp. Spelet skall förberedas med annonser och förpackning. Dessutom är det också vanligt att spel som har fått goda recensioner skall märkas med detta på förpackningen.

Det är därför vi värdesätter en medarbetare som Derek. Medan programföretag som ex U S Gold väntar på att de engelska recensenterna skall tycka färdigt så hinne Derek testa spelet i lugn och ro, skriva recensionen och skicka den till oss. Vi hinner översätta och i bland t.o.m. presentera spelet för er läsare innan det har nått butikshyllorna.

Jag kanske också skall påpeka att detta än så länge inte är den normala vägen. Detta sätt att arbeta är betydligt mer resurskrävande än att vänta på att spelen skall säga SCLAGOCHKKK! i postfacket och sedan dela ut det till någon av våra svenska recensenter.

Att samarbeta på detta sätt med programmerarna tycker vi på SHN är en bra metod och det tycker även de. Ni läsare vill ha nyheter så snabbt som möjligt och programmerarna vill att ni skall läsa om deras kommande spel.

Nu skall ärligen erkännas att detta inte är det enda sättet att arbeta. Till och från kommer det insändarbrev till SHN där det frågas varför vi är så slöa med att recensera spel.

-Jag har haft spelet *Sentimental Slaughter II* i över ett år nu och först förra numret recenserade ni det.

Ovanstående är en klassisk replik i sammanhanget. Forskar man vidare i tingen tillstånd så upptäcker man snabbt att det oftast rör sig om en kopia som har läckt ut från spelföretaget och har vandrat genom många händer innan det nått skribenten. Dessa kallas i branchen för piratkopior. Jag föredrar själv uttrycket betakopior. Pirater är för mig folk som säljer spel illegalt.

Tack och lov så har Sverige varit helt förskonade från denna typ av "journalistik". Skulle det framkomma att någon tidning varit inblandad i piratverksamhet så skulle snart recensionsexemplaren helt tryta.

Nog sagt i detta trista ämne. Nu går vi snart mot en god sommar och till helgen skall Henrik forsa iväg på Amigamässa. Det tycker han är kul!

Surt sa räven om rönnbären! Jag hade inte haft något emot en lite tripp till Stockholm och gå på mässa och titta på program till Amigan som DTP, Ritprogram, Databaser och Kalkylprogram...

Nja förexten! Fackmässor roar mig inte. Kan man inte hjälpa lämmlar eller rädda jungfrur i nöd så får det vara för min del. Jag nöjer mig med ECTS.

Skall man skriva något så här i slutet av denna ledare så vill jag berätta något om datorn SAM som företag och dess ledning. Mina tankar till den kväll under ECTS när vi hade lämnat mässområdet och barrikaderat oss på en närbelägen pub tillsammans med Alan Miles som är en av ägarna till SAM. Vi pratade om allt möjligt och stämningen var god när plötslig ovan nämnde Alan stämmer upp i "Små grodorna är lustiga att se". Han avslutade konserten med "Hälsa dem där hemma".

Mest konfunderad var representanten från den franska tidningen Joystick över detta utbrott i svensk sångtradition. Det visade sig att Alan, om inte pratade, så förstod svenska...

Ojdå tog spalten slut här. Mer någon annan gång!

/Clas

ARKEJD NJOS

Hero Quest expanderar

I förra numret kunde den uppmärksamme läsaren skumma igenom en artikel om brädspelet Hero Quest.

Vi vill bara påpeka att expansionssettet *Kellar's Torn* nu är ut i affärerna. Utbyggnadsmodulen består av 17 nya monsterfigurer (8 Orcer, 6 Gobliner, 3 Fimirer), nya pappbrickor till spelplanen och ett häfte med 10 nya äventyr. Dessa hänger ihop och bildar en sammanhängade historia. Minst 10 kvällar med spännande äventyr kan utlovas. Även om spelet inte innhåller några nya monster så finns det mängder av överraskningar i boxen så man kan förbereda sig på vild kamp i grottgångarna.

Gremlin Graphics som gjort datorversionen sitter för fullt och expanderar programment så man även längre fram har möjlighet att ladda in Kellar's Torn.

Hi Tec Software

Ett nytt spelföretag har sett dagens ljus. Det är det engelska Hi Tec Software som går ut med buller och bång.

Vad man framför allt tänker satsa på är licenser. Därför hittar man titlar som Yogi Bear och Scooby Doo bland spelen. Även den i Sverige så gott som okända familjen Jetson har fått ett eget spel.

Man har också ett par originalprodukter. Bland dessa kan nämnas Future Bike Simulator vilken finns till de flesta datorer - PC undantagen.

Psygnosis

Från Psygnosis kommer några nya läckra spel:

Agony är ett annorlunda spel som handlar om trollkarlslärlingen Leffly som skall kämpa sig genom mängder av monster utsläppta av den avundsjuka kollegan Drizkol. 4-lagers parallax, 100-tals skärmfärger och mängder av monster utlovas.

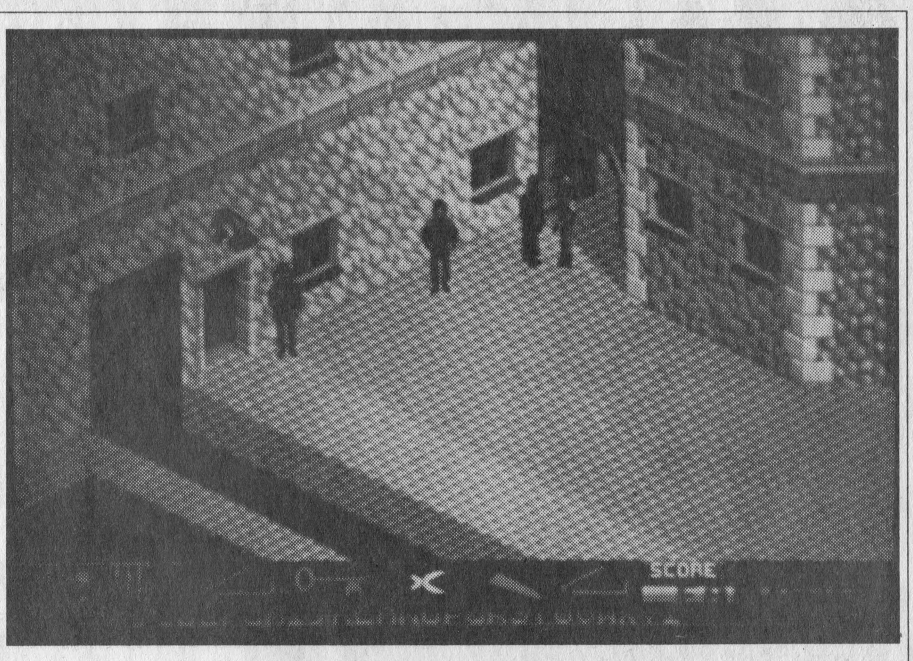
Awesom är på gång till ST och samtidigt så sänker man priset på Amigaversionen.

Beast II kommer oxo till ST. Man har lyckats lägga på multidirektionell parallaxscroll, interaktion mellan karaktärer och tonvis av motståndare.

Till hösten kommer **Barbarian II.**

Fakta:

Titel: ESCAPE FROM COLDITZ
Tillverkare: DMS (Digital Magic Software)
Datorer: Amiga
Version i test: Amiga
Testare: Jesper Ekberg



ESCAPE FROM COLDITZ

Colditz slott eller Oflag IVC som det kallades låg ca tre och en halv mil sydöst om Leipzig. Lägret användes av tyskarna som fängelse under andra världskriget och hade rykte om sig att vara helt rymningssäkert. Hit forslades krigsfångar som alla ville försöka ta sig ut i friheten. Ett tag var detta en tävling bland fångarna och priset var ju då förstås frihet.

Man försökte fly på alla sätt, några grävde tunnlar under slottet, andra konstruerade olika typer av flygfarkoster eller tog vakternas uniformer och försökte gå ut genom ingången. I detta spel kan man själv försöka planera och genomföra en flykt genom att föra fyra fångar av olika nationaliteter till friheten. Säkerheten kan inte vara speciellt bra för det fullkomligt svämmar över med nycklar, dyrkar och uniformer i spelet.

Slottet är uppdelat i olika förläggningar där fångarna får röra sig fritt inom sin avdelning, minsta överträdelse kan leda till döden eller isolering i någon av fånghålorna. Under vissa tidpunkter får de även vistas ute på borggården och samtala (byta planer, nycklar, dyrkar och andra nödvändiga verktyg) med de andra fångarna. Det är också ett mycket lämpligt tillfälle att undersöka resten av slottet som annars är låst.

Dörrarna har olika säkerhetsgrader på låsen så man måste leta upp en nyckel med passande säkerhetsfaktor, den lägsta graden på lås går bra att dyrka upp med passande hjälpmedel. Vakterna är både många och farliga, men de är ganska rutinmässiga och fantasilösa så man kan lätt räkna ut när de kommer och vart de är på väg. Dessa får göra vad de vill med dig, så har du blivit varnad en gång så är det bäst att ge upp, det blir ingen andra gång. När man väl kommit till isoleringscellen får man vänta med den fången tills han blir frigiven igen, det tar runt 3 minuter. Under tiden sköter man någon av de andra tre fångarna. När alla spelare dött, rymt eller tagits tillfånga är spelet slut.

Grafiken är helt superb, skillnaden mellan det här programmet och andra på Amigan är som att jämföra en Amiga och en C64 grafikmässigt. Kullerstensbeläggning och väggtegel ser i det närmaste verkligt ut och interiören (sängar, bokhyllor, anslagstavlor mm) är ännu bättre.

Tyvärr så är amigans minne begränsat så ljudet har lämnat plats för grafiken. Enstaka ljudeffekter som när man öppnar dörrar och fotsteg är det ända som finns i spelet men inledningsmusiken är lika bra som grafiken. Programmerarna har förmodligen valt att ha så lite ljudeffekter för att slippa ha diskdriven arbetande så fort man lämmnar ett rum, det gör spelet "mega"-snabbt.

Om man letar lite i kartongen bland kartor och manualer som spelet levereras med hittar man något ovanligt, en liten bok på drygt fyrahundrafemtio sidor av författaren P.R. Reid som spelets handling bygger på. Boken (egentligen böckerna) har två titlar: The Colditz Story och The Latter Days at Colditz. Reid har skrivit två böcker till som handlar om POW`s (Prisoner Of War, krigsfångar). The Colditz Story är en verklighetsskildring av livet i Oflag IVC och beskriver mycket bra hur de försökte fly och olika planer på flyktvägar. Läser man den blir spelet lite lättare att klara för allt som beskrivs i boken finns med i spelet.

Betyg:

Grafik:	100
ljud:	40 (inledningen 80)
spelvärde:	100
Värde för pengarna:	100
medel:	85 (95)

Beställningstalong:
Se våra annonser på sidorna: 39, 43 & 61.

SHN nr 5/91

Frankeras med brevporto

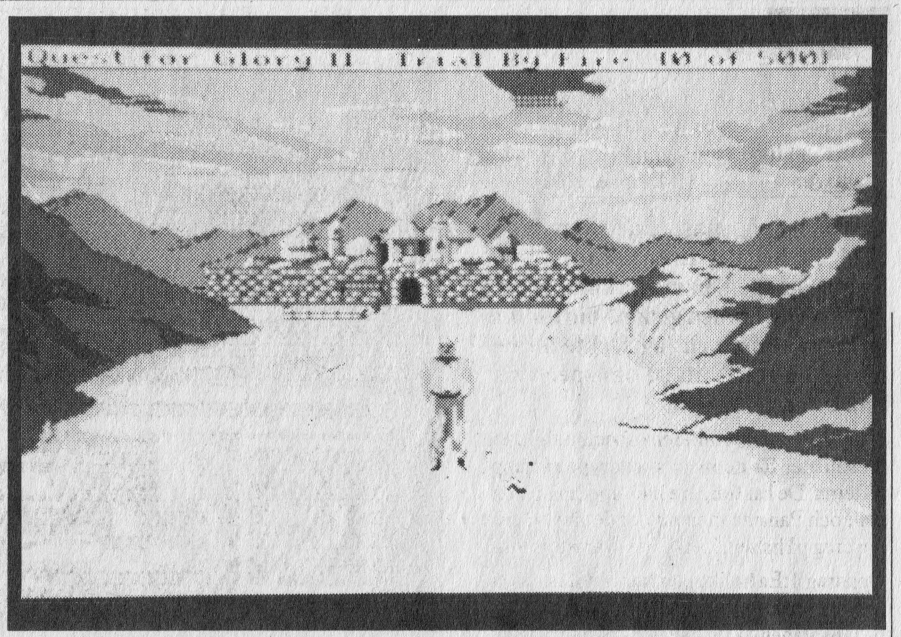
❑ _____
❑ _____
❑ _____
❑ _____
❑ _____
❑ _____
❑ _____
❑ _____
❑ _____

❑ _____
❑ _____

Jag heter: _____
Adress: _____
Pnr/Ort: _____
Telefon _____
Dator: _____

Till:
Chara' Data AB
Jungfrugatan 13
575 31 Eksjö

FAKTA:	
Titel:	Trial by Fire
Tillverkare:	Sierra on Line
Datorer:	Amiga, ST, PC
Version i test:	Amiga
Testare:	Clas



Trial by Fire

Skulle man avsätta spaltutrymme för spel efter deras popularitet så skulle man förmodligen kunna avsätta hela Arkadrevyn till Sierra så fort de kom med ett nytt spel

Tyvärr är spelen såpass komplicerade att man skulle vara tvungen att försena numret med ett par veckor för att ge det en fair recension. Såpass länge har jag inte suttit med Trial by Fire. Det behövs inte. Redan innan man laddat in spelet så vet man att Sierra = Kvalitet.

Spelet är del 2 i en serie som kallas Quest for Glory. Serien hette från början Heroes Quest men har nu av okända skäl bytt namn. Vill man spekulera i namnbytet så kan man ju peka på det faktum att det redan finns ett spel med namnet Heroes Quest. Det är det spel som prydde förra numret av SHN och det har ingenting att göra med Sierra över huvud taget.

Om jag inte missminner mig var det en liknande röra för ett par år sedan med ett spel kallat Nemesis och att såväl Palace som Psygnosis har gett ut Barbarian känner väl alla till.

Nåja, detta var en av mina alltför vanliga avstickare från ämnet. Nu gällde det Trial by Fire.

Som vanligt när det gäller hjälteserien så börjar man med att välja sig ett yrke. Krigare, Magiker eller Tjuv står till buds. Man kan också exportera sin gamla hjälte från del 1 om man nu har fäst sig vid honom. En honom måste det dock vara. Att författarna fördrar hjältar framför hjältinnor skall dock inte ligga dem i fatet.

Spelet är trevligt trots detta.

Har man väl genererat sin spelfigur är det dags att slänga in honom i staden Shapeir. Det första man stöter på är en labyrint av kolossala mått men den går att övervinna. Sedan öppnar sig en värld starkt influerad av Tusen och en Natt. Här dyker det upp Djunner, Ifreeter och Elementarandar.

Tack och lov har man mängder av medel att bekämpa dem med och äventyret kan avslöjas lager efter lager.

Den orientaliska miljön känns ganska fräsch när de flesta äventyrsspel av fantasytyp verkar utspelas i pseudofeodala stater med grevar, baroner på årlig träljakt. Nåja det sistnämnda har jag inte sett ännu men det kanske kommer.

Det nya Sierraspelet gör förmodligen ingen besviken. Företaget verkar att ha hittat en form som sakta utvecklas och blir mer och mer sofistikerad.

Den som aldrig har spelat denna typ av äventyrsspel förut bör dock fundera på om han inte borde ge del 1; "So You Want to be a Hero". Det finns vissa ting i detta spel som gör det betydligt lättare att lösa del 2.

Clas

BETYG:	
Grafik:	85
Ljud:	75
Spelvärde:	90
Värde för pengarna:	80
Medel:	82.5

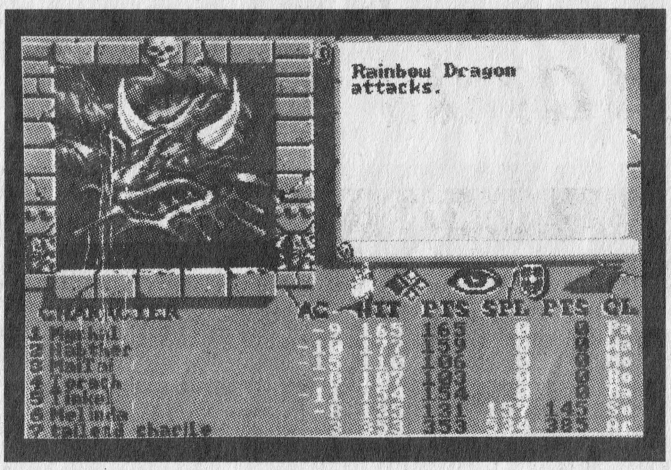
för så fort man klubbat,grillat eller skivat stackarn så förvandlas den förstörda staden till sitt gamla jag igen.

Skärmen är uppdelad i tre partier:
En statuskärm för äventyrarna,
en alltmöjligtdel där det mesta står
och sist men inte minst en ruta där man ser vad äventyrarna ser.

I spelet finns 500 monster och varje gång man stöter på ett sånt här får man se en animerad bild. Denna är välgjord och man kan inte få nog av att upptäcka nya varianter. Det bör dock sägas att alla 500 monster inte ser olika ut.

BETYG:	
Grafik:	85
Ljud:	40
Spelvärde:	80
Värde för pengarna:	85
Medel:	72.5

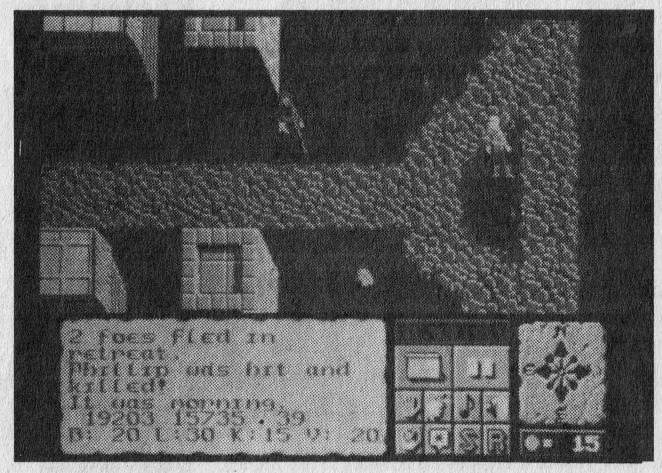
Ljudet är absolut spelets bottennapp. Så långt som jag har kommit så har till och med ettan i serien ett mer framstående ljud. Ljudet som jag upptäckt hittills är endast när Barden (speleman, gycklare)spelar en sång.Detta ljudet håller åtminstone medelklass. Grafiken däremot är ganska bra med sina fräcka animationer.



Sammanfattningsvis kan sägas att detta är ett ganska kul rollspel fast det finns definitivt bättre(Se ovan.). Ni som redan är stolta ägare ta er också en funderare det går nämligen att föra över gubbar till detta från de andra delarna. Detsamma gäller för er som har Ultima III och IV och Wizardry I,II,III.

KONS

Sega är på väg in med stormsteg. Vid April- mässan i London visades en hel del godsaker upp. Håll till godo med ett axplock ur det utbud som snart står Sega-ägarna till buds...



Hej & välkommna.

Som ni kan se på annan plats i tidningen så har SHN varit i London och ordet "spännande" är bara förnamnet på det som händer just nu. Det verkar som om alla företag kastar sig över konsollerna med ett glatt tjolahopp och tävling pågår för fullt i vem som kan släppa flest produkter till SEGAs Megadrive. Eftersom SEGA inte släpper licenser hur som helst så är det inte alla som har fått möjligheten att tillverka spel till maskinen men de som arbetar med den visar verkligen upp imponerande resultat.

Längs fram i frontlinjen hittar man Electronic Arts som redan har tillverkat ett stort antal Megadrivespel och som nu kommer med fem nya. Till att börja med hittar man Megaversionen av Might & Magic II, fast under namnet **Might & Magic: Gates to Another World**. Detta är ett ett rollspel liksom **Kings Bounty** och **Faery Tale Adventure**. Denna koncentration på rollspel kan helt och hållet skyllas på en enda person, nämligen E.A.s nuvarande produktchef Debbie Allen som alltid har haft ett gott öga till denna typ av spel.

Det finns vissa viktiga skillnader mellan spelen.

Faery Tale Adventure innehåller vissa actionscener vilka sätter reaktionsförmågan på prov. Det innehåller system med passerord vilket gör att man lätt kan fortsätta spela där man slutade.

I Kings Bounty kan man välja om man vill vara Riddare, Paladin, Barbar eller Trollkvinna. När man färdas runt på de fyra kontinenter som utgör spelplanen så bör man samla på sig en större armé men vilken man kan belägra slott, utkämpa fältslag på öppen mark eller överfalla fiender i skogsområden.

Might and Magic å andra sidan skiljer från andra rollspel så tillvida att de uppdrag man får inte skall utföras i en viss ordning. Man kan ta dem när och hur man vill. Huvudsaken är ATT man tar dem.

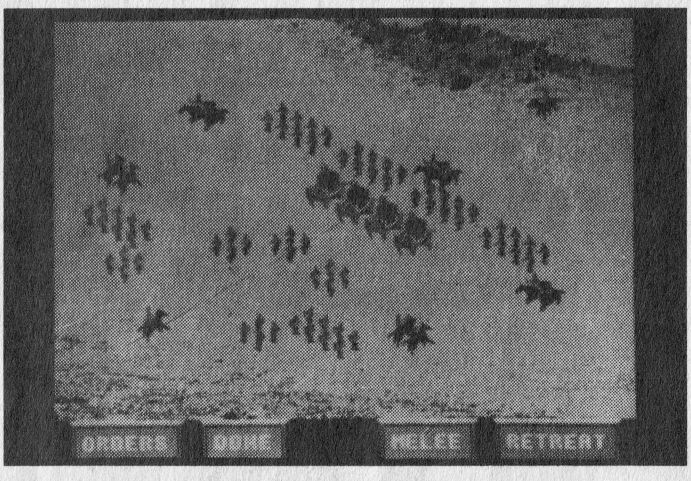
Programmeraren Kellyn Beck blev vittberömd för spelet Defender of the Crown. För ett tag sedan kom han med spelet **Centurion: Defender of Rome** till PC och nu är en konvertering till SEGA Megadrive på gång.

Centurion är ett rent krigsspel i vilket man skall växa i graderna som romersk officer genom utmärka sig på slagfälten. Det gäller också att bygga upp det romerska imperiet genom att avsätta resurser till nya legioner och att bygga upp flottan.

Till och från måste man också visa sin skicklighet på gladiatorbanan. Dessa scener är av ren arkadtyp och det gäller att på bästa sätt utmärka sig.

Sedan har vi ju Cleopatra i Egypten också. Vad som sker där återstår att se...

Ytterligare ett spel från EA är har vi också **Blockout**, vilket närmast kan beskrivas som en tredimensionell version av Tetris och även om spelet i sig är mycket spännande så finns det egentligen inte mycket mer att skriva om det.



Ett annat företag som också har officiella rättigheter att producera SEGA-spel är Domark. Från detta företag kommer två nya spel.

Till att börja med så kommer en konvertering av det rosade spelet **Prince of Persia** i september. Detta spel blev känt på Amigan för sin otroligt snygga animeringar så man kan förvänta sig en mängd snygga bilder och fartfyllda sekvenser i ett av de bättre arkadäventyren.

Kommer ni ihåg Space Invaders? Jodå detta var ett av de första spelen för myntmaskin och ett av de första som fortfarande kan framkalla en nostalgitår hos gamla arkadspelare. Naturligtvis kan inte såpass enkelt spel detta ge någon utdelning i dag men på arkadhallarna har det tykt upp ett spel kallat **Super Space Invaders** som är ganska troget förlag men med mängdeer av extra finesser. Domark arbetar just nu på en konvertering till SEGA Megadrive och man hoppas att den skall vara färdig i november. I och med att konverteringen också dyker upp till datorer som ST och Amiga så kan man förvänta sig att vinterns stora kultspel just blir Super Space Invaders.

Förmodligen kan man förvänta sig fler nyheter från andra tredjepartsproducenter men dessa var mycket tystlåtna på mässan så nyheter från U S Gold och Mirrorsoft får vänta.

Ett av de mest intressanta spelen som visades må mässan var **Sonic Hedgehog**. Denna lilla tjutande igelkott skall bli en av SEGAs seriefigurer. Man kan jämföra honom med Mario på Nintendosidan. Sonic Hedgehog är ett slickat sidscrollande plattformspel med den mest otroliga spelkänsla som hittills skådats. Det säger bara Swappp på skärmen!

Spelet vimlar av sällsamma scener och gömda rum. Det finns tusentals plattformsspel men det skulle förvåna mig om inte Sonic Hedgehog kommer att sätt en helt ny standard vad plattformsspel beträffar. På samma sätt som Xenon II förändrade Skjuta-ned-spelen så kommer Sonic Hedghog att förändra plattformsspelen. Vad man visade på mässan var en prototyp och

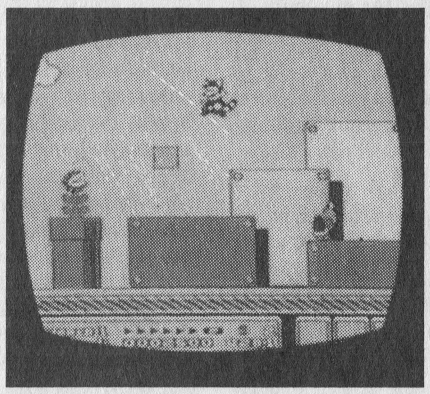
KONSOLLIDÉRAT-NINTENDO

SHN tar en första titt på Super Mario BROS. 3

Det finns spel, bra spel och så finns det Bröderna Mario. Inga bröder, inte ens Bröderna Marx har uppnått deras grad av berömmelse.

Vid en undersökning som gjordes nyligen i USA, visade det sig att fler personer kände igen Mario än Musse Pigg och mer berömd än så kan man ju inte bli.

Det är därför en STOR händelse när det kommer ut ett nytt Super Mario Bros. spel. Nummer tre kommer att finnas ute i affärerna någon gång efter sommaren men vi på SHN har lyckats lägga vantarna på ett förhandsex.



Vad vi tittade på var den amerikanska varianten. Det är inte helt säkert att denna är identisk med den som kommer att släppas i Sverige men förmodligen är det inte mycket som skiljer dem åt. Alla referenser här i artikeln är angående de amerikanska uttrycken i spelet. Förmodligen kommer vissa namn att översättas men idén är att ge en viss överblick över spelet.

Kartan

Det hela börjar med att man som Mario vandrar omkring på en liten karta som föreställer den lilla värld där han bor. Här och var finns det platser som Mario måste kämpa sig igenom för att nå slutmålet - slottet. Det fina med spelet är att man själv kan bestämma vilken väg man vill gå och vilka faror man vill möta. Vissa platser är dock obligatoriska. Man måste gå igenom spelscen 1 och 2 t.ex. för att komma vidare.

Slagsmål

Mario har lärt sig mängder av nya slagsmålstekniker (*Jag kan också en massa slags små L: l l l l l l-:Attle)* sedan sist. Nu kan han t.ex. plocka upp ett skal sedan han gjort sig av med en sköldpadda. Han kan bära skalet till en lämplig plats för att sedan sparka den på något lämpligt block. Då brukar blocket gå sönder och nya hemligheter avslöjas.

Mario blir en Tvättbjörn

Här och var finns det prylar som förbättrar Mario. Från de tidigare spelen har man tagit svamparna som förvandlar Mario till Super Mario. Eldblomman förvandlar Mario till Fire Mario, Superlövet förvandlar Mario till en tvättbjörn och grodmansdräkten förvandlar Mario till ... ja just det; en groda. Det sistnämnda kan var praktiskt när man tar sig en liten simtur vilket händet titt som tätt. Det finns också en Tanookiedräkt som förändrar Mario till något som liknar en liten nallebjörn.

Super Mario Bros. 3 är tillverkat i Japan. Kan man utgå från att Japanska barn vet vad som menas med en Tanooki? Förmodligen! Jag är varken barn eller japan men jag tyckte det var mysigt att vandra omkring i spelet och se ut som en ilsken version av Björne.

Magiska Prylar

Det finns mängder av andra magiska prylar. Det finns små moln som gör att man kan passera spelscener utan att behöva klara av dem. Det finns vingar med vilka man kan flyga och hammare med vilka man kan slå sönder stenar på huvudkartan.

Någonstans ryktas det också om en magisk visselpipa men vad den kan åstadkomma är helt okänt.

Spelet är mycket stort. Det består av 8 olika kungariken och varje kungarike har mellan tre och sex olika spelscener.

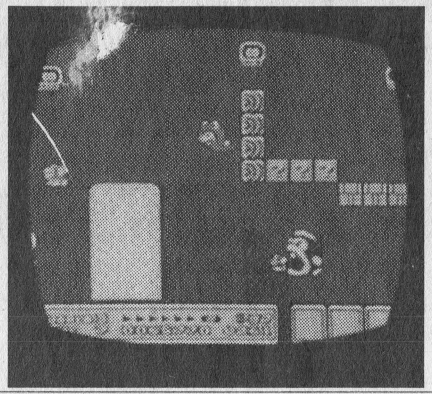
Kul spel det här

Egentligen spelar det ingen roll vad man anser om ett spel som detta. Super Mario Bros. 3 kommer endå att bli hösten stora spelsucce bland Nintendoägarna och speltipsen kommer att stå som mjällmoln på skolgårdarna runt om i landet.

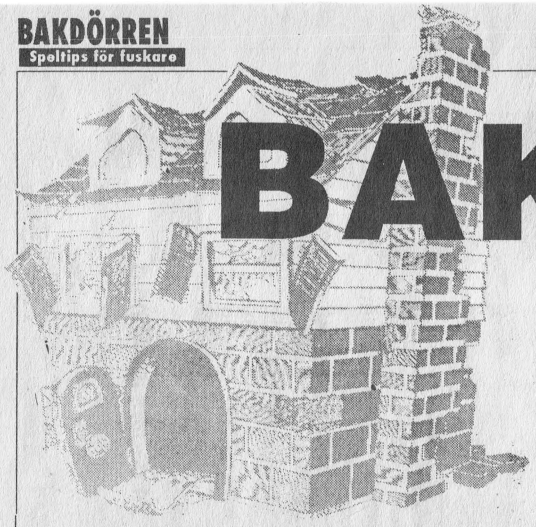
Vad som är glädjande med spelet är att det håller en mycket hög kvalitet. Man skulle kunna tro att det vore lätt för Nintendo att slå sig till ro med tidigare succeér och låt detta spel sälja på bara namnet.

I stället har man tagit tillvara möjligheterna att tillverka ett av de bästa spel jag sett till NES.

Det biter sig fast i speltarmen och man drabbas ofelbart av känslan: "Bara-en-gång-till-så-jag-kommer-på-hur-man-klarar-nästa-nivå", vilket är en av förutsättningarna för att ett spel skall bli en dundersuccé. Att melidin också envist biter sig fast i hjärnan förenklar ju inte saken. Dutti dutti dutti du du, låter det hela tiden. NES ljudchip är väl egentligen inte mycket att hänga i julgranen och frågan är vad det har där att göra nu när det snart är midsommar. Mario 3 platsar där dock - med råge.



Clas Kristiansson



BAKDÖRREN

Bakdörren har krympt något i detta nummer p.g.a. det stora mässreportaget. Vi fick t.ex. inte plats med någon Sierralösning den här gången men i nästa nummer fortsätter vi dock med normal omfattning. Fortsätt skicka in dina bästa tips och fusk till SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med: "Bakdörren".

ATARI ST

Battleships

Enligt Mattias Lind i Timrå Så kan man fuska i detta spel genom att göra följande.
Sätt "Slavofire" på Off och starta som vanligt. När datorn skjutit så trycker du på Enter och får 40 skott. Med F4 kan man byta mellan 50 & 60 Hz om man har monitor.

E-Motion

Skriver man MOONUNIT på titelskärmen så kan man använda F1 för att komma en bana framåt och F3 för att bläddra fram 10 banor. Allt enligt Mikael von Knorring.
Teresa Westman tillägger att F2 bläddrar tillbaka en nivå och F4 för en 10 banor tebax.

Hammerfist

Skriv TAEHC OT TNAW I och tryck på F7. Eftersom denna bakdörr kommer från Mikael von Knorring så är det ingen mer än han som vet vad det gör.

Venus

I stället för bankod så skriver man JUPITER. Det ger tid. PLUTO å andra sidan ger ammunition.

Back to the Future

Mats Andrén i Växjö kommer följande fusk som även fungerar på Amiga: Pausa spelet med P och skriv: "the only neat thing to do" med mellanslag och allt. Nu blir du odödlig. Sedan kan du trycka på SHIFT+Z så kommer du till nästa bana för Amiga.

C-64

Som många kanske ännu inte känner till behövs det, i de flesta fall, en Reset-knapp till 64:an för att kunna köra in dessa fusk. Hur man gör en egen RESET-knapp beskrev vi i SHN nr 4/90 (Kan beställas för 13:- + porto, se sid:5) eller en cartridge typ TFC III eller Expert.

För att skriva in fusken laddar man först in spelet, bryter det sedan med Reset-knappen och startar sedan med SYS-kommandot.

Trantor:

Resetta och skriv Poke 6571 ,234:Poke 6572,234: Poke 657 3,234 för att få evig energi. Starta igen med SYS 6454. Koderna är:

ASSEMBLY COMPILER
COMPUTER DATABASE
DIGITISE GRAPHICS
HARDWARE KEYBOARD
LANGUAGE OPERATOR
PERSONAL SCHEDULE
SOFTWARE TERMINAL

Förmodligen fungerar koderna på alla datorer, men jag har plockat dem på sextiofyran.

Spitting Image:

Resetta och skriv in följande för att få evighetsliv: Poke 3314,173:Poke 3348,173. Starta igen med SYS 2816.

Road Wars:

Utför en reset och skriv Poke 17799,255 för att få evigt liv. Starta med SYS 17384.

Rolling Thunder:

Resetta och skriv för respektive funktion: Evig energi-Poke 41758,173. Evigt liv-Poke 33570,173. Evig tid-Poke 41816,96. Evig ammunition-Poke 41666,173 Starta igen med SYS 32768.

Mikael Pawlo

AMIGA

A.P.B.

När du kör skall du hålla ned FIRE-knappen. Detta slår på sirenen och all viker åt sidan. Nu är det bara att ösa på med full fart utan att behöva bekymra sig över att krocka.

Arkanoid II

Skriv Debbie S (med mellanslag) på Hight Score skärmen och få evigt liv. När man har förlorat kan man skriva DALEY-88 med Caps-Lock på. Har man förlorat och kommit till titelskärmen kan man trycka ned Caps-Lock och skriva MANGENTA. S kommer nu att fungera som transportör till nästa nivå.

Barbarian

04-08-59 gör att man blir osårbar. På sista skärmen kan man föresten se till att motståndarens eldkulor studsar tillbaka genom att använda skölden.

Bards Tale

Detta fusk påminner lite om det till Curse...: Ladda in hela gänget och ge alla pengarna till en person.

Ta bort honom och spara honom på band. Ladda sedan in honom igen och skyffla över pengarna till nästa person. Spara och ladda även denna person på detta sätt.

Gör så med hela gänget och stäng sedan av datorn UTAN att spara spelet. Starta upp på nytt och varje spelare har en summa som motsvarar den samlade förmögenheten hos hela sällskapet.

Capone

Ställ dig utanför postkontoret.

Skjut på bollen ovanpå flagstången och poängen rasar upp. Skjuter du en gång till så får du se de som gjort spelet. Skjuter du igen blir du odödlig och placerad mitt i banken. Vid slutet av den omgången så får du starta om från början. Och nu går det fort.

CAR-VUP

Tja, här kan man ju alltid skriva in en massa skräp i "High Score"-listan

PUSSYCAT 9 liv. **BUMPER** oändligt antal fendrar. **WHOOPSIE** rakt till den förhistoriska nivån

Continental Circus

När det första ljuset går på så trycker man joysticken framåt. Vid det andra röda ljuset så släpper man stickan.

Nu är det bara att knuffa fram joysticken när det gröna ljuset blinkar. Då får man en snabb start här i livet.

Curse of Azur Bonds

Detta "fusk" kan man först använda när man kommit in en bit i spelet. Det gäller att åtminstone ha 1 exemplar av varje föremål man tycker är bra att ha.

Till att börja med så sparar man sin position på normalt sätt på en disk vi kallar 1a. Ta nu en kopia av 1a. Den kallar vi 1b. Från 1a laddar vi in spelet. Byt diskett till 1b. Utrusta en figur med alla "godsakerna" ex ring of Wizardry. Brazers AC2 etc. Gör "Remove Character" på denna figur. Ladda återigen in spelet från 1a

Gör "Remove Character" av den figur som hade alla prylarna. Byt disk till 1b. Gör "Add Character" av den spelarfigur som vi tidigare sparade på denna disk. Nu har gänget dubletter av alla "godsaker". Håller man ex en "Wand of Fireballs" i reserv med denna metod så skulle jag vilja se de monster som kan stå pall.

OLLIDÉRAT

ingen ville en ge ett ungefärligt datum för detta otroliga spel.

Ett 8-bitars spel som också visades i London var **Dick Tracy** men p.g.a. det vanliga gamla skälet; för mycket våld, så kommer inte detta att nå Sverige. Det finns vissa spel som inte når vår kära fosterland, men detta är första gången jag sett ett spel där jag verkligen beklagar det. Förmodligen är det så att Dick Tracy skjuter på människor och det inte uppskattat i vissa kretsar. Personligen föredrar jag när fienden består av abstrakta rymdskepp och liknande men jag är ingen fanatiker.

Game Gear dök också upp i ett par exemplar på mässan men där var inget nytt som inte blivit tidigare nämnt i Konsollidérat. Det verkar i alla fall som maskinen kommer till Sverge någon gång under hösten. Artikel följer i frågan.

Goda tider för SEGA-ägaren

Som ni märker så randas det goda tider för alla SEGA-ägare.

Egentligen hade vi tänkt att titta närmare på Masterspel i detta nummer men som ni ser så är sidan slut. Till nästa nummer kan ni också räkna med en närmare titt på Musse Pigg. Detta spel toppar numera, med all rätt, försäljningslistorna världen över. Hade vi inte haft så många goda nyheter så ...

Clas

Specialpris!!!
Star LC24-10, 24-nålars skrivare
Högre upplösning än en vanlig laser, 360 DPI!
3.195:-

ATARI
AMIGA
PC-MAC

Minnesuppgradering
520 STE till 1 Mb 395:-
520/1040 STE till 2 Mb 1.390:-
520/1040 ST/STFM till 2,5 MB 1.995:-
Lätt att montera. Instruktion medföljer!

Prylar för alla

Musmatta i "dykargummi"	49:-
Banx diskettlåda, stapelbar	195:-
Diskettlåda för CD, 5.25" eller 120 3,5" diskar	129:-
Monitorställ, för 14–18" monitorer	195:-
10-pack 3,5" diskar	55:-

Skrivare till din dator

Star LC24-200 ny modell	3.995
Star LC24–200 Färg	4.495:-
Star LC–20, 9–nålars	2.395:-

Program till Atari

Michtron BBS 3.0 med programspråk	495:-
GFA BASIC 3.5 Interpreter engelsk	645:-
GFA BASIC 3.5 Compiler engelsk	375:-
GFA 3.5 Comp + Interpr. paket	975:-
GFA BASIC 3.0 Comp + Int svensk	795:-
Fakturering 1, för företaget	975:-
Bokföring 1	1.795:-
Neodesk, till hårddisken	595:-
Harlekin, allt du behöver	595:-
Paket 1: 60 PDspel för monoskärmen	129:-
Paket 2. 50 PD Nyttoprogram	129:-

Hi-Tech center

Telefon 08-777 91 00
Vi har mycket annat också. Ring och få en lista!
Dygnet runt, alla dagar... Priserna inkl moms.

Svenska Hemdator Nytt:s BBS..

MODEMA TIDER

0302-361 39

..har startat igen!!

Nu har SHN.s egen BBS väckts till liv igen. Under ca två månader har vi smygkört vår databas och förberett den för alla läsare som nu är välkomna att ringa upp och registrera sig som användare.

Alla är välkomna

Modema Tider har, sedan flera år tillbaks, mer fungerat som en brevlåda för tidningens skribenter. Hit har många lämnat sina artiklar, bilder och kommunicerat med redaktionen.

Hittills har dock inte basen innehållit speciellt mycket roligt för andra användare men sedan en tid tillbaks har vi haft funderingar på att öppna den för alla läsare. När vi så lyckades finna märkeskunniga Sysopar som kunde åtaga sig att sköta basen på rätt sätt och dessutom utökat basens innehåll var tiden inne för att ge alla läsare möjlighet att ringa upp.

Det spelar, i stort sett, ingen roll vilken dator du har bara du har ett modem och ett terminalprogram. Nu kan du tjata med andra användare, hämta eller/och lämna program och datafiler eller ställa frågor till redaktionen.

Vad kan då Modema tider erbjuda dig?

Ja, förutom möjligheten att ställa frågor till redaktionen och att lämna artikelmanus så har du möjlighet att lämna eller hämta program för just din dator. Vi har filareor för såväl PC och Macintosh som för Atari ST och Amiga och även om mängden av filer är ganska blygsam nu i starten så kommer detta att snabbt öka.

När detta skrivs håller vi, som bäst, på med att koppla in en 170Mb hårddisk till den 30Mb vi redan har för att kunna få plats med alla de program som du sedan skall ha möjlighet att hämta.

I varje nytt nummer av SHN kommer vi nu att ge tips om vilka nyheter du kan hitta i Modema

ALLT DU VILL VETA OM MODEM

(Och Mer Därtill) Av Henrik Mårtensson

Många som köper en dator börjar ganska snart fundera på att skaffa ett modem. Möjligheten att via sin dator kunna komma i kontakt med andra datorer, hämta hem gratis programvara ur Public Domain-biblioteken, skaffa sig nya vänner via elektronisk post, delta i de elektroniska anslagstavlornas möten och konferenser... Allt detta lockar självklart.

För många är problemet bara att man inte vet riktigt var man skall börja... Vilken utrustning behövs? Vad kostar det? Vad betyder termer som Baud, Hayes, X-modem, Kermit, MNP 5, Full Duplex osv? I den här artikeln skall vi visa hur man kommer igång med modemande och hur man undviker de vanligaste fallgroparna när man skall börja med telekommunikation.

Vad är ett modem?

Ett modem är en apparat som gör det möjligt för en dator att "prata" med andra datorer via telefonnätet. Modemet kopplas in i ett vanligt telefonjack via en telekabel. Anslutningen till datorn sker i vanliga fall via en seriekabel till serieporten på datorns baksida.

Det finns många olika typer av modem, men vi kan i huvudsak dela in dem i automatiska och manuella. Automatiska modem styrs med hjälp av ett kommunikationsprogram som körs i datorn, medan ett manuellt modem kontrolleras med hjälp av knappar på själva modemet. Manuella modem är fullständigt föråldrade idag. Skulle du få ett erbjudande om att köpa ett, tacka då nej! Ett bra automatiskt modem kostar från ungefär niohundra kronor och det kommer att bespara dig mycket möda jämfört med ett manuellt.

Vad behöver man?

Det finns många olika typer av automatiska modem, men de vanligaste idag är utan tvekan de Hayes-kompatibla. Hayes-standarden är en standard för styrkommandon till modem. Praktiskt taget alla kommunikationsprogram klarar Hayes, så skaffar du ett sådant modem bör du inte kunna komma alltför mycket snett i ditt val. Viktigt är också vilken överföringshastighet modemet klarar, dvs hur fort det kan skicka information via telenätet.

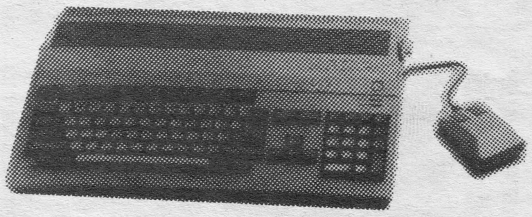
Överföringshastigheten mäts i Baud, vilket i vanliga fall är ungefär en bit per sekund. (Notera att enheten Baud inte är ett direkt mått på överföringshastighet, utan på modulationsfrekvenser. Det kan ibland innebära viktiga skillnader.) De vanligaste överföringshastigheterna idag är 1200 Bps och 2400 Bps. Många äldre modem har hastigheterna 300 Bps och 1200/75 (Splitspeed). 300 Bps är mycket långsamt. Att skicka en datafil med 300 Bps tar 8 gånger så lång tid som att göra det med 2400 Bps. Detta innebär naturligtvis också en 8 gånger så hög telefonräkning. Splitspeedhastigheter som 1200/75, vilket innebär att information skickas med 1200 Bps i ena riktningen, men bara 75 Bps i den andra, används praktiskt taget inte alls numera. Det finns därför

JUBILÉUMSPRIS PÅ DATORER OCH TILLBEHÖR.

1991 20 år

Commodore AMIGA 500

3.995:-
INKL. 10 DISKETTER



Våra 5 Amiga 500-paket:

Amiga Grundpaket 4.295:-
Svensk med mus, joystick och Appetizer.

Amiga Tekno.....4.995:-
Med program och elektroniksats.

Amiga Action.....4.795:-
"TEENAGE MUTANT HERO TURTELS" MM.

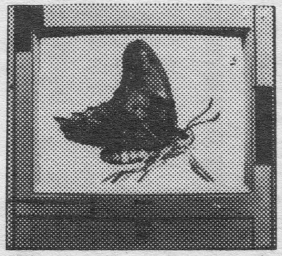
Amiga All-in-one.....4.795:-
Med rit-, skriv och musikprogram.

Amiga SUPER-paket...8.995:-
Med 8833-II monitor, 9 nålsskrivare, joystick, kablar och Appetizerprogram.

TILLBEHÖR:

A501 512Kb/klocka.....595:-
A1011 Ext. floppy.....849:-
A590 HD 20Mb hårddisk. 4.495:-
A520 RF-modulator.....269:-
Monitorkabel 8833-II.....139:-
Monitorkabel scart.....159:-

PHILIPS 8833-II



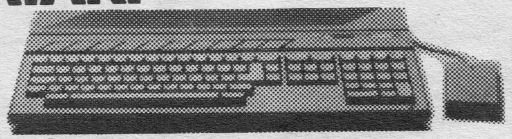
2.680:-
Normalt pris: 4.244:-

Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA

SEIKOSHA

SP-1900 9 nålar, centronics 1.495:-
SP-2000 9 nålar, 192 tps.....2.494:-
SL-92 24 nålar, 240 tps.....4.488:-
SL-80AI 24 nålar, 135 tps.....2.995:-
SP-180VC Fför C-64.....1.795:-

ATARI



520STFM + Discoverypack.....
520STE + spelpack.....
520STE 1Mb RAM + spelpack...
520STE 4 Mb RAM + spelpack..
1040STE + Extrapack.....
1040STE, SM124 + Ex-pack..

Ring för lägsta pris!

☆ ☆ ☆

Disketter 3.5" Fuji eller 3M.....99:-
Joystick från.....129:-
Rengöringsdisketter 2 st 3.5".....135:-
Printerpapper bana/1000 ex.....149:-

Angivna priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Vardagar 10-18 Lördagar 10-14

1991 20 år **BECKMAN**
Beckman Innovation AB

Box 1007
122 22 ENSKEDE
Tel: 08-39 04 00

Telex: 10318
Fax: 08-649 70 20

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder.

AMIGA ZINET
SKRIV TILL: AMIGAZINET, BOX 152, 448 01 FLODA

Henriks Hörna

Ny chef för svenska Commodore

Lars Molander, tidigare VD och Skandinavienchef för Atari har nu tillträtt befattningen som VD för Commodore AB.

Lars Molander, som tidigare varit anställd hos Commodore mellan 1985 och 1987, efterträder härmed Reidar Elle som har slutat på företaget.

Och min nästa dator blir...

Stephen Jobs, den inte helt okände grundaren av ett företag som heter Apple, är just nu en glad man. Hans nya företag, NeXT Computer, börjar äntligen få vind i seglen. NeXTs nya 68040-baserade arbetsstationer har slagit mycket bra, hela 8000 maskiner såldes de tre första månaderna i år. Med över sexton miljoner färger i det högupplösande grafikkortet, senaste UNIX-versionen och ett mycket bra grafiskt gränssnitt, är NeXT en maskin att drömma om. (Till och med för Amiga-användare!)

Sprakande Färger...

...mer än sexton miljoner av dem, bjuder Black Belt Systems HAM-E, ett nytt 24-bitars grafikkort på. Ok, 24-bitars grafikkort är ingen nyhet, men vad rör det oss? Med priser som startar runt 20000:- och går upp till mer än det tredubbla, är det inte leksaker för oss vanliga dödliga.

HAM-E kostar ú299 i England, lite drygt 3000:-, en spottstyver jämfört med andra liknande grafikkort.

Suck, kanske efter att jag skrapat ihop till en Amiga 3000...

Samplar Bäst...

...som samplar med högst upplösning. Amigan är en "hot" maskin för alla som är intresserade av att sampla och leka med ljudeffekter, både musiker och andra. Hittills har det funnits ett litet aber, nämligen att Amigans hårdvara är begränsad till att hantera samplingar med åtta bitars upplösning. Enter AudioLink, från Beta Unlimited, en 16-bitars sampler som klarar samplingfrekvenser upp till 48 kHz i stereo och 96 kHz i mono. AudioLink både samplar och behandlar ljudet självt, utan att blanda in Amigans mikroprocessor, vilket gör att det medföljande styr/redigeringsprogrammet kan multitaska (Ugh! Vedervärdigt språkbruk där! Skäms på mig!) med andra musikprogram utan att dessa hamnar på efterkälken.

Systemet levereras med åtta par stereokanaler och 1 MB RAM (utbyggbart till 16 MB).

För mer information, kontakta: Beta Unlimited, 87 Summit St., Brooklyn, New York, NY 11231, USA

Private Eye

Ett företag som heter Reflection Technologies har utvecklat en monitor, Private Eye, som är så liten att man sätter den på sig, ungefär som ett pannband. Bildskärmen är inte mer än 1 tum (25.4 mm), men eftersom den sitter bara några centimeter från ögat, ser det för användaren ut som om den vore en 12 tums monitor. Private Eye är utvecklad för PC och klarar idag bara CGA-grafik, men bildkvalitåen lär vara mycket god. Genom att "rita" bilder med hjälp av en rad lysdioder och en vibrerande spegel istället för att använda LCD-teknik, får man en bild som visserligen är monokrom, men som har mycket god skärpa. När får vi se en version för Amiga?

RocGen

RocGen från Silica Systems är ett nytt lågpris genlock (ca ú117 i England) som inte bara lär vara av skaplig kvalitå, det har också ett par speciella ess i ärmen, saker som man annars bara hittar på betydligt dyrare genlock. Fade in/out-kontroller tex. RocGens fade-funktion sköts av ett skjutreglage, det behövs ingen speciell mjukvara.

Vi lär nog få se RocGen här snart. Värt att vänta på för er som, liksom jag själv, är lite av Desktop videofreaks.

Japan utmanar Commodore

Sony och Nintendo har gått samman för att ta fram en egen version av commodores CDTV. De håller på att utveckla en helt ny standard för CD-ROM-technologi, Sony-Nintendo-formatet. Det verkar som om Commodore får försöka få ändan ur vagnen med CDTV nu, annars kan de ligga illa till.

Än så länge är i alla fall Commodore först, CDTVn släpps i maj, ingen annan lär ligga närmare än åtminstone ett halvår, kanske ett år, med en liknande produkt.

HEMDATORNYTTS PD-ERBJUDANDE

Nordiska PD-Biblioteket är nordens största programbibliotek för Amiga. NPD sköter distributionen av s.k. fri programvara åt de större Amiga-föreningarna i Sverige och Norge. Normalt pris per diskett är 20:-/st, men medlemmar i dessa föreningar betalar endast 15:-/st. Nu har även Hemdatornytts läsare denna möjlighet. Det som krävs av dig är att du beställer med denna kupong. LISTAN över PD-programmen ligger på två disketter. Med på dessa disketter finns det också, i mån av plats, något eller några små nyttiga program. Ett par nybörjartexter finns det också med. LISTAN-disketterna kostar 20:- för båda två. Fyll i kupongen och lägg den på brevlådan bara. **Du behöver inte betala något porto - Det gör vi!**

☐ Ja, jag vill beställa LISTAN ☐ Ja, jag vill beställa följande diskar:

_____

_____

_____

_____

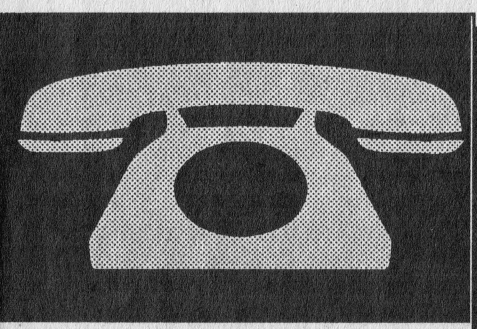
Namn_____

Adress_____

Postadr._____

Tel_____

Nordiska PD-Biblioteket, BOX 2011, 580 02 LINKÖPING, TEL 013-72026



Tider. De program som presenteras i tidningen om som du tidigare har kunnat skicka efter på diskett kommer att finns i basen tillsammans med hundratals andra.

Höghastighetsmodem

Modema tider körs, i skrivande stund, på ett 2400 BPS modem men när denna tidning går till tryck håller vi, som bäst, på med att trimma in ett nytt höghastighetsmodem med 9600 BPS. Modemet som är av märke Galaxy Networks kommer att göra det möjligt att t.ex. föra över filer på bråkdelen av den tid det tar med ett 2400-modem.

I nästa nummer kommer vi att presentera detta modem mer utförligt och vad som krävs i din ända av telefonledningen för att allt skall fungera korrekt.

Andra BBS:ar att ringa:

Några BBS-nummer skall vi väl också bjuda på. Detta är vad vi har lyckats få fram. En del kan vara gamla en del kan ha upphört och en del kan vara stängda till och från men det tillhör ju modemvärlden. Prova!

NAMN	NUMMER
Frontier BBS	018-241690
Ditt & Data	013-112393
ST-Mania BBS	011-238625
Stacken	0142-19331
HBB	0240-19807
Vismut BBS	026-194153
Daggskimmer BBS	031-247701
Deja Vu	031-932845
GTS	031-236048
Mac Exchange	031-948742
MaSTer BBS	031-364423
Modema Tider II	0302-36139
Partille BBS	031-360719
Ringresor	031-127436
S.A.K.	031-820304
Starwalker	031-488000
Ugly Bugs BBS	031-132310
Autograph	040-115750
Magic Guild	0418-59492
Painkiller (fd Gamebox)	046-294993
Stout International BBS	040-115020
Tower	042-242480
The Hanging Garden	0451-60282
K.O.C.K.E.N.S BBS	046-250256
Megacity One	0520-24309
Suffer City	0510-25625
Ultima	0521-18573
Mayday Software	0526-15326
Goblin QBBS	0520-34580
Tekniska Huset	0520-74241
K.C.S.Dungeon Master	060-117257
WFDF	060-115371
Ågren modem.	060-118000
Hard Soft	063-107578
Level 5	0758-20245
Stix (PCS)	0760-85010
Strul BBS	0762-53165
Poor Man's BBS	0753-68407
SF-BBS	08-6424077
Droidtech	08-942870
Orion	0910-76182
Rathole	0910-85425

mycket få kommunikationsprogram som hanterar splitspeed. Till Amiga, Atari ST och Macintosh går det knappast att använda splitspeed alls.

Modem har sjunkit betydligt i pris det senaste året. Tidigare var "en krona per Bps" ett bra riktmärke på vad det var värt att betala för ett modem, men idag kan man köpa ett bra 2400 Bps modem för under 1500 kronor. Ett 1200 Bps behöver inte kosta mer än ca 900:-. Lika viktigt som själva modemet är programvaran till och här är de ekonomiska nyheterna ännu bättre. Ett skapligt kommersiellt kommunikationsprogram kan visserligen kosta 700-800 kronor eller mer, men det finns gott om gratis, eller nästan gratis kommunikationsprogram i Public Domain. Detta gäller i synnerhet Amigan, där PD- och ShareWare-programmen är minst lika bra som de kommersiella programmen, men det finns billiga kommunikationsprogram även för Atari ST, PC och Mac.

En bra utrustning för Amiga skulle kunna bestå av ett 2400 Bps modem, tex Supra 2400 eller Hidem 2400 och ett kommunikationsprogram. Jag använder själv NComm 1.9, ett program från Fish-disk 356. NComm är smidigt och lättanvänt, har alla grundläggande funktioner och en hel del trevliga extrafinesser. Fish 356 kan du beställa från Nordiska PD-biblioteket. (En talong finns i tidningen.) NComm är långt ifrån det enda bra kommunikationsprogrammet i Public Domain. Handshake, JRCommm och Access! är bara några av alla de utmärkta program man kan skaffa sig för några tior.

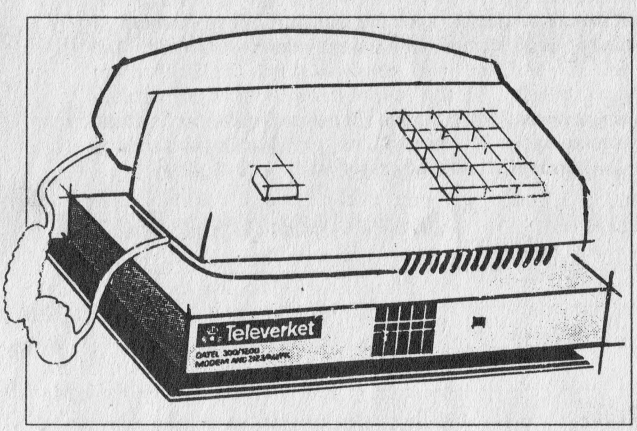
Praktiskt modemande:

I praktiken är det inte särskilt svårt att använda ett modem. Det finns visserligen en hel del facktermer och specialuttryck att lära sig, men eftersom modemet och kommunikationsprogrammet tar hand om alla jobbiga detaljer, så behöver man inte vara någon expert för att komma igång.

Viktiga inställningar att göra i kommunikationsprogrammet är: Överföringshastighet, för det mesta 1200 eller 2400 Bps. Paritet, som kan vara ingen, udda eller jämn. Ingen paritet är vanligast. Pariteten har att göra med kontroll av om överföringen av data skett korrekt.

Antal stoppbitar.

Stoppbitarna är en signal som talar om när ett tecken är sänt. Det vanligaste är en stoppbit. När du kommit så långt att du ställt in programmet, är det bara att låta det ringa upp någon BBS (elektronisk anslagstavla) eller att slå en signal till någon annan modemare. Ringer du upp en BBS så kommer den att visa dig instruktioner om hur du skall göra för att manövrera runt i den. När du kommit så långt att det är dags att hämta hem en fil från BBSen du ringt upp, blir du också tvungen att välja ett överföringsprotokoll. Överför-ingsprotokollet är en samling regler för hur filer skall flyttas mellan din dator och den du ringt upp, hur felkontroll skall hanteras och liknande. De flesta BBSer och kommunikationsprogram har protokollen X-modem (Långsamt och lite osäker överföring, men finns överallt.), Y-modem (Bra) och Z-modem (Bättre). Några kommunikationsprogram och BBSer använder också ett protokoll som heter Kermit (Bäst!), men det är inte lika vanligt som de andra.



Detta bör vara tillräckligt för att du skall kunna komma igång. Modem är inte speciellt dyra, och de kommer att ge din dator en helt ny dimension. Med ett bra kommunikationsprogram ur Public Domain är du sedan rustad för din första upptäcktsfärd på telenätet.

Lycka Till!

COMMODORE 64 / 128

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ACCOLADE		
HARD BALL	59	
JACK NICK COURSES V.4 *		149
JACK NICKLAUS GOLF		229
PSI-5 TRADING CO	59	129
SERVE & VOLLEY	69	129
STAR CONTROL	159	199
TEST DRIVE II	149	229
*=Kräver Jack Nicklaus Golf		
ACTIONSOFT		DISK
THUNDER COPPER		299
UP PERISCOPE		299
ANCO	KASS	DISK
KICK OFF II	149	199
RALLY CROSS CHALL	149	
AUDIOGENIC	KASS	DISK
EMLYN HUGHES SOC.	149	199
EXTERMINATOR	159	199
HELTER SKELTER	159	199
LOOPZ	159	
BLADE	KASS	DISK
LORDS OF CHAOS	149	
CAPCOM	KASS	DISK
STREET FIGHTER	59	
STRIDER II	159	229
UN SQUADRON	159	229
VIGILANTE	79	
CINEMAWARE	KASS	DISK
DEFENDER OF THE CROWN	159	
ROCKET RANGER		249
THREE STOOGES		199
TV SPORTS FOOTBALL		249
COSMI	KASS	DISK
CHERNOBYL	149	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
SUPER HUEY II	149	
DATA EAST		DISK
ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL		369
DIGITAL	KASS	DISK
F16 COMBAT PILOT *	199	249
*=Fungerar ej på 1571/Oceanic		
DINAMIC	KASS	DISK
NARCO POLICE	149	199
ELECTRONIC ARTS		
	KASS	DISK
ARCHON COLLECT.		129
LEGACY OF ANCIENTS		129
RACING DESTRUCTION SET	149	
SENTINEL WORLDS		199
SKATE OR DIE	69	129
STAR FLIGHT		149
ELITE	KASS	DISK
GREMLINS II	149	199
MIGHTY BOMB JACK	149	199
EMPIRE	KASS	DISK
AMAZING SPIDERMAN	159	199
GAZZA II	159	199
EPYX	KASS	DISK
LA CRACKDOWN		199
LEGEND OF BLACK SILVER		199
SNOW STRIKE		199
SPORTING NEWS BASEBALL		199
SUBBATTLE SIMULATOR		199
WORLD GAMES	59	89
GARDE		DISK
HIGH SEAS		499
GOLIATH	KASS	DISK
WORLD CHAMP BOXING	149	
SUBBUTEO	149	199
GRANDSLAM	KASS	DISK
HUNT FOR RED OCTOBER	149	199
PAC LAND	129	179
PAC MANIA	129	179
TERRYS BIG ADVENTURE	149	199
THUNDERBIRDS	179	
GREMLIN	KASS	DISK
LOTUS ESPRIT TURBO	159	199
SUPER CARS	159	199
ULTIMATE GOLF	199	
INFOCOM		DISK
BALLYHOO		199
BUREAUCRAZY C128		199
DEADLINE		99
HITCHHIKERS GUIDE		149
LEATHER GODDESSES		149
STAR CROSS		99
SUSPENDED		99
INFOGRAMES	KASS	DISK
SIM CITY		249
WELLTRIS	159	229
INTERPLAY	KASS	DISK
BARDS TALE III		219
DRAGON WARS		249
NEUROMANCER		249
TRACER SANCTION		199
WASTELAND		219
KONAMI	KASS	DISK
BLADES OF STEEL		249
TEENAGE MUTANT HERO	179	229
KRISALIS	KASS	DISK
MANCHESTER UTD	149	199
LUCASFILM		DISK
NIGHTSHIFT	159	229
ZAK MC KRACKEN		199
MICROLEAGUE	KASS	DISK
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
WWF SUPERSTARS *		199
*=Kräver Microleague wrestling		
MICROPROSE	KASS	DISK
ACRO JET	149	199
AIRBORNE RANGER	179	
F15 STRIKE EAGLE	149	
GUNSHIP	179	249
PIRATES	179	249
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	249
RED STORM RISING	179	
SILENT SERVICE		199
MICROSTYLE	KASS	DISK
RICK DANGEROUS II	149	199
MILLENIUM	KASS	DISK
WARLOCK THE AVENGER	159	229
MINDSCAPE	KASS	DISK
DAYS OF THUNDER	149	199
DEJA VU		199
NEW WORLD COMPUTING		
		DISK
KINGS BOUNTY		249
MIGHT & MAGIC II		249
OCEAN	KASS	DISK
CHASE HQ II (CART)	299	299
NARC	159	229
NAVY SEAL (CART)	299	299
NIGHT BREED	159	229
MIDNIGHT RESISTANCE	149	199
PUZZNIC	159	229
ROBOCOP II (CART)	299	299
SHADOW OF THE BEAST	299	299
SHADOW WARRIORS	149	199
TIE BREAK	149	
TOTAL RECALL	159	229
ORIGIN	KASS	DISK
OMEGA		369
ULTIMA VI		299
RAINBOW ARTS	KASS	DISK
OIL IMPERIUM		199
TURRICAN II	149	199
SIMULATIONS CANADA		
		DISK
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
GOLAN FRONT		499
GREY SEAS, GREY SKIES		499
IN HARMS WAY		499
LONG LANCE		499
SEVENTH FLEET		499
SIEG IN AFRIKA		499
STALINGRAD CAMPAIGN		499
SSG		DISK
AMERICAN CIVIL WAR I		349
AMERICAN CIVIL WAR II		299
AMERICAN CIVIL WAR III		249
BATTLES IN NORMANDY		299
CARRIERS AT WAR		349
EUROPE ABLAZE		349
FIRE KING		249
HALLS OF MONTEZUMA		349
MAC ARTHURS WAR		249
REACH FOR THE STARS		349
ROMMEL		299
SSI	KASS	DISK
50 MISSION CRUSH		199
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE OF ANTIETAM		369
BATTLES OF NAPOLEON		349
BUCK ROGERS		299
CHAMPIONS OF KRYNN		299
CURSE OF AZURE BONDS		349
DEATH KNIGHT OF KRYNN		349
DEMONS WINTER		269
DRAGONS OF FLAME		199
DRAGON STRIKE		299
ETERNAL DAGGER		269
FORTRESS		179
GEMSTONE HEALER		269
GEMSTONE WARRIOR		269
GEOPOLITIQUE 1990		179
HILLS FAR		269
OVERRUN		349
PANZER STRIKE		349
PHANTASIE III		269
POOL OF RADIANCE		349
PRESIDENT ELECT 88		199
QUESTRON I		269
QUESTRON II		269
REALM OF DARKNESS		269
ROADWAR EUROPA		269
SECRET OF SILVERBLADES		299
SHARD OF SPRING		269
SIX-GUN SHOOTOUT		199
STORM ACROSS EUROPE		349
TYPHOON OF STEEL		349
WARGAME CONSTR SET		269
WAR OF THE LANCE		299
STORM	KASS	DISK
ST DRAGON	159	199
SWIV	159	199
SUBLOGIC		DISK
FLIGHT SIMULATOR II		499
NIGHTMISSION PINBALL		199
STEALTH MISSION		299
SYSTEM 3	KASS	DISK
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA III	179	229
NINJA REMIX *	149	
TUSKER	149	
VENDETTA	149	
*=Uppdaterad version av Last Ninja II		
TELARIUM		DISK
AMAZON		199
DRAGON WORLD		199
TENGEN	KASS	DISK
BADLANDS (CART)	299	299
SKULL & CROSSBONES	149	199
THALAMUS	KASS	DISK
CREATURES	149	199
HEAT SEEKER	149	199
SUMMER CAMP	149	199
TITUS	KASS	DISK
DICK TRACY	159	199
FIRE & FORGET II	159	
UBI SOFT	KASS	DISK
BAT		249
IRON LORD		199
NO		199
PUFFYS SAGA	149	
SKATE WARS	149	
TWIN WORLD	149	
US GOLD	KASS	DISK
CHIPS CHALLENGE	159	229
E-MOTION	159	199
ESWAT	159	229
HEAVY METAL	149	
ITALY 1990	149	199
LINE OF FIRE	159	229
MEAN STREETS		229
SUPER MONACO GP	159	229
VIRGIN	KASS	DISK
CLUEDO	149	199
DIPLOMACY	149	199
GOLDEN AXE	159	199
JUDGE DREDD	149	199
MONTY PYTHON	149	199
RISK	179	
SUPER OFF ROAD	159	199
V17	149	199
WIZARDWARE	KASS	DISK
SUPERSTAR ICE HOCKEY *		199
*=tidigare utgiven av Databyte & Mindscape		

JÄTTEBILLIGT: 79 KR/ST FÖR C64 KASSETTER

ARMALYTE, BARBARIAN II,CALIFORNIA GAMES, DEFENDERS OF THE EARTH, DELTA, FORGOTTEN WORLDS, GARY LINEKERS HOT SHOT, HAWKEYE, HUNTERS MOON, KICK OFF I, LAST DUEL, OUT RUN, QUEDEX, SCOOBY & SCRAPPY DOO, SUPER SCRAMBLE, TECHNOCOP, THUNDERBLADE, TIGER ROAD, TOP CAT, VIGILANTE.

PRIS: ENDAST 79 KR PER STYCK

SPELPAKET COMMODORE 64/128

100% DYNAMITE Afterburner, Last Ninja II, Wec le Mans ochDouble Dragon I. Pris kassett 199 diskett 229

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Big Trouble In Little China,Spindizzy, Rampage, Corporation, Explorer, Champ Baseball, Dandy, Mermaid Madness, Star Raiders II, Ace 2088, Park Patrol, Champ Basketball, Prodigy, ISS, Super Sprint, Wonderboy, Knightmare, High Frontier, Champ Football, Galactic Games, Piretrap, Super Hang-On, Real Ghostbusters, Guadal Canal, Aliens, Karnov och Gee Bee Air Rally. Pris kassett 229, diskett 249.

CHALLENGERS Kick Off I, Stunt Car Racer, Fighter Bomber, Super Ski och Pro Tennis Tour I. Pris kassett 199, diskett 249

CHARTBUSTERS Agent x2, Ghostbusters I, FA cup Football, Kane I, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa,Zolyx, Ricochet, Exploding Fist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, I-ball I, ParkPatrol, Thrust I, Harvey HeadBanger och War Cars. pris kassett 149

COIN OP HITS II Ghouls & Ghosts, Vigilante, Dynasty Wars, Ninja Spirit och Hammerfist. Pris kassett 229 diskett 249

FISTS OF FURY Double Dragon II, Shinobi, Ninja Warriors och Dynamite Dux. Pris kassett 199, diskett 249.

FLIGHT ACE Heathrow Air Traffic Control, Ace I, Tomahawk,Spitfire 40, Strike Force Harrier och AdvancedTactical Fighter. Pris kassett 199

FRANK BRUNOS BIG BOX Commando, Scooby Doo, 1942, Airwolf 1, Batty, Ghost & Goblins, Saboteur 1, Battleships, Frank Brunos Boxing och Bomb Jack 1. Pris kassett 179

FULL BLAST P47, Ferrari F1, Rick Dangerous I, Grand Prix 500 och Carrier Command. Pris kassett 199, diskett 249.

GAMES CRAZY Super Sports, Galactic Games, California Games och Alternative World Games. Pris kassett 179

GIANTS Rolling Thunder, Gauntlet II, 720, Out Run och California Games. Pris kassett 179

GO CRAZY Bedlam, Side Arms, Desolator, Bad Cat, Jinks och Shackled. Pris kassett 149

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Indiana Jones L.C. och Batman The Movie. Pris kassett 199, diskett 249.

MULTI MIXX I Leaderboard, leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kasett 89

MULTI MIXX II Beach Head 1 &2 och Raid (over Moscow) Pris kasett 89

POWER UP Rainbow Islands, Turrican I, Altered Beast, X-Out och Chase HQ I. Pris kassett 229, diskett 249.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I & II, Flimbos Quest, Int Karate, Dominator och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

SEGA MASTERMIX Super Wonderboy, Crackdown, Thunderblade, Dynamite Dux och Turbo Out Run. Pris kassett 229, diskett 249.

SOCCER MANIA Football Manager II, Football Manager II World Cup, Gazzas Super Soccer och

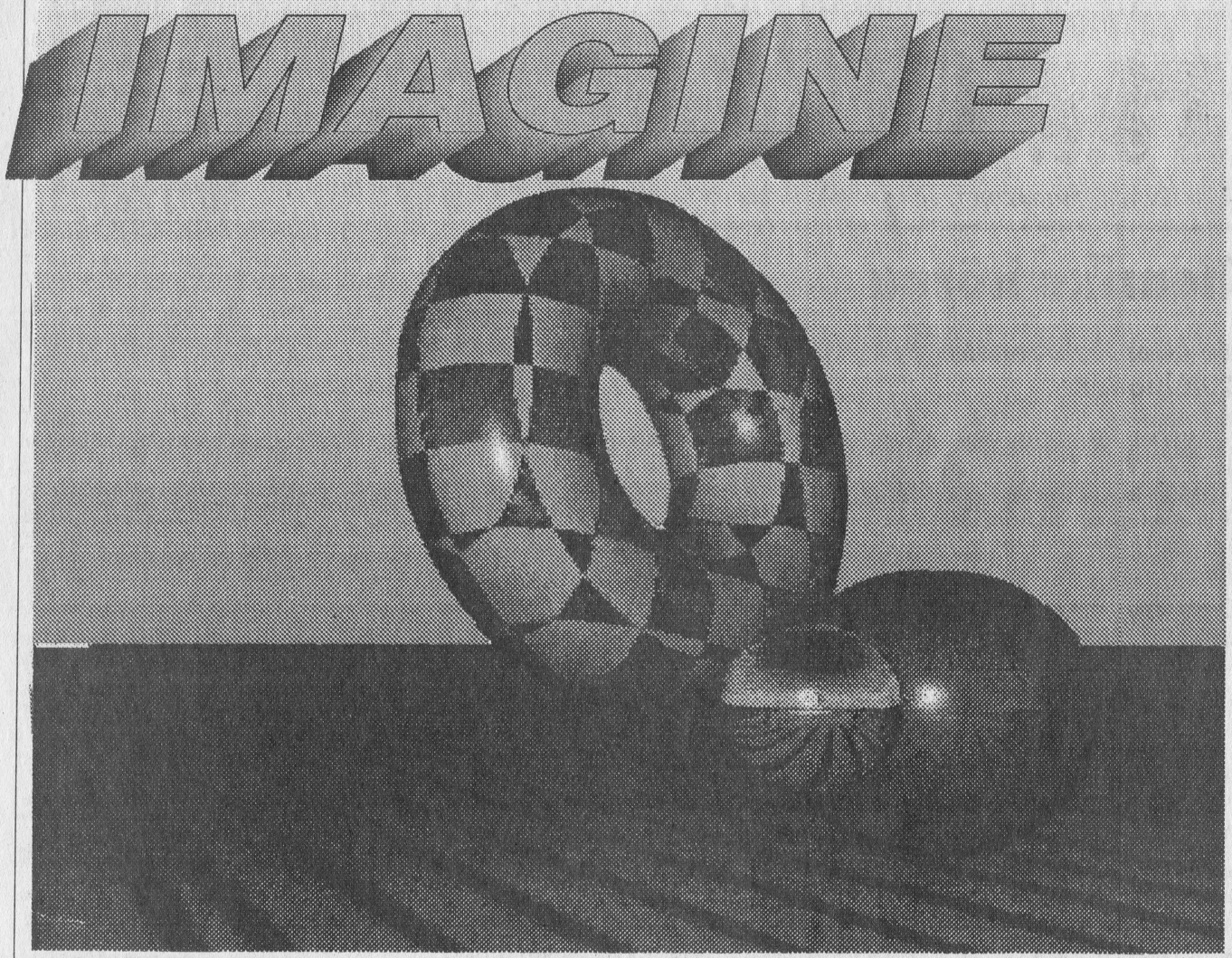
SUPERBILLIGT: 59 KR/ST FÖR C64 KASSETTER

AFTERBURNER, ARKANOID II, ATF, BATMAN CAPED CRUSADER, BEYOND ICE PALACE, CAVEMANIA, CHAMPIONSHIP BASKETBALL, C J ELEPHANT ANTICS, COMBAT SCHOOL, CONTINENTAL CIRCUS, DOUBLE DRAGON I, DRAGON NINJA, DRILLER, EMPIRE STRIKES BACK, ENERGY WARRIOR, FIGHTER PILOT, FRANK BRUNOS BOXING, GALDREGONS DOMAIN, GEMINI WINGS, GREAT GURIANOS, GRYZOR, IKARI WARRIORS, INDIANA JONES & T.O.D., JAWS, KAMIKAZE, KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER, KWIKSNAX, LITTLE COMPUTER PEOPLE, LOS ANGELS PD, MAGICLAND DIZZY, MERCENARY, NINJA RABBITS, OPERATION WOLF, PAPERBOY, PASSING SHOT, PLATOON, PRESIDENT, QUICKDRAW MCDRAW, RAMBO III, RASTAN, REAL GHOSTBUSTERS, RETURN OF THE JEDI,RUN THE GAUNTLET, SALAMANDER, SILKWORM, SKATIN USA, SLAP FIGHT, SPITTING IMAGE, STAR SOLDIER, STAR WARS, STRIP POKER II, SUMMER OLYMPIAD, TETRIS, TOMAHAWK, TOP GUN, TRACKSUIT MANAGER, ULTIMATE COMBAT, VECTORBALL, WEC LE MANS, YES PRIME MINISTER OCH YOGI & GREED MONSTER.

PRIS: ENDAST 59 KR PER STYCK

G.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

ORDERTELEFON: 016-13 10 20



IMAGINE:

En värdig efterföljare till Turbo Silver 3.0

Det börjar komma en ny generation raytracingprogram till Amigan. Nu har Impulse släppt Imagine, efterföljaren till det populära Turbo Silver 3.0. HemdatorNytt har testat och funnit Imagine vara en värdig efterträdare.

Turbo Silver 3.0 har i flera år varit ett av de mest prisvärda ray-tracingprogrammen för Amigan. Därför blev förväntningarna på efterföljaren, Imagine, väldigt högt ställda hos många.

Jag får nog säga att det mesta av förväntningarna har infriats. Imagine är kraftfullare än sin föregångare, men framför allt mycket mer lättanvänd och välorganiserad. Objekteditorn är mycket bra och det hierarkiska animationssystemet slår allt annat jag sett i den vägen med hästlängder.

Innan jag packade upp Imagine, hade jag väntat mig att programmet skulle komma på en tre-fyra disketter och med en jättebamsig handbok. Istället låg det en enda, något mer än halvfull, diskett i lådan, tillsammans med två inte alltför tjocka handböcker. Den ena av böckerna var en referenshandbok, medan den andra var en handledning bestående av ett antal övningar.

Enkel installation

Programmet låg packad på disketten med hjälp av ett packningsprogram, men tack vare det medföljande installationsprogrammet, var installationen mycket enkel, både till hårddisk och diskett. För dem som är lyckliga nog att äga ett turbokort, eller en Amiga 3000, finns det med en speciell 68020-version av programmet.

Det visade sig snart att Imagine var en mycket behaglig bekantskap att göra. Programmet är inte bara kraftfullt, det är också användarvänligt och pålitligt. (Bara en Guru under en intensiv testvecka.) Mycket av Imagines användbarhet kommer av programmets moduluppbyggnad.

Objekt skapas i en Detalj-editor. Där kan föremål sättas samman av olika typer av standard objekt, skivor, koner, sfärer osv. Det går också att rita objekt på fri hand, transformera objekt på olika sätt, till exempel genom Sweep- och Spin-operationer eller genom att dra ut dem längs utritade vägar. Att rita i 3D är inte det lättaste, men Imagines Detalj-editor gör att det kommer så nära ett nöje som det kan bli. Även

(Forts. på sid 38)

AMIGA & ATARI ST

TOTAL RECALL	299	299
OMNITREND	**AMI**	**AST**
BREACH I	249	249
BREACH II 1 MB	399	
UNIVERSE III	299	299
ORIGIN	**AMI**	**AST**
OMEGA	399	399
SPACE ROGUE	399	
ULTIMA V	369	
WIND WALKER	369	369
PALACE	**AMI**	**AST**
CRYSTALS OF ARBOREA	369	369
DEMONIAK	369	369
PANTHER GAMES	**AMI**	**AST**
ALIEN DRUG LORDS (1MB)	499	
FIREBRIGADE*	399	399
* = Amiga ver kräver 1 Mb		
PARSEC	**AMI**	**AST**
OPERATION SPRUANCE	399	
PSS	**AMI**	**AST**
WOLFPACK 1MB	369	
PSYGNOSIS	**AMI**	**AST**
ARMOUR GEDDON	329	
ATOMINO	329	329
AWESOME	329	329
CARTHAGE	299	
KILLING GAME SHOW	299	299
LEMMINGS	299	299
OBITUS	399	
SHADOW OF THE BEAST II	399	
RAINBIRD	**AMI**	**AST**
BETRAYAL	369	369
MIDWINTER	369	369
TOWER OF BABEL	299	299
UMS I	299	
UMS II (1MB)	369	369
RAINBOW ARTS	**AMI**	**AST**
APPRENTICE	249	
LEGEND OF FAERGHAIL	349	349
MASTERBLAZER	299	
MUDS	299	
OIL IMPERIUM	299	299
TURRICAN II	299	299
Z-OUT	249	
READYSOFT	**AMI**	**AST**
DRAGONS LAIR II:TIME WARP	499	499
SPACE ACE	499	499
WRATH OF THE DEMON	369	369
RENEGADE	**AMI**	**AST**
GODS	299	299
SIERRA	**AMI**	**AST**
BLACK CAULDRON	369	
CODENAME ICEMAN **	399	399
COLONELS BEQUEST **	399	399
CONQUEST OF CAMELOT **	399	399
GOLD RUSH	349	349
HEROS QUEST	399	399
KINGS QUEST I	399	399
KINGS QUEST II	399	399
KINGS QUEST III	399	399
KINGS QUEST IV *	399	399
LEISURE SUIT LARRY I	299	299
LEISURE SUIT LARRY II*	399	399
LEISURE SUIT LARRY III*	399	399
MANHUNTER S.F. *	399	399
POLICE QUEST I	399	399
POLICE QUEST II *	399	399
QUEST FOR GLORY II *	399	
SPACE QUEST I *	399	
SPACE QUEST II *	399	
SPACE QUEST III *	399	399
STELLAR 7	299	
THEXDER	299	
* = Amiga ver kräver 1Mb.		
** = Amiga och Atari ST/E ver kräver 1 mb		

SIMULATIONS CANADA

	AMI	AST
BATTLE OF THE ATLANTIC		499
BATTLE TANK	499	499
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FLEET MED	499	499
GOLAN FRONT		499
GRAND FLEET		499
GREY SEAS, GREY SKIES		499
IN HARMS WAY	499	499
KRIEGSMARINE	499	499
KURSK CAMPAIGN	499	499
LONG LANCE	499	499
MAIN BATTLE TANK C.G.	499	
MAIN BATTLE TANK N.G.	499	499
MALTA STORM	499	499
MOSCOW CAMPAIGN	499	499
NORTHERN FLEET		499
OPERATION OVERLORD	499	499
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499	
ROMMEL AT GAZALA	499	
SEVENTH FLEET		499
STALINGRAD CAMPAIGN		499
TO THE RHINE	499	499

SIMULMONDO

	AMI	AST
AFRIKA KORPS	369	369
I PLAY 3D SOCCER	329	329

SIR-TECH

	AMI	AST
BANE OF COSMIC FORGE (1MB)	499	

SPECTRUM HOLOBYTE

	AMI	AST
FACES: TETRIS III	299	
FLIGHT OF INTRUDER	369	369
WELLTRIS	299	299

SSG

	AMI	AST
GOLD OF THE AMERICAS	399	
WARLORDS	299	

SSI

	AMI	AST
BUCK ROGERS (1MB)	369	
CHAMPIONS OF KRYNN (1MB)	369	
CURSE OF AZURE BONDS 1 MB	369	369
DRAGON STRIKE	369	
EYE OF THE BEHOLDER (1MB)	369	
HILLS FAR	299	299
OVERRUN 1MB	369	
POOL OF RADIANCE 1MB	369	
PRESIDENT ELECT		199
QUESTRON II		349
REBEL CHARGE	369	
RED LIGHTNING	369	369
SECOND FRONT 1MB	369	
STAR COMMAND	369	369
STELLAR CRUSADE	399	449
STORM ACROSS EUROPE	369	
SWORD OF ARAGON	369	
TYPHOON OF STEEL (1MB)	369	
WARGAME CONSTR SET	369	

STORM

	AMI	AST
ST DRAGON	299	299
SWIV	299	299

SUBLOGIC

	AMI	AST
FLIGHT SIMULATOR II	499	499
HAWAIIAN ODYSSEY *	299	
JAPAN SCENERY *	299	299
JET	399	399
SCENERY DISK 7 *	299	299
SCENERY DISK 9 *	299	
SCENERY DISK 11 *	299	299
WESTERN EUROPE SCENERY *	299	299
*=kräver FLIGHT SIMULATOR II		

SYSTEM 3

	AMI	AST
FLIMBOS QUEST	299	299
LAST NINJA II	149	
NINJA REMIX *	299	
*=Uppdaterad ver av LAST NINJA II		

TAITO

	AMI	AST
BUBBLE BOBBLE	249	

TENGEN

	AMI	AST
BADLANDS	299	299
HARD DRIVIN II	299	299
HYDRA	299	299
SKULL & CROSSBONES	299	299

THALAMUS

	AMI	AST
VENOM WING	249	

THALION

	AMI	AST
DRAGON FLIGHT	349	349
ENCHANTED LAND		299
PREHISTORIC TALE	299	299
TOWER FRA	299	299
WINGS OF DEATH	299	299

THREE SIXTY

	AMI	AST
BLUE MAX	369	
DAS BOOT	369	
HARPOON (1MB)	369	
HARPOON BATTLE SET II *	249	
HARPOON BATTLE SET III *	249	
* = Kräver Harpoon		

TITUS

	AMI	AST
BATTLESTORM	299	299
DICK TRACY	299	299
DUCK TALES	299	

UBISOFT

	AMI	AST
JUPITERS MASTERDRIVE	299	299
MORTVILLE MANOR	249	249
NIGHT HUNTER	299	249
PICK & PILE	299	299
PRO TENNIS TOUR II	299	299
RANX	299	299
TOM & THE GHOST	299	299
UNREAL	369	

ULTRA

	AMI	AST
TEENAGE MUTANT NINJA *	299	
*= Samma spel som Teenage Mutant Hero från Imageworks		

US GOLD

	AMI	AST
ADV DESTROYER SIM	299	299
CHIPS CHALLENGE	299	299
CRIMEWAVE	299	299
ESWAT	299	299
ITALY 1990	249	249
LINE OF FIRE	299	299
MEAN STREETS	299	299
MURDER	299	249
OPERATION HARRIER	299	299
PANZA KICK BOXING	299	299
SNOW STRIKE	299	249
SUPER MONACO GP	299	299
VAXINE	299	299

VIRGIN

	AMI	AST
GOLDEN AXE	299	299
JUDGE DREDD	249	249
MAGIC JOHNSON BASKET *	249	
MONTY PYTHON	249	249
RISK	299	
SPIRIT OF EXCALIBUR	369	369
SUPER OFF ROAD	299	299
SUPREMACY	369	369
VIZ	249	249
WONDERLAND(1MB)	369	369
* = Tidigare utgiven som OMNIPLAY BASKETBALL.		

Superbilligt: AMIGA & ATARI ST: 149 kr/st

AFTERBURNER, APB, ARKANOID II (REVENGE OF DOH), AXELS MAGIC HAMMER, BARBARIAN II, CALIFORNIA GAMES, CJ ELEPHANT ANTICS, COLORADO, CONTINENTAL CIRCUS, CRAZY CARS, D T'S OLYMPIC CHALLENGE, DEFENDERS OF THE EARTH, DRILLER, FALLEN ANGEL, FANTASY WORLD DIZZY, FLINTSTONES, FORGOTTEN WORLDS, GALDRAGONS DOMAIN, GARY LINEKERS HOT SHOTS, GAUNTLET II, GEMINI WINGS, GILBERT, HOLLYWOOD POKER PRO (END AMIGA), HOSTAGES, JAWS, JOAN OF ARC, KAMIKAZE, KENNY DALGLISH MANAGER, KULT, MERCENARY COMPENDIUM, MOON WALKER, NINJA RABBITS, NORTH & SOUTH, OPERATION WOLF, OUT RUN, PLATOON, RINGSIDE, ROAD BLASTERS, R.TYPE, SDI, SHERMAN M4, SNOWBALL IN HELL, SUPER SCRAMBLE, SUPER GRAND PRIX, SUPER GRID RUNNER, SUPER HANG-ON, SWITCHBLADE I, SPHERICAL, SPEED BALL I, STRIKE FORCE HARRIER, THUNDERBLADE, TOOBIN, TOP CAT, TREBLE CHAMPIONS, WIZBALL, WORLD CLASS LEADERBOARD OCH XENON I

SPELPAKET AMIGA & ATARI ST

Alla Atari ST spel KRÄVER DUBBELSIDIG DRIVE. Endast äldre ATARI ST-datorer har enkelsidiga drivar. Alla STE-modeller har dubbelsidig drive

BIG BOX TEENAGE QUEEN, CAPTAIN BLOOD, SAFARI GUNS, BUBBLE+, TINTIN ON THE MOON, PURPLE SATURN DAY, JUMPING JACKSON, KRYPTON EGG, STIR CRAZY BOBO OCH HOSTAGES. PRIS 369.

CHALLENGERS KICK OFF I, SUPER SKI, FIGHTER BOMBER, STUNT CAR RACER OCH PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS). PRIS 369

COIN-OP HITS II GHOULS & GHOSTS, DYNASTI WARS, VIGILANTE, NINJA SPIRIT OCH HAMMERFIST. PRIS 369.

FINALE PAPERBOY, GHOST & GOBLINS, OVERLANDER OCH SPACE HARRIER I. PRIS 299

FISTS OF FURY DYNAMITE DUX, SHINOBI, NINJA WARRIORS OCH DOUBLE DRAGON II. PRIS 299 (EJ STE)

FLIGHT COMMAND STRIKE FORCE HARRIER, SKY CHASE, ELIMINATOR, LANCASTER OCH SKY FOX II. PRIS 369

FULL BLAST CARRIER COMMAND, FERRARI F1, P47, HIGHWAY PATROL II, RICK DANGEROUS I OCH CHICAGO 90. PRIS 369

HIGH ENERGY NORTH & SOUTH, TINTIN ON THE MOON, FIRE & FORGET I, TEENAGE QUEEN OCH HOSTAGES. PRIS 299

HOLLYWOOD COLLECTION ROBOCOP I, GHOSTBUSTERS II, INDIANA JONES L.C. (ACTION) OCH BATMAN THE MOVIE. PRIS 369

MIND GAMES WATERLOO, CONFLICT EUROPE OCH AUSTERLITZ. PRIS 299

MONSTER PACK SHADOW OF THE BEAST I, INFESTATION OCH NITRO. PRIS 329

PLATINUM BLACK TIGER, STRIDER, FORGOTTEN WORLDS OCH GHOULS & GHOSTS. PRIS 299

POWER PACK BLOOD WYCH, LOMBARD RAC RALLY, XENON II OCH TV SPORTS FOOTBALL. PRIS 299

POWER UP RAINBOW ISLANDS, ALTERED BEAST, X-OUT, TURRICAN I OCH CHASE HQ I. PRIS 369.

SEGA MASTER MIX SUPER WONDERBOY, CRACKDOWN, THUNDERBLADE, DYNAMITE DUX OCH TURBO OUT RUN. PRIS 299

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK TVÅ AV DE BÄSTA SPELEN NÅGONSIN. PRIS 369

SPORTING GOLD GAMES WINTER, GAMES SUMMER OCH CALIFORNIA GAMES. PRIS 369

SPORTING WINNERS BRIAN CLOUGHS FOOTBALL FORTUNES, STEVE DAVIS WORLD SNOOKER OCH DAILY DOUBLE HORSE RACING. PRIS 249.

WINNING TEAM KLAX, APB, CYBERBALL, VINDICATORS OCH ESCAPE FROM THE ROBOT MONSTERS. PRIS 369

NYTTOPROGRAM AMIGA & ATARI ST

	AMI	AST
3D CONSTR KIT	599	599
AMOS	599	
DELUXE PAINT		699
MASTER SOUND II		499
PHOTON PAINT 1.0	199	
STOS		399
STOS COMPILER *		249
STOS MAESTRO *		299
STOS MAESTRO PLUS *		999
STOS SPRITES 600 *		199
T.C.B. TRACKER		799
* = Kräver STOS		

SPEL TILL SEGA

	PRIS
ACTION FIGHTER	199
AERIAL ASSAULT	369
ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD	369
ASSAULT CITY	369
BASKETBALL NIGHTMARE	369
BATTLE OUTRUN	369
CALIFORNIA GAMES	369
CHASE HQ	369
COLUMNS	349
CYBER SHINOBI	369
DEAD ANGLE	369
DICK TRACY	369
DOUBLE HAWK	369
DYNAMITE DUX	369
ENDURO RACER	149
E-SWAT	369
FIRE & FORGET II	369
GAIN GROUND	369
GAUNTLET	369
GHOSTBUSTERS	369
GOLDEN AXE	369
GOLFAMANIA	399
HANG ON	149
IMPOSSIBLE MISSION	369
INDIANA JONES L.C.	369
ITALY 90	299
JUNGLE FIGHTER	369
MICKEY MOUSE	369
MOON WALKER	369
OPERATION WOLF	369
PAPERBOY	369
PARLOUR GAMES	249
PSYCHO FOX	369
RC GRAND PRIX	369
SLAPSHOT	369
SPELLCASTER	369
SUBMARINE ATTACK	369
SUPER MONACO GP	369
SUPER TENNIS	149
TENNIC ACE	369
THE NINJA	149
ULTIMA IV	479
VIGILANTE	369
WONDERBOY III	369
WORLD GAMES	349
WORLD SOCCER	349

SPEL TILL SEGA MEGADRIVE

AFTERBURNER II	429
ALEX KIDD IN ENCH CASTLE	369
ARNOLD PALMER GOLF	429
ARROW FLASH	429
BATTLE SQUADRON	479
BUDOKAN	479
CRACK DOWN	429
CYBERBALL	429
DICK TRACY	479
DJ. BOY	429
DYNAMITE DUKE	429
ESWAT	429

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

ORDERTELEFON: 016-13 10 20

Microprose Soccer. Pris kassett 199, diskett 229.

SPORTS VOL 1 Indoor Sports, Superstar Soccer, Clubhouse Sports och Superstar Ice Hockey. Pris diskett 349.

SYSTEM III PACK IK+, Myth, Vendetta och Tusker. Pris kasett 229. Diskett 249

TEN GREAT GAMES Avenger, Future Knight, Bounder, Trailblazer, Footballer of the Year I, Krakout, Highway Encounter, Monty on the Run, West Bank och Jack the Nipper I. Pris Kassett 149

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Powerdrift. Pris kassett 199 diskett 299

WINNERS Thundeblade, Led Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission II. Pris kasset 199

WORLD OF FLIGHT Flight Simulator II, Jet, Japan Scenery Disk, Scenery Disk 7 och 11. Pris diskett 699

NYTTOPROGRAM COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ASSEMBLER MONITOR 64		399
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
GRAPHIC ADV. CREATOR		299
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
OXFORD BASIC		199
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX		229
TEXTREGISTER 64 (ORDBEH.)	279	299
TEXTREGISTER 128 *		349

* = kräver monitor

GAMEBOY

AMAZING PENGUIN, BASES LOADED, BEETLE JUICE, BILL ELIOTS NASCAR, BOXXLE, BURAI FIGHTER, BURGER TIME DELUXE, CHESSMASTER 2000, CRYSTAL QUEST, CYCLE GRANDPRIX, CYRAID, DEAT HEAT SCRAMBLE, DOUBLE DRIBBLE, DRAGONS LAIR, FISH DUDES, FORTRESS OF FEAR, GO! GO! TANK & RESCUE, HATRIS, IN YOUR FACE, ISHIDO, KING OF THE ZOO, KUNG FU MASTER, KWIRK, MARUS MISSION, MERCENARY FORCE, MR DO, NAVY SEALS, NBA ALL STAR CHALLENGE, NEMESIS, NOBUNAGAS AMBITION, PAC MAN, PAPER BOY, PENGUIN WARS, PIPE DREAMS, QUARTH, R-TYPE, RESCUE PRINCES, ROLANDS CURSE, SPUDS ADV. TASMANIA STORY, WWF SUPERSTAR WRESTLING. PRIS 299 PER STYCK.

SPEL TILL MAC

	PRIS
AUTODUEL	399
BANE OF COSMIC FORGE	599
BASEBALL II	549
BRIDGE 6.0	399
CURSE OF AZURE BONDS	549
FALCON V.2.2	549
GOLD OF THE AMERICAS	449
HARD BALL II	549
ISHIDO	499
JACK NICKLAUS GOLF	549
LIFE & DEATH	499
LOOM	449
MIGHT & MAGIC	599
OGRE	299
PLAYMAKER FOOTBALL	499
PRO CHALLENGE	499
ROBO SPORT	599
SPACE QUEST III	499
SPACE ROGUE	499
STRATEGO	499
TEST DRIVE II	499

SPEL TILL AMIGA & ATARI ST

Alla Atari ST spel KRÄVER DUBBELSIDIG DRIVE. Endast äldre ATARI ST-datorer har enkelsidiga drivar. Alla ST/E-modeller har dubbelsidig drive

ACCOLADE	AMI	AST
BAR GAMES	299	
ELVIRA (1MB)	369	369
ISHIDO	299	
JACK NICKL. COURSE V.4 **	179	
JACK NICKL. UNLTD (1 MB)	369	
SEARCH FOR KING (1MB)	399	
STAR CONTROL (1mb	299	
TEST DRIVE II	349	299
TEST DR II CALIFORNIA*	179	179
TEST DR II EUROPEAN (1MB) *	179	179
TEST DR II MUSCLECARS *	179	179
TEST DR II SUPERCARS *	179	179

*=Kräver Test drive II
**=Kräver Jack Nicklaus Golf

AEGIS	AMI	AST
PORTS OF CALL	299	

ANCO	AMI	AST
DEATH TRAP	299	299
FINAL WHISTLE *	199	199
KICK OFF II	249	249
KICK OFF II 1 MEG	299	
PLAYER MANAGER	249	249
WINNING TACTICS *	149	

*=Kräver KICK OFF II

ARTWORX	AMI	AST
BRIDGE 6.0	369	
DELUXE STRIP POKER	249	249

AUDIOGENIC	AMI	AST
EMLYN HUGHES INT SOCC.	299	299
EXTERMINATOR	299	299
LOOPZ	299	299

BETHESDA	AMI	AST
HOCKEY LEAGUE SIM	299	
WAYNE GRETZKY HOCKEY	369	369

BRODERBUND	AMI	AST
PRINCE OF PERSIA	299	299
WINGS OF FURY	299	

CAPCOM	AMI	AST
STRIDER II	299	299
UN SQUADRON	299	299

CDS	AMI	AST
EUROPEAN SUPER LEAGUE	299	299

CINEMAWARE	AMI	AST
ANT HEADS DATADISK *	199	
DEFENDER OF THE CROWN	149	149
IT CAME FROM DESERT **	349	
ROCKET RANGER	149	149
THREE STOOGES	369	
WINGS 512K	349	
WINGS (1MB)	349	

*= Kräver It Came From The Desert
** = Amiga ver kräver 1MB

COMMAND SIMUL.	AMI	AST
BLITZKRIEG 1 MB	399	
WHITE DEATH 1 MB	399	

CORE DESIGN	AMI	AST
CAR-VUP	299	299
CHUCK ROCK	299	299
CORPORATION	299	299
CORPORATION MISSION*	199	199
TORVAK THE WARRIOR	299	299

* =kräver corporation

DATA EAST	AMI	AST
MONDAY NIGHT FOOTBALL *	499	

* kräver 1 MB

D & H GAMES	AMI	AST
FOOTBALL DIRECTOR II	269	
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299	299

DELPHINE	AMI	AST
FUTURE WARS	299	299
OPERATION STEALTH	299	299

DIGITAL	AMI	AST
ATF II	299	299
F16 COMBAT PILOT	299	299

DIGITAL MAGIC	AMI	AST
ESCAPE FROM COLDITZ	369	

DINAMIC	AMI	AST
NARCO POLICE	299	299

DOMARK	AMI	AST
MIG 29 FULCRUM	399	399
NAM	369	369

DYNAMIX	AMI	AST
A10 TANK KILLER 1MB	399	

ELECTRONIC ARTS	AMI	AST
688 ATTACK SUB	299	
BUDOKAN	159	
CENTURION	299	
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299	299
FLOOD	159	159
IMMORTAL 1MB	299	299
IMPERIUM	299	299
INDIANAPOLIS 500	299	
KEEF THE THIEF	149	
OPERATION COMBAT	299	
PGA TOUR GOLF	299	
POPULOUS PROM LANDS*	149	149
POWER MONGER	349	349
PROJECTYLE	159	159
SKI OR DIE	299	
STAR FLIGHT	159	159
SWORDS OF TWILIGHT	149	
ZANY GOLF	149	149

*=kräver Populous

ELECTRONIC ZOO	AMI	AST
ECO PHANTOMS	299	
XIPHOS	299	299

ELITE	AMI	AST
GREMLINS 2	299	249
MIGHTY BOMB JACK	299	249
TOURNAMENT GOLF	299	299
WORLD CHAMP SOCCER	299	299

EMPIRE	AMI	AST
AMAZING SPIDERMAN	299	249
GAZZA II	299	299
MEGA TRAVELLER I (1MB)	369	369
TEAM YANKEE	369	369

FIREBIRD	AMI	AST
3D POOL	249	
ELITE	299	299

FTL	AMI	AST
CHAOS STRIKES BACK **	299	299
DUNGEON MASTER**	349	299
DUNGEON M, SURVIVAL *	199	

*=Kräver Dungeon Master
**=Amiga ver kräver 1 mb

GOLIATH	AMI	AST
SUBBUTEO	249	249
WORLD CHAMP BOXING MAN	269	

GREMLIN	AMI	AST
BSS JANE SEYMOUR	299	299
HERO QUEST	299	299
LOTUS ESPRIT TURBO	299	299
SUPER CARS II	299	299
SWITCHBLADE II	299	299
TEAM SUZUKI	299	299
TOYOTA CELICA GT RALLY	299	299

IMAGE WORKS	AMI	AST
BACK TO THE FUTURE III	299	299
BRAT	299	299
CADAVER	299	299
KILLING CLOUD	299	299
PREDATOR II	299	299
SPEEDBALL II	299	299
TEENAGE MUTANT HERO*	299	299

*samma spel som Teenage Mutant Ninja från Ultra

IMPRESSIONS	AMI	AST
COHORT FIGHTING FOR ROME	369	369
FEUDAL LORDS	299	299
FINAL CONFLICT	299	299
MERCHANT COLONY	369	369
STRIKER	299	299

IMPULZE	AMI	AST
EDD THE DUCK	299	299
INT ICE HOCKEY	299	299

INFOGRAMES	AMI	AST
ALPHA WAVES	329	329
LIGHT CORRIDOR	299	299
METAL MASTERS	329	329
MURDER IN SPACE	299	299
MYSTICAL	299	299
POP UP	249	249

INNERPRISE	AMI	AST
LOST DUTCHMANS MINE 1 MB	369	
SWORD OF SODAN	299	
THE PLAGUE	299	

INTERNECINE	AMI	AST
ACTION STATIONS (1MB)	369	

INTERPLAY	AMI	AST
BARDS TALE II	149	
BARDS TALE III	299	
DRAGON WARS	299	
NEUROMANCER (1MB)	299	

INTERSTEL	AMI	AST
DRAGON FORCE (1MB)	399	
REEL FISHIN	399	

KOEI	AMI	AST
GENGHIS KHAN (1MB)	399	
ROMANCE 3 KINGDOOMS *	599	

*= Kräver 1 MB

KONAMI	AMI	AST
BLADES OF STEEL	399	
CASTLE VANIA	249	
DOUBLE DRIBBLE	369	

KRISALIS	AMI	AST
BOTICS	249	249
HILL STREET BLUES	299	299
MAD PROF MARIARTI	249	249
MANCHESTER UTD	299	249
REVELATION	249	249

LUCASFILM	AMI	AST
BATTLEHAWKS 1942		299
INDIANA JONES L.C. ADV	299	299
LOOM	349	349
MANIAC MANSION	299	299
NIGHTSHIFT	299	299
THEIR FINEST HOUR	349	349
ZAK MC KRACKEN	299	299

MAXIS	AMI	AST
SIM CITY	369	369
SIM CITY (1MB)	399	
SIM CITY TERRAIN *	199	219

*=Kräver SIM CITY

MICROLEAGUE SPORTS	AMI	AST
MICROLEAGUE WRESTLING	369	

MICROPROSE	AMI	AST
AIRBORNE RANGER	299	299
F19 STEALTH FIGHTER	369	369
GUNSHIP	349	299
M1 TANK PLATOON	369	369
PIRATES	299	299
RAILROAD TYCOON	369	369
RED STORM RISING	299	299
SILENT SERVICE	299	299

MICROSEARCH	AMI	AST
PRO FOOTBALL SIM V3.0 (1MB)	399	

MICROSTYLE	AMI	AST
INT SOCCER CHALL	299	299
ORIENTAL GAMES	299	299
RICK DANGEROUS II	299	299
RVF HONDA	299	299
SIMULCRA	299	299

MILLENIUM	AMI	AST
HORROR ZOMBIES	299	299
JAMES POND	299	299
MOONSHINE RACERS	299	299
RESOLUTION 101	299	
WARLOCK THE AVENGER	299	299

MINDSCAPE	AMI	AST
CAPTIVE	299	299
CHESSMASTER 2100 (1MB)	399	
DAYS OF THUNDER	299	299
DEJA VU II	299	
GIN & CRIBBAGE	399	
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299	299
ULTIMATE RIDE	299	299

NEW WORLD COMPUTING	AMI	AST
MIGHT & MAGIC II	399	
NUCLEAR WAR	299	

NOVAGEN	AMI	AST
DAMOCLES	299	299
DAMOCLES MISSION D.2 *	149	149

*=Kräver Damocles

OCEAN	AMI	AST
F29 RETALIATOR	299	299
BATTLE COMMAND	299	299
LOST PATROL	299	299
MIDNIGHT RESISTANCE	299	299
NARC	299	299
NAVY SEALS		299
NIGHTBREED (ACTION)	299	299
NIGHTBREED (INT.ACT)	299	299
PANG	299	299
PLOTTING	299	299
PUZZNIC	299	299
ROBOCOP II	299	299
SECRET AGENT	299	299
SHADOW WARRIORS	299	249

SPEL TILL ATARI 130XE/800XL

PRIS: 99 KR PER STYCK (KASSETTER)

ACE OF ACES, ADVANCED PINBALL, ARKANOID, ASTRO DRUID, BLINKYS SCARY SCHOOL, COSMIC PIRATE, DEATH RACE, DOMAIN OF THE UNDEAD, DREADNAUGHT, ESCAPE FROM DOOMWORLD, EXPLODING WALL, FANTASTIC SOCCER, FIGHTER PILOT, FOOTBALL MANAGER I, FOOTBALLER OF THE YEAR, FRUIT MACHINE, GAUNTLET, GHOSTBUSTERS, GREEN BERET, JEET BOOT JACK, KENNY DALGLISH, KICK OFF, KICK START, LAS VEGAS CASINO, LASER HAWK, LITTLE DEVIL, LIVING DAYLIGHTS, MAD JAX, NIGHTMARES, NINJA COMMAND, PRO GOLF, ROBOT KNIGHTS, ROULETTE SIMULATOR, RUFF & REDDY, SCREAMING WINGS, SIDEWINDER II, SPACE LOBSTERS, SPACE RIDER, SPACE WARS, SPEED ACE, SPEED RUN, TIMESLIP, TITAN, TOMAHAWK, TRANSMUTER, WAR-COPTER, WORLD SOCCER OCH YOGI'S GREAT ESCAPE

Forts. på nästa sida

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna
ORDERTELEFON: 016-13 10 20

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

Commodore

DATALÄTT

Tel. 0413-125 00

SupraDrive XP 500

Auktoriserad Supradealer

	20 Mb/512 Kb RAM	5395:-
	20 Mb/2 Mb RAM	6495:-
	40 Mb/512 Kb RAM	6895:-
	40 Mb/2 Mb RAM	7995:-
	52 Mb/512 Kb RAM	7895:-
	52 Mb/2 Mb RAM	8795:-
Nyhet!	40 Mb Hårddisk ST	5695:-

NYTTOPROGRAM på svenska!

Bokföringsprogram för mindre företag

Amiga Bok 1595:-
(ord pris 1845:-)

Kalkylkprogram

Maxiplan 500 995:-
(ord pris 1395:-)

SPAB Hemekonomi 395:-

Bokföringsprogram för hushållet

Hembudget

Animeringsprogram

Moviesetter paketpris 795:-
(ord pris 1095:-)

Multiterm Pro
Terminal o videotextprogram
995:-

Deluxe Paint III

Det klassiska ritprogrammet för Amiga-konstnärer.

895:-

AMOS Nya versionen

Gör dina egna spel och demos

399:-

Amiga 500
Extra minne
512 Kb med klocka
595:-

Svenska utbildningsprogram

- Glosbehandling
- Matematik (mellanstadiet)
- Sveriges geografi

Paketpris **369:-**

Digiview 4.0 Gold – läs in videobilder i datorn **1495:-**

Bars & Pipes – Midi-musikprogram till Amigan **2295:-**

Speltips till Amiga

MIG 29	445:-
A-10 Tank Killer	445:-
Lemmings	295:-
Harpoon	345:-
Elvira	395:-
Blue Max	395:-
Turrican II	395:-
Speedball 2	345:-
Operation Combat	345:-
Obitus	345:-
M 1 Tank Platoon	345:-
F-19 Stealth Fighter	345:-
Chaos Strikes Back	345:-
Wolfpack	395:-
Wonderland	395:-
Armor-Geddon	349:-
Moonshine Racers	395:-
Stellar 7	395:-
Search for the King	449:-

Ring för övriga titlar!

Litteratur Amiga

Libraries & Devices 1.3	299:-
Includes & Autodocs 1.3	399:-
Amiga Maskinspråksboken	255:-
Programmering i C	495:-
Hardware Ref Manual 1.3	360:-
Nyhet! Amiga handboken	369:-

Abacus Böcker

1 Amiga for Beginners	199:-
2 Amiga BASIC I & O	325:-
3 3-D Graphics Prog. in BASIC	265:-
5 Tricks & Tips	265:-
6 System Prog. Guide	399:-
7 Adv. System Prog. Guide	399:-
8 Amiga DOS Inside & Out	265:-
9 Disk Drives Inside & Out	375:-
10 C for Beginners	265:-
11 C for Adv. Programmers	365:-
12 More Tricks & Tips	265:-
13 Graphics Inside & Out	369:-
14 Desktop Video Guide	265:-
15 Amiga printers Inside & Out	399:-
16 Making music on your Amiga	399:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint III	895:-
Digipaint 3	895:-
Digiview Gold	1495:-
Photon Paint 2.0	1095:-
Art Department	595:-
Art Department Pro	1595:-
Rasterlink	1295:-

Videohårdvara

Y/C RGB Splitter	2995:-
Minigen	1795:-
Videon 3	4375:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Display Enhancer A2000	2595:-
Firecracker 2 Mb	13745:-
Harlequin Framebuffer	23495:-

3-D, Raytracing & Animering

ANIMagic	795:-
Comic Setter	499:-
Movie Setter	499:-
Sculpt 4D	4495:-
Real 3D v 1.3	4295:-
3D Professional	3995:-
Imagine	2795:-
Disney Animation Studio	1395:-

Presentation

Deluxe Video III	1295:-
Director	495:-
Elan Performer 2.0	1295:-
Scala	4875:-

Videotextning

Pro Video Post	3695:-
Broadcast Titler 2	2695.-

Ordbehandling

Excellence 2.0	2495:-
ProWrite 3.1, engelsk	1695:-
TransWrite	495:-

Databas/Register

SuperBase Personal 2	1295:-
SuperBase Professional	2595:-

Utbildningsprogram

Läxan	199:-
Brilliant English, fr. 14 år o upp	195:-
Sveriges geografi	195:-
Ami Quest,	195:-

Terminalprogram

ATalk III	845:-
On Line! Platinum Edition	595:-
Multiterm Pro	995:-

Programmeringsspråk

AMOS v 1.21	469:-
ARexx & WShell	695:-
DevPack Assembler v2.14	795:-
HiSoft BASIC	995:-
HiSoft Extend	345:-
Lattice C v 5.10	2495:-

Desktop publishing

PageSetter II	795:-
Professional Page v 2.0	3595:-
CG Outline Fonts	1695:-
PixelScript v1.1 PS Emulator	995:-
Publishing Partner Master	4295:-

Kalkyl

SuperPlan	1195:-
Advantage	1695:-

Musik

Dr T KCS Level 1,6	1295:-
Master Tracks Pro	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	499:-
SPAB Hemekonomi	395:-

Möss/Tillbehör

MIDI-interface	395:-
Trådlös mus	1095:-
Boing! – Optisk mus	1295:-
Naksha mus Amiga/Atari	449:-
Golden Image mus	395:-
Mus/joy omkopplare	195:-
Parallellkabel 3 m	195:-
Seriell kabel	195:-
Modemkabel C 64	229:-
Mus/joy förlängning	99:-
Monitorkabel Amiga/Atari	195:-
Scartkabel Amiga/Atiari	195:-
Midikabel	59:-
AMAS Sampler MIDI-interface	995:-
Scanner 400 dpi, 64 gråskalor	2995:-

Joysticks

Tac II svart/vit	149:-
King Shooter	199:-
PC Joy/Game Card	299:-
Wico Bathandle/Redball	249:-
Wico Super Three-Way	349:-

Supraram 500 RX

Extern minnesexpansion till Amiga 500. 1-8 Mb. Extra fast RAM. Genomgång av expansionsbussen.

1 Mb **1695:-**
2 Mb **2495:-**

ICD Ad Speed

Dubblar klockfrekvens. Cache minne. Lödfri installation. 65–100% hastighetsökning.

2995:-

Office

Ordbehandling, desktop, register, kalkyl. Helt på svenska.

2295:-

Agiler Mouse

- Amiga,
- Hög precision (280 DPI)
- Musmatta

NU **395:-**

Page Setter II

Desktop Publishing
Gör trycksaker på din egen matrisskrivare!

795:- Ord pris 995:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

* SEGA * PC * JOYSTICKS * BÖCKER *

FORGOTTEN WORLDS	429
GHOSTBUSTERS	429
GOLDEN AXE	429
JAMES POND	479
J.B. DOUGLAS BOXING	429
JOHN MADDEN FOOTBALL	479
LAST BATTLE	429
MICKEY MOUSE	429
MONSTER LAIR	429
PGA TOUR GOLF	479
POPULOUS	479
RASTAN SAGA II	479
SHADOW DANCER	429
SPACE INVADERS 1991	479
SUPER HANG ON	429
SUPERREAL BASKETBALL	429
SUPER THUNDERBLADE	429
SWORD OF SODAN	479
TECHNO COP	479
WONDERBOY III	429
ZANY GOLF	479

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	279
BOSS	179
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	99
TAC-2	179

BÖCKER

	PRIS
40 GRT FLIGHT SIM ADV.	149
688 ATTACK SUB CLUE BOOK	149
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA ADV SYSTEM PRG GUIDE	399
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA C FOR ADV PROGR.	349
AMIGA DESKTOP VIDEOWORKBOOK	369
AMIGA DISKDRIVES I & O	349
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE REF MANUAL	299
AMIGA INCLUDES & AUTODOCS	429
AMIGA LIB & DEVS	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA MORE TRICKS & TIPS	249
AMIGA PRINTERS I & O	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA SYSTEM PRG GUIDE	399
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE II CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BECOMING AN AMIGA ARTIST	249
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPION OF KRYNN CLUE BOOK	139
CHAOS STRIKES BACK CLUE BOOK	139
CODENAME ICEMAN HINT BOOK	99
COLONELS BEQUEST HINTBOOK	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAGONS OF FLAME CLUE	139
DRAKKHEN HINT BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELEMENTARY AMIGA BASIC	199
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
F19 STEALTH FIGHTER HANDBOOK	199
FALCON AIR COMBAT	199
FIRST BOOK OF AMIGA	249
GOLD RUSH HINT BOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HEROES OF THE LANCE CLUE BOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
HILLS FAR CLUE BOOK	99
INDIANA JONES HINT BOOK	139
INSIDE AMIGA GRAPHICS	249
KEEF THE THIEF CLUE BOOK	139
KINGS QUEST COMPANION	199
KINGS QUEST I HINT BOOK	99
KINGS QUEST II HINT BOOK	99
KINGS QUEST III HINT BOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY I HINTBOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINTBOOK	99
LEISURE SUIT LARRY III HINTBOOK	99
MANHUNTER N.Y. HINT BOOK	99
MANHUNTER S.F. HINT BOOK	99
MANIAC MANSION HINT BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MARS SAGA CLUE BOOK	139
MIDI MANUAL	299
MIGHT & MAGIC I HINT BOOK	149
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MUSIC SYSTEM 64	249
NEUROMANCER HINT BOOK	139

SPEL TILL PC

	3.5	5.25
4D SPORTS BOXING	369	369
4D SPORTS DRIVIN	369	369
ADV DESTROYER SIM	299	299
ATP	499	499
BARDS TALE III		369
BLADES OF STEEL		249
BLITZKRIEG ARDENNES		449
BLUE MAX	449	449
BUCK ROGERS		449
BUDOKAN		169
CALIFORNIA GAMES	149	149
CHAMPIONS OF KRYNN **		399
CODENAME ICEMAN	499	499
COLONELS BEQUEST	499	499
COLORADO		149
CONQUEST OF CAMELOT	499	499
COVERT ACTION	499	499
DAS BOOT	449	449
DAVID WOLF SECRET AGENT		499
DEATH KNIGHT OF KRYNN	399	399
DICK TRACY	299	299
DUCK TALES		299
ELITE +	499	499
ELVIRA		499
EUROPEAN SUPER LEAGUE		299
EYE OF THE BEHOLDER	399	399
F15 STRIKE EAGLE II	449	449
F19 STEALTH FIGHTER		499
F29 RETALIATOR		369
FERRARI FORMULA ONE		169
FINAL BATTLE		299
FINAL CONFLICT		299
FLIGHT OF THE INTRUDER	499	499
GOLDEN AXE	369	369
GREMLINS II	369	369
HARD DRIVIN II	369	369
HARD NOVA		369
HARPOON	499	499
HEROS QUEST	499	499
HOCKEY LEAGUE SIM		499
HORROR ZOMBIES	379	379
HOSTAGES		149
HOUND OF SHADOW		169
IMPERIUM		369
INDIANA JONES L.C. ADV		369
INTERCEPTOR		449
IRAQ CONFLICT		299
JACK NICKLAUS UNLIMITED		499
JONES IN FAST LANE	349	349
KICK OFF II (EGA)	299	299
KINGS BOUNTY		399
KINGS QUEST V	499	499
KINGS QUEST V (VGA)	549	549
KNIGHTS OF THE SKY	499	499
KULT		149
LEISURE SUIT LARRY III	499	499
LEMMINGS	449	449
LIFE & DEATH II	399	399
LIGHT SPEED	499	499
LINKS	499	499
LOOM	449	449
LORD OF THE RINGS	399	399
LOST PATROL	369	369
M1 TANK PLATOON	499	499
MEAN STREETS		369
MEDEIVAL LORDS		449
MEGA TRAVELLER 1	449	449
MIDWINTER	449	449
MIG 29 FULCRUM	499	499
MOONBASE		499
MOON WALKER		149
NAM	449	449
NARCO POLICE		299
NORTH & SOUTH		149
OPERATION STEALTH (VGA)	399	399
OUT RUN	149	149
PANZA KICK BOXING	299	299
PGA TOUR GOLF	299	299
POLICE QUEST II	499	499
PRINCE OF PERSIA	369	369
QUEST FOR GLORY II	499	499
RAILROAD TYCOON	449	449
RED BARON (VGA)		499
RICK DANGEROUS II	349	349
RISE OF THE DRAGON	499	499
SECRET OF MONKEY ISLAND	369	369
SECRET OF SILVERBLADES		399
SHERMAN M4		149
SILENT SERVICE II	449	449
SIM CITY ARCHITECT I *		199
SIM CITY ARCHITECT II *		199
SIM CITY & POPULOUS	449	449
SIM EARTH		499
SKATE OR DIE	149	149
SORCERORS GET ALL GIRLS	399	399
SPACE QUEST III	499	499
SPACE QUEST IV (VGA)	499	499
SPIRIT OF EXCALIBUR	449	449
STORM ACROSS EUROPE		399
STORMOVIK		369
STARFLIGHT I		169
STRATEGO		369
SUPER OFF ROAD		299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299	299
SUPREMACY	449	449
SWORD OF THE SAMURAI	369	369
TEENAGE MUTANT NINJA		369
TEST DRIVE III	369	369
TEST DRIVE 3 ROAD & CAR ***		179
THEIR FINEST HOUR	369	369
THUNDERBLADE	149	149
TUNNEL & TROLLS		399
TURBO OUT RUN	369	369
TV SPORTS FOOTBALL (EGA)		369
TYPHOON OF STEEL		399
ULTIMA VI	449	449
UMS II	499	499
VIKING CHILD		299
WARLORDS		299
WELLTRIS		369
WAYNE GRETZKY HOCKEY II	499	499
WING COMMANDER		449
WOLFPACK		449
WONDERLAND	449	449
WORLD CLASS LEADERBOARD	149	149
ZAK MC KRACKEN		349

*=Kräver Sim City
**= Kräver hårddisk
***= Kräver TEST DRIVE III

OFFICIAL BOOK OF F15 II	149
OFFICIAL BOOK OF JACK NICK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR GLORY II HINT	99
SAVAGE EMPIRE HINTBOOK	149
SEARCH FOR KING CLUE BOOK	149
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET OF SILVER BLADES CLUE	139
SENTINEL WORLDS CLUE BOOK	149
SIM CITY PLANNING	249
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
STARFLIGHT I CLUE BOOK	149
STARFLIGHT II CLUE BOOK	149
SWORDS OF TWILIGHT CLUE BOOK	139
TAKE OFF FLIGHT SIM IV	199
THE LARRY STORY	179
ULTIMA III HINT BOOK	139
ULTIMA IV HINT BOOK	139
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
WASTELAND CLUE BOOK	139
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

BESTÄLLNINGSTALONG

MINSTA BESTÄLLNING = 200 KR Priserna är inkl. moms, frakt, PF-avgift och emballage. Endast 40 kr exp.avg. tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

❑ Jag beställer för mer än 500 kr och får då ett extra spel utan kostnad. Värde 129:- Jag väljer ett av spelen här nedan:

- ❑ **Rally Cross (Atari ST)**
- ❑ **Bards Tale I (Atari ST)**
- ❑ **APB (Atari ST)**
- ❑ **Switchblade I (Atari ST)**
- ❑ **Deja Vu I (Atari ST)**
- ❑ **Omniplay Horse Racing (Amiga)**
- ❑ **Fast Break (Amiga)**
- ❑ **Day of the Viper (Amiga)**
- ❑ **Global Commander (Amiga)**
- ❑ **Zak Mc Kracken (Amiga)**
- ❑ **Lords of Conquest (PC 5.25)**
- ❑ **World Tour Golf (PC 5.25**
- ❑ **Strike Fleet (PC 3.5 & 5.25)**
- ❑ **Sorcerer Lord (C64 kass)**
- ❑ **RISK(C64 kass)**
- ❑ **Apache Strike (C64 disk)**
- ❑ **Six Pack II (C64 disk)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

BESTÄLL PER TELEFON: 016-13 10 20
Personlig ordermottagning: Mån-Tor: 9-21, Fre: 9-17. Lör-Sön: 14-17.

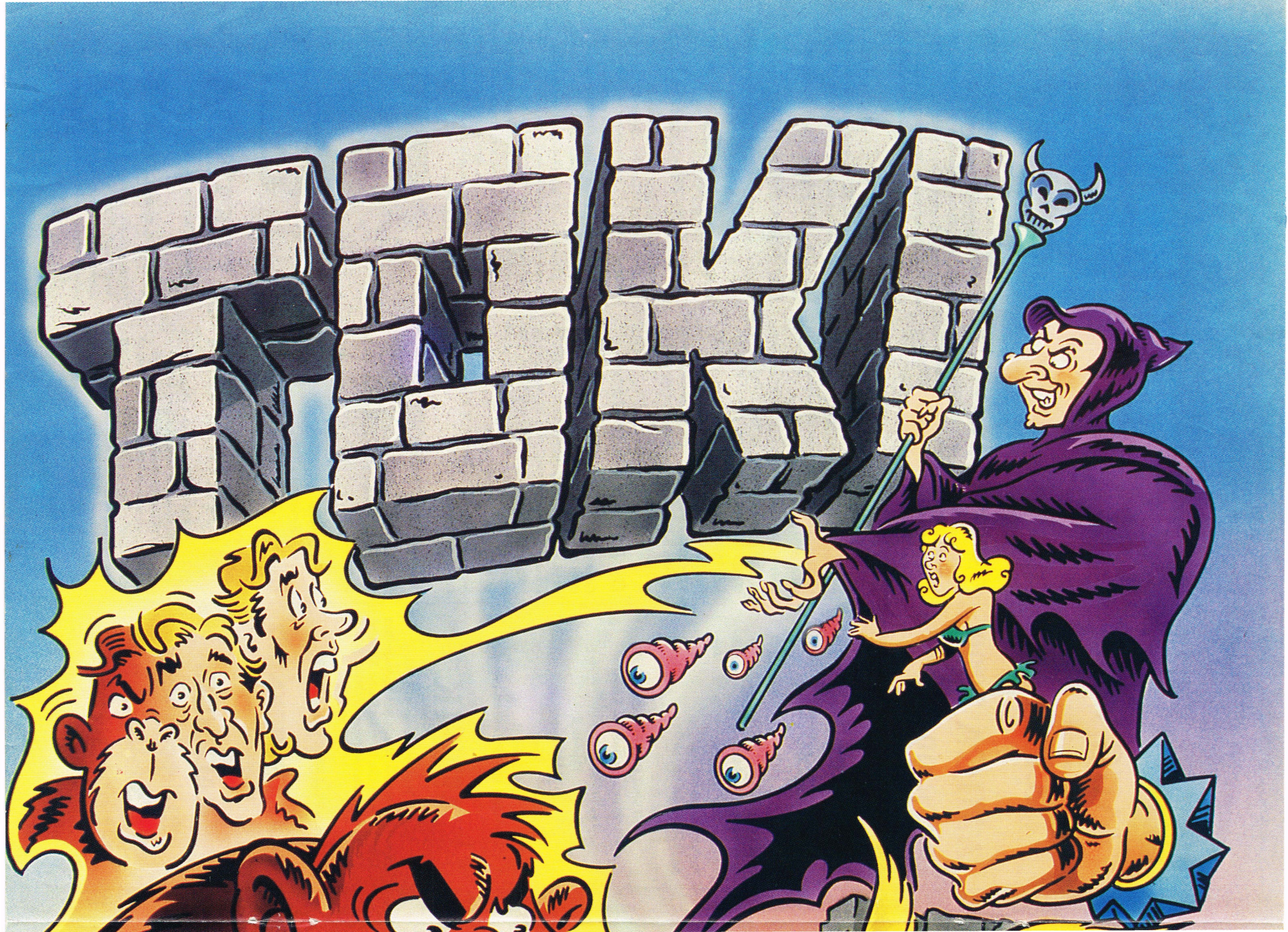
NAMN _____

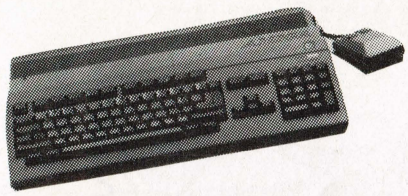
ADRESS _____

PNR/ORT _____

TELEFONNUMMER _____

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna





AMIGA 500

paketpris från

3.995:-

AMIGA 2000

8.995:-

Ring så får du veta mer om våra paketpriser

Monitor 1084 S

2.995:-

Amiga extradrive	795:-
Amiga extradrive 1011	995:-
Amiga extraminne	449:-
Amiga extraminne 501	695:-
Amiga hårddisk 590 20Mb	4.495:-

KULTSPELEN FRÅN INFOCOM

Hichickers Guide to Galaxy

Leather Goddesses of Phobos

Planetfall

Wishbringer

Zork

Zork II

Amiga Atari PC endast 149:-

MUSIK

Bars & Pipes Professional 3.995:-

Ett av programmen Music Box A, Music Box B, Multimedia Kit, Internal Sound Kit eller Rules for Tools medföljer. VÄRDE 495:-

Bars & Pipes MIDI-sequencer 1.995:-

SLÄKTFORSKNING

Family Tree II 795:-

GALAXEN
Stortorget 4
574 32 Vetlanda
Tel 0383-191 55

VILL DU BYTA PD-PROGRAM??

Vi planerar att köra igång en särskild PD-sektion i SHN inom kort. Intresset för fri programvara har ökat enormt den senare tiden och vi kommer att ha en allt större täckning inom detta område.

Vi behöver din hjälp!

För att kunna presentera de allra bästa PD-programmen för olika datorer behöver vi dock din hjälp. Vi kommer därför här med ett erbjudande vilket: "You can´t refuse" Vi byter ditt enda program mot en hel diskett full med andra PD-program!!

Gör bara så här:

Det enda du behöver göra är att skicka in en diskett på vilken du har lagt ditt absolut bästa PD-program, vilken dator du har spelar ingen roll.

Skriv en lapp om varför du anser att just detta program är så, in i hoppsan, suveränt och glöm inte att ange ditt namn och din adress även på disketten.

Lägg i 5:- i frimärken och posta din diskett till: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Inom ett par dagar får du en fullproppad diskett tillbaks, packad med så många av de bästa PD-program program som vi kan få plats med på din diskett.

Du blir vår PD-testare

Genom att låta dig avgöra vilket program som är bäst får vi kläm på vilka program som vi skall presentera i tidningen. Enbart godbitarna har alltså en chans. Vi kommer sedan, någon gång per år, att, med läsarnas hjälp, kora ÅRETS BÄSTA PD-PROGRAM . Den som har skickat in just detta program kommer då att belönas med ett mycket fint pris.

Så, det enda du riskerar är några frimärken och ett kuvert - ta chansen!!!

Vilka typer av PD-program?

För ordningens skulle delar vi in alla PD-program i tre huvudgrupper:

1. **Spel**
2. **Nytto**
3. **Kommunikation.**

Spel: Hit hör t.ex. Action-, äventyr- och pusselspel. Ett bra spel måste inte vara späckat med enorm grafik eller häftiga spritar. Viktigast är att det är kul.

Nytto: Under denna grupp hittar vi program med anknytning till grafik, programmering, ljud, HD-utilities, programpackare, editorer, ordbehandlare, kalkyl och register, ja allt som man kan ha en praktisk användning för.

Kommunikation: Hit hör såväl rena kommunikations- som BBS-program samt allt annat där man använder telefon eller kabel mellan två datorer.

Kommer du på fler grupper? Tala om det för oss.

För vilka datorer?

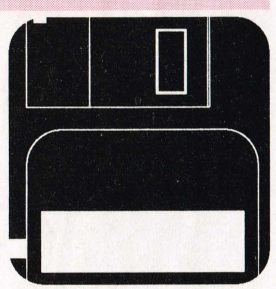
Vi kan ta emot disketter till fäljande datorer: PC (5.25" & 3.5") Macintosh, Atari ST och Amiga.

Vi väntar med spänning på din diskett!

Vad är PD-program?

PD är en förkortning av Public Domain vilket egentligen betyder Folkets Egendom. Det handlar om programvara där tillverkaren/författaren har skänkt sitt arbete till allmänheten som fritt kan använda sig av hans program. I gengäld finns det vissa villkor förknippade med denna användning:

Inga ändringar får göras i programmet. Den dokumentation som medföljer skall alltid föras vidare vid kopiering. Man kan dock dessutom bifoga en egen översättning om man så vill. Författarens namn får ej tas bort eller ändras. Till sist: Programmet får ej användas i förvärvssyfte, man kan alltså inte sälja programmet, dock kan man ta ut en skälig avgift för kopiering och hantering.



4-FÄRGS POSTER I DETTA NR!

Under flera år har SHN:s läsare frågat om vi inte skulle kunna ha en poster mitt i tidningen, OK! tänkte vi, nu är det dags!! Vi fördelar om sidorna i tidningen lite så att vi får färgsidor inuti tidningen och så tar vi ett maffig plansch och klämmer in i mitten

Vad skall vi då ha på dessa posters? Ja, vi har en viss förkärlek för färgrika och dramatiska motiv och vi har en del, mycket snygga saker, på lut.

TOKI i detta nummer

I detta nummer ha vi valt Oceans PR-bild för sitt nya spel TOKI som kommer ut under sommaren En recension är planerad till nästa nummer om spelet hinner bli klart tills dess.

DATORSPECIALISTEN

AMIGA 500

Inkl mus, sv. manualer, systemdisketter transformator. 24 månaders ansvar för fel

4495:-

RF MODULATOR 295:-

PHILIPS CM 8833-II

Monitor till Amiga/Atari inkl. kabel

2895:-

AMIGA ACTION REPLAY MK II

ENDAST **795:-**

TILL A 2000 **995:-**

AMIGA TILLBEHÖR

	Pris
Bootblocker	249:-
Syncro Express II	595:-
Micro Midi	329:-
Midimaster inkl. kablar	395:-
Genius Mouse	289:-
Mastersound	475:-
Amas	1195:-
Amig Action Replay 2	795:-
Extradrive	695:-
512 Kb Extraminne	449:-
Pro Sampler Studio 2	995:-
Tekno-Amiga	895:-
Supradrive 500 XP 20 Mb +12Kb	5295:-
Supradrive 500 XP 20 Mb + 2Mb	5995:-
Supradrive 500 XP 40 Mb + 512Kb	7295:-
Supradrive 500 XP 40 Mb + 2Mb	8295:-
4-player adapter	155:-
Golden Image Optisk mus	695:-

C 64 TILLBEHÖR

	Pris
Digital Sound Sampler	695:-
Magnum Light Phoser	495:-
Art Studio Pack	549:-
Bandstation Load-it	495:-
Printer Interface	345:-
Action Replay MK 6	495:-
The Final Cartridge III	345:-

ÖVRIGA TILLBEHÖR

	Pris
Musmatta	49:-
Diskettbox 5,25" (100)	119:-
Diskettbox 3,5" (80)	119:-
Rengöringsdiskett 5,25" el. 3,5"	69:-
Mushållare	39:-

star

OBESKRIVLIGA SKRIVARE

Star LC-20	2.195:-
Star LC 200	3.195:-
Star LC 24-200	3.995:-
Star LC 24-200 CL	4.495.-

SKRIVARFÄRGBAND

Star LC-20	
Star LC -200 Svarta	
Star LC -24/200 Svarta	
Star LC -200 Färg	
Star LC-24/200 färg	
MPS 1200/1250 Svart	110:-
MPS 801 Svart	100:-
MPS 1230 Svart	80:-
MPS 1550C Svart	100:-
MPS 1224 C Svart	151:-
MPS 1550 C Färg	151:-
MPS 1224 C Färg	197:-

KABLAR

Printerkabel	195
Scartkabel Amiga1,5 m	195:-
Scartkabel Amiga 5 m	295:-
Scartkabel Atari 1,5 m	195:-
Scartkabel C 64	195:-
Antennkabel	49:-
Nollmodemkabel	245:-
Seriekabel C 64	99:-
Mus/joy omkopplare	235:-

DISKETTER

No Name 5,25"10 p	39:-
No Name 3,5" 10 p	59:-
MDI 5,25" 10 p	59:-
MDI 3,5"	89:-
BASF 5,25" 10 p	69:-

EG -PRISER ATARI ST

520 STE TURBO PACK

Inkl. HyperPaint, MusikMaker First Basic. C.T.O.S och 8 st spel Rek. ca pris 4.495:-

EG PRIS: 3499:-

1040 STE EXTRA PACK

Ordbehandling, register, kalkyl och affärsgrsafik ingår i paketet . Rek. ca pris 5495:-

EG PRIS: 4199:-

ATARI PORTFOLIO

EG PRIS: 1999:-

LYNX , komplett

EG PRIS: 1499:-

LYNX , enbart konsol

EG PRIS: 999:-

DISKDRIVE till ATARI ST

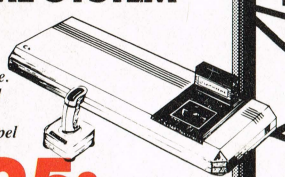
ENDAST **1395:-**

JOYSTICKS

TAC-2	100:-	Freedom Stick tr.ådlös	379:-
Wico Ergostick	195:-	QS 129 F MC-handtag	179:-
Wico Bathandle	279:-	QS 127 2 st trådlösa	379:-
Wico Redball	279:-	QS 128	199:-
		QuickJoy Mega Board	399:-
		Slik Stik	80:-

COMMODORE 64 GAME SYSTEM

Det nya TV-spelet där Du laddar in spel från cartridge. TV-spelet lev. med joystick och ett Cartridge med 4 spel



995:-

AMIGA EXTRADRIVE

- *On/off knapp*
- *Vidarekoppling*
- *Dammlucka*

695:-

GAME BOY

Världens minsta TV-spel med utbytbara kassetter

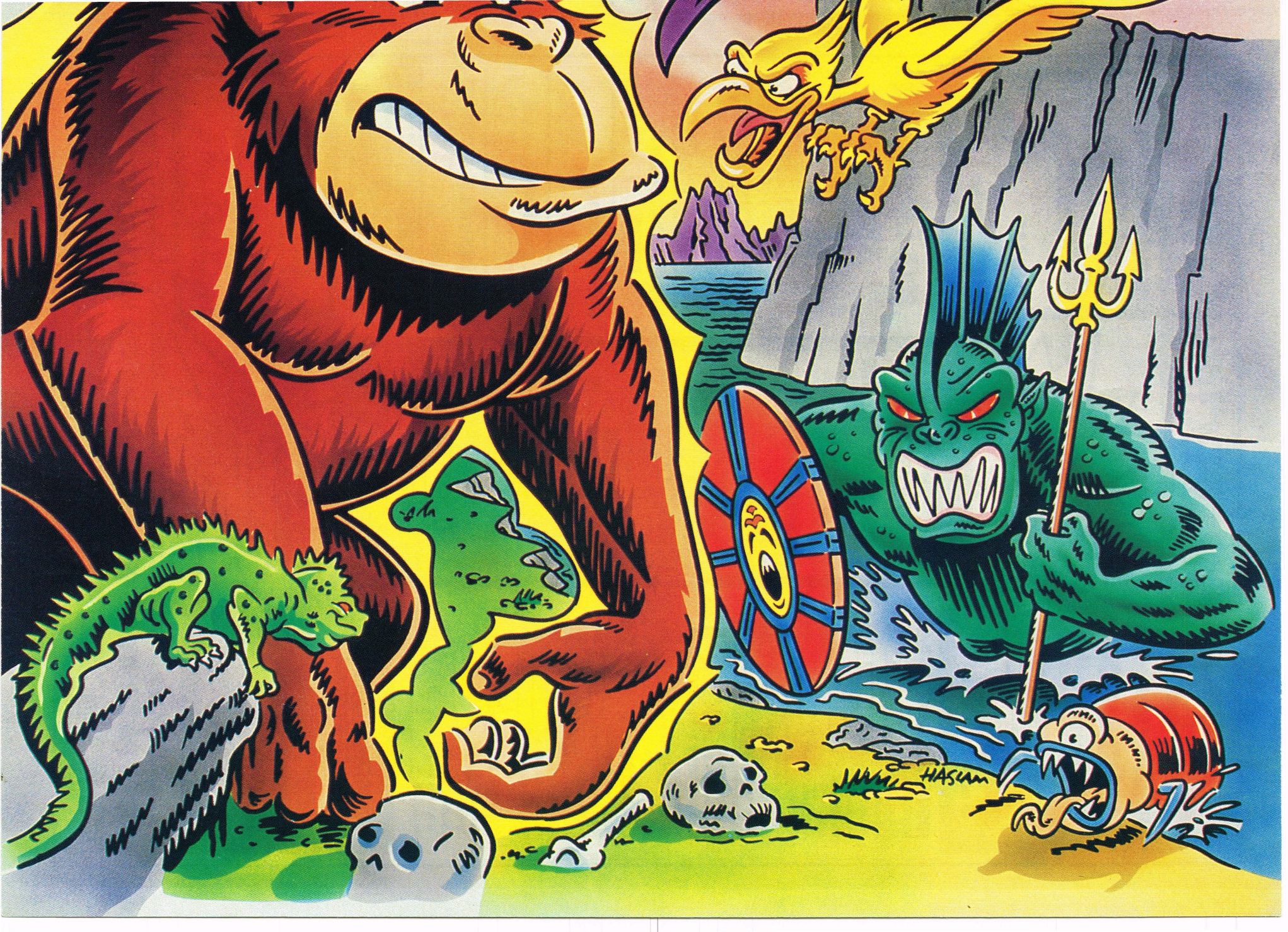
Inkl. Batterier, hörlurar videolink kabel och spelet Tetris

ENDAST **795:-**

Priserna är inkl moms och gäller t o m nästa annons med reservation för slutförsäljning och prisjusteringar

HANDLA PÅ KONTO! ÖPPNA LARKMAN KONTO RING: 0223-209 00

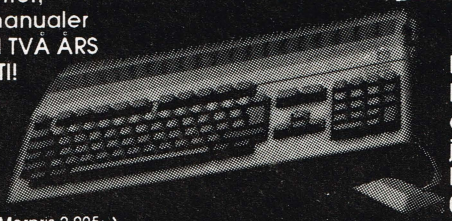
BankKort · Eurocard · MasterCard · VISA · Sparbankskort · BankKort · RIKSKORT · Finax · LARKMAN KONTO · DINERS


HASLAM

AMIGA 500

3.945:-

Komplett med mus, transformator, systemdisketter, 3 svenska manualer och nu med TVÅ ÅRS RIKSGARANTI!



(monitor ingår ej. Merpris 2.995.-)

Köp till erbjudande:
RF-Modulator, disketter, spel, joysticks m.m.
RING FÖR BÄSTA PRIS!
042-33 33 33

MAXELL DISKETTER

MF2 DD COLOR.....115:-/10 st.
MF2 DD 20 MB BOX.....199:-/20 st.

US ROBOTICS

5.990:-

COURIER HST MODEM
Upp till 38 400 Baud.Kompl.
med kabel och program.

MONITOR
- Philips CM 8833-II 2.995:-

MINNESEXP.
- Supra ram 500 444:-
  minne för Amiga 500 komplett med klocka och kalender. Made in US.
- Supra ram 2000 2.444:-
  minne för Amiga 2000 med 2 MB expanderas i 2 MB steg. Ytterligare exp. kostar 1.495:-/2 MB.

JOYSTICKS
- TAC II 109:-
- TAC II vit 119:-
- Competition pro 169:-

EXTRA DRIVE
- Datic Amiga drive 695:-
  genomföring, onn/off 2 års gar samma som ovan fast med Track display 1.295:-
- Supra Drive 777:-
  genomföring onn/off Amerikansk.
- Q-Tec Atari ST 995:-
  extra drive till Atari ST

BOXAR
- Box 80 99:-
  Diskettbox för 80 3,5
- Possobox 195:-
  diskettbox för 150 3,5
- Dragspel 39:-
  Dragspelsbox för 10 3,5

NYTTOPROGRAM
The publisher
- DTP Paket Amiga 995:-
- Kindwords 2,0 595:-
- Photopaint 295:-
- Deluxe print 295:-

VI HAR DET MESTA TILL DIN AMIGA! "Testa oss"

LITTERATUR

ABACUS
- Amiga for beginners 210:-
- Basic Inside & Out 285:-
- 3 D Graphics 160:-
- Tips & Tricks 225:-
- System prog Guide 335:-
- Adv System prog Guide 335:-
- Diskdrive Inside & Out 320:-
- C for Beginners 210:-
- Graphics Inside & Out 335:-

Addison-Wesley
- ROM Kernal Libs & Dews 415:-

FÄRGBAND
- Commondore MPS 1224 s/v 135:-
- Commondore MPS 1224 färg 175:-
- Star LC10 s/v 75:-
- Star LC10-color 95:-
- Star LC24-10 95:-

SUPERPRISER!

På hela SUPRA-sortimentet!

- Supraram 500 med klocka 444:-
- Supraram 2000 A-2000 2MB 2.444:-
- Supramodem 2400 kompl. med kablar 1.444:-
- Supradrive diskettstation 777:-
- Supradrive 40 MB A-2000 6.777:-
- Supradrive 80 MB 8.777:-
- Supradrive 105 MB 9.777:-
- Supradrive 500 XP 20 MB +512 KB ram 4.777:-
- Supradrive 500 Xp 20 MB 2 MB 6.777:-
- Supradrive 500 XP 40 MB +512 KB ram 6.777:-
- Supradrive 500 XP 40 Mb 2 Mb 8.777:-
- Supradrive 500 XP 105 MB +512 KB ram 10.777:-
- Supradrive 500 XP 105 MB 2 MB 11.777:-

SUPERPRISER!

På skrivare från stjärnorna!

★ STAR

- LC 20 9 nålar s/v 2.222:-
- LC 10 CL 9 nålar färg 2.666:-
- LC 24-10 24 nålar sv/v 3.555:-
- LC 200 9 nålar supersnabb 3.777:-

★ ★ ★

Alla som köper en STAR-skrivare före 91-05-31 får utan kostnad en kabel och ett extra färgband!

VI HAR FULLSERVICE!

All hårdvara, datorer, modem, skrivare, monitorer m.m. Allt som beställs hos oss på MD Datakonsult är uppackat och testat för din säkerhet!

MD SERVICE TEAM

MD DATA KONSULT

042-33 33 33
Smältaregatan 6 Höganäs
Fax 042-34 14 44

Öppet: måndag -fredag 9-18. Lördag 9-13. Alla priser i annonsen är inklusive moms (25%) endast frakt tillkommer. Alla priser gäller tillsvidare, med förbehåll för prisändringar. Postadress: MD Data konsult, Smältaregatan 6. 263 39 Höganäs.

SPELSPECIALISTEN

Amiga	Pris
PGA Tur Golf	329
Bards Tale III	329
Monster Pack	329
Nam 1965-1975	379
Winning Team	379
Quest for Glory	479
Chuck Yeagers AFT 2.0	329
Das Boot	379
Hill Street Blues	329
Chuck Rock	329
The Power	329
Leisure Suit Larry tripple Pack	529
Super Monaco G.P.	329
Goin up Hits II	379
Genghis Khan	399
Ski or Die	329
Crime Wave	329
Jupiters Masterdrive	379
Mighty Bombjack	329
Lemmings	329
Warlords	349
Chips Challenge	349
Mother Goose	379
Tower Fra	329
U.M.S. II	399
Blue Max	379
Team Suzuki	329
Horror Zombies	329
Speedball II	329
OP. Combat	329
Hunt for Red october II	329
Hard Drivin II	329
Mig 29 Fulcrum	429
Battlestorm	279
Duck Tales	329
Thailon first Year	279
Betrayal	379
Pro Tennis Tour II	379
Chaos strikes Back	329
Carv-Up	329
Chessmaster 2100	329
Pick'n Pile	329
Full Blast	379
Wonderpack	279
Tom & Ghost	329
N.A.R.C.	329
Wrath of the Demon	379
Dragon Wars	329
Harpoon	379
Bat	379
Buck Rodgers	379
Ultimate Ride	329
Ninja Remix	279
Wolf Pack	379
Night Shift	329
Challengers	379
Pang	279
Total Recall	279
Prince of Persia	329
Omnicron Conspiracy	329
Power Monger	379
A-10 Tank Killer	379
Carthage	279
Puzznic	279
Eswat	329
Final Conflict	279
Robocop II	279
Line of Fire	329
Star Control	329
S.T.U.N. Runner	329
Toyota GT Rally	329
16 bit Machine	329
Ranxerox	279
Dick Tracy	329
Elvira	379
Chase H.Q.	279
Battle Command	279
Murders in Space	329
Light Corridor	329
F-15 Strike Eagle	379

Atari	Pris
Monster Pack	329
NAM 1965-1975	379
Winning Team	379
Lemmings	329
Hill Street Blues	329
Chuck Rock	329
A.D.S. Adv. Destroyer	329
Leisure Suit Larry Triple Pack	529
Wrath of the Demon	379
Elvira	379
Chips Challenge	349
Mother Goose	379
Team Suzuki	329
Horror Zombies	329
N.A.R.C.	329
Hunt for Red October 2	329
Hard Drivin II	329
MIG 29 Fulcrum	430
CodeName IceMan	425
Thailon First Year	279
Enchanted Land	279
U.M.S. II	430
Crime Wave	329
Jupiters Masterdrive	379
Bat	479
Carv-Up	329
Full Blast	379
Wonderpack	259
Totall Recall	329
Dragon's Lair II	579
Pick'n Pile	279
Tom & Ghost	329
Murders in Space	329
Light Corridor	329
Ultimate Ride	329
Ninja Remix	279
Challengers	379
Prince of Persia	329
Speedball II	379
Omnicron Conspiracy	329
Power Monger	379
Puzznic	279
E.Swat	329
Final Conflict	279
Robocop II	279
Toyota Gt Rally	329
16 bit Machine	329
Ranxerox	279
Line of Fire	329
Dick Tracy	329
Xiphos	329
Pang	279
Chase H.Q II	279
Battle Command	279
Teenage Mutant Her Turtles	329
SpiderMan	279
St. Dragon	329
A.T.F. II	329
Spindizzy Worlds	279
Dragon Breed	279
Final Command	329
Skate Wars	329
Lotus Esprit	279
Shader II	329
Street Hockey	279
Mean Streets	329
U.N. Squadron	329
Curse of Ra	329
Hollywood Collection	379
James Pond	329
Lost Patrol	309
Vaxine	309
Operation Harrier	309
Domination	279
USS John Young	279
It's a kind of Magic 2	279
Simulcra	329
Sega Master Mix	329
Rouge Trooper	329

C 64 spel	K	D
System 3 pack	179	229
Lotus Esprit	139	179
Star Control	139	229
Sporting Gold	179	229
Winning Team	179	229
Death Knights of Kryan		279
Coin Up Hits II	179	229
Last Ninja III	159	229
Chips Challenge	149	209
Premier Collection	179	229
Mean Streets		179
Hunt for Red Octob.2	139	199
Full Blast	199	279
Creatures	129	179
Challengers	179	229
Puffy's Saga	129	179
St Dragon	129	179
Dick Tracy	159	179
Wonderpack	159	209
Line of Fire	129	179
Bat		279
Summer Camp	129	179
S.T.U.N. Runner	129	179
Gazza II Soccer	129	179
N.A.R.C.	129	179
Teenage Turtles	159	209
U.N. Squadron	129	179
E Swat	129	179
Puzznic	139	199
10-pack	149	209
Spiderman	129	179
Sega Master Mix	179	229
Dragon Breed	129	179
Strider II	129	179
Skate Wars	129	179
Curse of Ra	129	179
Midnight Resistance	129	179
Buck Rogers		329
Kings Bounty		229
Hollywood Coll.	169	229
Street Sports	139	179
Night Breed	139	199
Domination	129	199
USS John Young	129	199
It's a kind of Magic 2	149	199
Ninja Remix	129	199
Atomix	129	179
Ultimate Golf	159	229
TNT Samling	159	279
Subbuteo	129	179
Time Machine	129	179
Wheels of Fire	179	279
Platinum	179	279
Rick Dangerous II	139	179
Airborne Ranger K+D	179	179
Stealth Fighter K+D	179	179
Red Storm Rising K+D	179	179
Microprose Socc. K+D	179	179
Back to the Future II	129	179
Cyberball	129	179
Satan	129	179
Adidas Football	129	
Atomic Robokid	139	179
Night Shift	129	179

C 64 cartridges	Pris
Last Ninja Remix	279
Last Ninja III	279
Robocop II	279
Cyberball	279
Badlands	279
Shadow of the Beast	279
Chase H.Q II	279
Plotting	279
Pang	279
Batman the Movie	279
Double Draggon	269
Power Play	299
Fun Play	299
Myth	279

Gameboyspel	Pris
Super Mario Land	249
Golf	249
Soolar Striker	229
Qix	229
Alley Way	229
Tennis	229
Kwirk	229
Fortress of Fear	229
Double Dragoon	229
Baloon Kid	229
Gargoyles Quest	249
Dr Mario	249
Harmony	269
Ceasar's Palace	269
Spot	249
Mysterium	269
Cat Trap	249
Dick Tracy	269
Pipe Dream	249
Duck Tales	269
Crystal Quest	269
Bubble Ghost	269
Hal Wrestling	269
Shanghai	269
ChessMaster 2000	269
Hunt for Red October	269
Popeye	269
Battle Ship	269
Kung-Fu Master	269
R-Type	269
Bugs Bunny	249
Bugs Bunny II	249
Castlevania	269
Bad Rad	269
MotoCross Maniacs	249
Nemesis	269
Teenage Turtles	269
Operation Combat	269
Days of Thunder	269
Paperboy	269
Klax	269
Pac Man	269
Penguin Wars	269
Ishido	269
Robocop	269
Navy Seals	269
World Bowling	269
Batman	269
Gremlins II	269
Chase H.Q.	269
Bubble Bobble	269
Burai Fighter	269
Power Racer	269
Solomons Club	269
Deadalian Opus	249
Hunchback	269
Fast Track	249
Boomers Adventure	249
Cosmo tank	269
Mega Man- D.r Wily	269
Dead Heat Sramble	269
Palamedea	249
Night stalker	249
Amazing Penguin	269
Dark Man	269

Lynx spel	Pris
Rygar	279
Road Blaters	279
Robosquash	279
Rampage	279
PaperBoy	279
Zarlor Mercenary	279
Shanghai	279
Blue Lightning	279
Chips Challenge	279
Electrocop	279
Gates of Zendocon	279
Gauntlet	279
Klax	279

Nintendospel	Pris
Mario Bros	299
Tennis	299
Super Mario Bros	299
Legend of Zelda	409
Punch Out	359
Hogans Alley Pk	299
Pro Am Racing	359
Ice Hockey	299
Zelda II	409
Top Gun	359
Gradius	359
Trojan	198
Ghost'n Goblins	198
Duck Hunt PK	299
Super Mario 2	409
Rushn'n Attack	198
Ikari Warriors	198
Section Z	198
Robo Warrior	359
Xevious	299
Anticipation	299
Cobra Triangle	359
Track & Field II	409
Life Force	198
Metal Gear	359
Double Dribble	359
Mega Man	359
Wizard & Warriors	198
Tetris	359
Rygar	359
Solomon's Key	359
Star Force	359
Simons Quest	409
Fighting Golf	409
Knight Rider	359
Teenage Turtles	409
Batman	449
Festers Quest	409
Bionic Commando	449
Bubble Bobble	359
Blades of Steel	359
Silent Service	409
World Wrestling	449
Duck Tales	409
MegaMan II	449
Faxanudu	359
Probotector	359
Big Foot	359
Black Manta	359
Gremlins II	489
Journey to silius	409
Adv. of Lolo II	359
Super off Road	359
Iron Sword	409
Snake Rattle'n Roll	359
Robocop	409
Days of Thunder	449
Gauntlet II	449
Blaster Master	409
Puzznic	359
Shadow Gate	489
Rad Gravity	409
Trick Shooting	359
Dr. Mario	359
Nintendo World Cup	359
Nicklaus Golf	409
Robo Demons	359
Crystal Mines	359
Galactic Crasader	359

Lynx spel	Pris
Slime World	279
Ninja Gaiden	279
Vindicators	279

Ring in din order!

0223 20900

0223-20900

ORDERKUPONG

Ja,tack, jag vill att ni skickar er katalog utan kostnad

Antal	Produkt	Format	Pris

Ev. kundnr el. telnr

Namn

Adress

Postnr

Underskrift

Målsmans underskrift om du är under 16 år

Fyll i vilken dator du har:

- ❑ Commodore 64-K
- ❑ Commodore 64-D
- ❑ Amiga 500
- ❑ Amiga 2000
- ❑ Amiga 3000
- ❑ Atari ST^{FM}
- ❑ Atari ST^{E}
- ❑ Nintendo
- ❑ GameBoy
- ❑ Lynx

Alla priser är inklusive moms
Postens porto och avgifter tillkommer. Alla priser gäller t o m nästa annons med reservation för slutförsäljning och prisjusteringar

SHN Nr 5-91

2:50 som lönar sig!

LARKMAN®
Computer Center

Box 50
738 21 NORBERG
SWEDEN

IMAGINE... FORTS. FR. SID: 25

om Imagine är ett ganska snabbt program, får man ha en hel del tålamod när man skapar sina objekt. Ett turbokort, eller en A3000, kommer definitivt att löna sig för den som skall använda Imagine professionellt.

Bland de många verktyg som finns i Detalj-editorn, blev jag speciellt imponerad av den inbyggda "magneten". Liknande verktyg finns i andra 3D-program, men Imagines magnetverktyg kan skräddarsys med av seende på vilken radie det skall påverka, hur magnetens styrka skall falla med avståndet och vilken form kurvor som dras ut med magneten skall få.

Lika användbar är möjligheten att använda Booleska funktioner. Det innebär att man kan använda ett objekt för att skära ut bitar ur ett annat, ungefär som man använder en pepparkaksform på en deg. Detta förenklar skapandet av många former högst betydligt.

Form-editorn är mest att betrakta som ett komplement till Detalj-editorn. Med hjälp av den kan man skapa olika typer av symmetriska och osymmetriska objekt. Mest användbar är den för att skapa "organiska" objekt, något som annars kan vara svårt i ett ray-tracing-program.

Möjligheterna att ge objekt färg och textur är lika avancerade som möjligheterna att skapa former. Naturligtvis kan objekt färgläggas, i mer än sexton miljoner färger, men det går också att välja mellan nio olika texturer, från rutmönster till trä eller betong-liknande ytor. En vanlig IFF-pensel, gjord i ett program som Deluxe Paint III kan läsas in och vikas runt objekt.

Objekt kan göras genomskinliga, det går att bestämma reflektivitet, brytningsindex och många andra egenskaper.

Totalt sett är Detalj-editorn fullt i klass med det bästa jag sett i andra 3D-program.
Cykel-editorn används för att skapa animationer. Det är här Imagine är som mest nyskapande. Det är ingenting nytt med ett hierarkiskt system där objekt kan fås att röra sig i förhållande till andra objekt, men Imagine har ett nytt och mycket elegant sätt att hantera den typen av animationer.

I Cykel-editorn ritar man upp en "streckfigur" bestående av ett antal parallellogram. (Se bild 2) Till varje parallellogram kopplas ett objekt som skapats i Detalj- eller Form-editorn. Streckfigurens leder kan böjas och vridas, vilket gör det mycket lätt att skapa naturliga leder. Det är inte mycket svårare än att flytta armar och ben på en docka. (Bara roligare!) På animationsområdet är Imagine klart överlägsen alla andra ray-tracing-program jag sett.

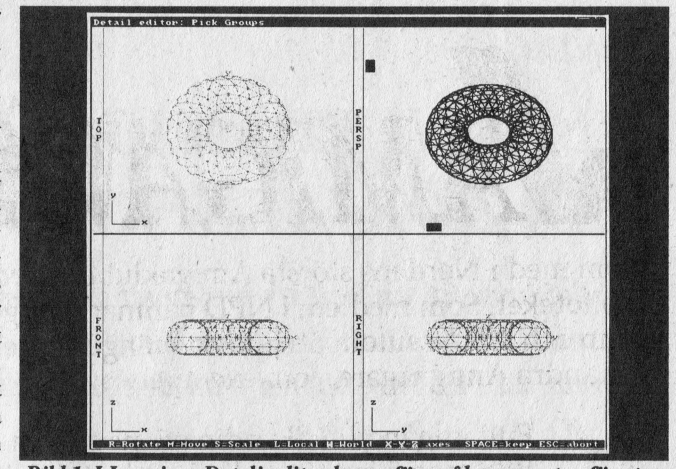


Bild 1. I Imagines Detalj-editor byggs föremålen upp steg för steg.

I Scen-editorn samlar man alla objekt som skall ingå i bilden/animationen och lägger till sådana saker som lampor, bakgrundsbelysning, himmel mm.

I Scen-editorn ingår också en speciell Action-editor, som kontroll över hur objekt skall vara definierade, och hur de skall förändras i en animation.
Imagine kan arbeta med bilder i ett format upp till 8000X8000 punkter. Bilder kan skapas i LoRes, HiRes och HAM, i alla upplösningarna kan man välja om man vill ha interlace eller inte. Dessutom finns stöd för Firecracker, ett grafikkort som ger Amigan mer än 16 miljoner färger.
Bilder kan sparas till disk med fem olika format, vanlig IL BM-12 bit, ILBM 24 bit, RGBN 12 bit, RGBN8 24 bit eller som R-G-B färgsepararerade filer.
För animationer finns två format, dels Amigans vanliga ANIM och så ett specialformat för Imagine.

Lättarbetat

Trots den stora mängden kraftfulla funktioner i Imagine, är programmet ganska lättarbetat. (Men håll i minnet att det alltid krävs ganska mycket arbete för att få goda resultat med ett ray-tracing-program.)
Ett av de få områden där jag inte är helt nöjd, är handböckerna. Visserligen är de bättre än den gamla handboken till Turbo Silver 3.0, speciellt uppskattar jag boken med övningsexempel. Tyvärr finns det några småfel här och där som gör att man ibland får fundera lite innan man kan följa exemplen. Referenshandboken hittade jag inga fel i, men den hade gärna fått vara lite utförligare på en del ställen.

Saknar jag något i själva programmet? Det skulle i så fall vara inbyggd 3D-textgenerering. Bokstäver får man designa för hand. Annars tror jag Imagine har det mesta.

När det gäller värde-för-pengar är Imagine det bästa program i sitt slag som vi sett på redaktionen. Absolut ett program du bör kolla in om du funderar på att arbeta med ray-tracing!

Fakta

Systemkrav:	Amiga med minst 1 MB RAM
Rek. system:	Amiga med 3 MB eller mer, hårddisk, acceleratorkort.
Tillverkare:	Impulse
Distributör:	HK Electronics
Pris:	2795:- ink moms
Recensent:	Henrik Mårtensson

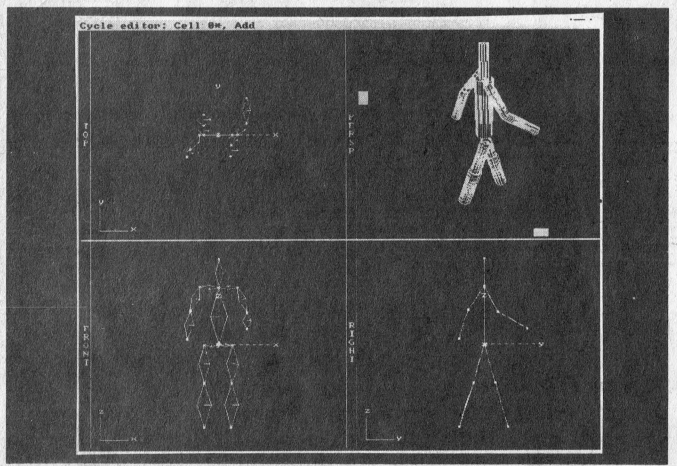


Bild 2. Imagines animations-editor gör det mycket enkelt att göra komplicerade animationer, som tex en vandrande figur.

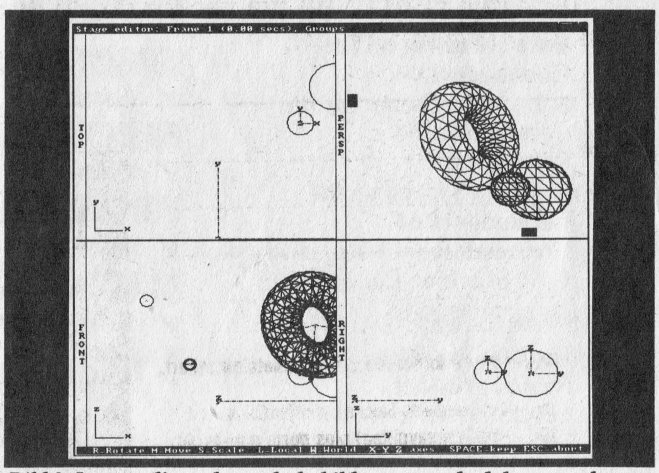


Bild 3. I scen-editorn byggs hela bilden uppav de delar som skapats i de andra delarna av Imagine.

VARNING:

ETT NYTT AMIGAVIRUS HAR BÖRJAT SPRIDA SIG!!

Ja, det är sant, en helt ny typ av ett s.k. smart virus har kommit ut: The Disk-Validator Virus! Och det sprider sig utan att du behöver boot:a från den smittade disken.

Det viruset gör är att kopiera in sig själv på alla oskrivskyddade disketter som filen "L/Disk-Validator". Sedan ändrar den disken så att den får ett "Validating error". När sedan denna disk stoppas in (i en valfri drive) och multitaskingen är på, upptäcker Amigados att disken inte är validerad, och exekverar då filen "L/Disk-Validator" från första bästa disk den hittar det på. Och det råkar då vara den smittade disken. På så sätt startas viruset igång, redo att mangla diskar.

Man måste också hårdresetta eller stänga av datorn för att bli av med viruset när det väl kommit in i datorns minne.

Det enda man kan göra mot detta virus är att starta igång DiskMaster eller nåt annat filkopieringsprogram och skriva över viruset med en riktig disk-validator (från Workbenchdisketten). Men kom ihåg att ha alla disketter skrivskyddade under själva kopieringen.

Men även om man lyckats kopiera över viruset (det går inte alltid, eftersom virusdisken har ett validating error) kan information på disken ha skadats.

Man kan förstås förhindra att viruset sprider sig över huvud taget, genom att hårdresetta/stänga av datorn varje gång man startat igång en disk man tror är smittad.

Ett sätt att upptäcka och döda virus är med olika typer av bootblock. När man bootar från en disk med ett sådant bootblock på, varnar det för virus (och de flesta bootblock har en del andra finesser också).

Det bästa bootblocket är DreamBoot V1.0 från DreamScape Software. Det kan beställas för 35:- från:

H. Erlandsson
Ekmans v 24
57536 EKSJÖ

Det är för otroligt att folk kan vara SÅ dumma att de tillverkar ett virus! De har tydligen inte räknat ut att de själva kan få tillbaka viruset på en disk när det väl har kommit in i datorns minne!

Rättelse till listningen i nr 4/91 kommer!

Ett tekniskt fel (Ja, så brukar man ju skriva när man inte vill skylla på någon speciell person) orsakade en miss i listningen som fann i förra numret. En stor del hade helt enkelt fallit bort.

Vi beklagar detta fatala misstag men i nästa nummer hittar du HELA DEN KOMPLETTA LISTNINGEN tillsammans med det avsnitt av Demoprogrammering som, tyvärr, inte fick plats i detta nummer.

/Red

EKLUNDS 99-KRONORS RUTA

C-64 BÖCKER
- ✔ Inside Commodore DOS
- ✔ 1541 Users Guide
- ✔ Computer Gamemanship
- ✔ Writing Strategy Games On Your Commodore 64
- ✔ Commodore 64 Adventures
- ✔ Commodore Assembly Language
- ✔ Business Applications for the Commodore 64
- ✔ Data Handling on the Commodore 64
- ✔ Adventure Games for the Commodore 64
- ✔ Software 64
- ✔ Business System on the Commodore 64
- ✔ Commodore 64 Wargaming
- ✔ C-64 Machine Code Master

C-64 NYTTO
- ✔ Register kassett
- ✔ Register diskett
- ✔ Glosprogram kassett

SPECTRUM BÖCKER
- ✔ Machine Language for the Absolute Beginner
- ✔ Avancerad Programmering med Spectrum
- ✔ Spectrum Microdrive Book
- ✔ Z-80 Reference Guide
- ✔ Advanced Spectrum Machine Language
- ✔ Learning with Adventure Programs

SPECTRUM Nytto
- ✔ Laser Basic

SPECTRUM Övrigt
- ✔ Omnicall 2

NINTENDO
- ✔ Joystick

MACINTOSH SPEL
- ✔ Balance of Power
- ✔ Gato
- ✔ A Wiew to a Kill

Alla titlar: 99:-/st

AMIGA Produkter:	
AMAS	995:-
Amiga Diskdrive	695:-
Extraminne Minimem	495:-
Monosampler	195:-
Minigen	1795:-
Supra HD 40MB+512kb	6995:-
Supra HD 60MB	6995:-
Golden Image mus	395:-
AT-Once	3750:-
MultiTerm pro	1095:-
Amigahandboken	369:-
DISKETTER	
Maxell 3.5" 10-pack	79:-
Nashua 3.5" 10-pack	79:-
DISKETTBOXAR	
Box 3.5" med lås	99:-
Posso 3.5"	169:-
MODEM 2400BPS	
T-märkt, inkl kablar och prg.	1795:-

Postens avgifter tillkommer

TOMAS EKLUND DATA AB

BOX 33
370 10 BRÄKNE-HOBY
TEL: 0457-805 12

ATARI SIDAN

Öppet forum om och för Atari

ATARI ST

är faktiskt en dator. Jag vet att många Amigaiter tvivlar men jag, och många andra också för den delen, kämpar för att visa att det är en alldeles utmärkt dator. Då frågar man sig genast varför vet inte alla det, att ST:n är bra alltså? Borde inte tillverkaren göra allt för att folk skall få reda på hur fenomenal ST:n är.

HALLÅ!!!

Atari vad håller ni på med? Varför kan ni inte visa er? Jag tycker gott att man skulle kunna få glädja sitt Atari-hjärta med att få vila ögonen på en trevlig Atari-annons i en tidning då och då. Vad sade ni? Har ni annonser i SHN ibland? Jaha, skulle det vara ett svar. SHN läses ju bara av redan frälsta. Nej, jag vill se er i tidningar som läses av de som kallar sig proffs. Hur skall ni annars kunna sälja TT-maskiner? De flesta av SHN:s läsare har nog ej nått den köpstyrka som krävs av en blivande TT-ägare.

Nej nu har vi klagat nog på Atari (egentligen har vi inte det, men man måste hålla sig väl med dem). I detta nummer av SHN skall vi titta lite på om man kan tvinga fram oljud ur en ST.

Anders

DEMOVÄRLDEN

Lars Johansson ger sig in i snåren i den mystiska demovärlden och hittar mycket intressant för Atari ST/ STE!!

SHN har tittat på senaste versionen av:

QUARTET V 1.5

De flesta av er har säkert testat, sett eller hört talas om Soundtracker. Detta program till Amiga:n skrevs ursprungligen av en hacker vid namn Karsten Obarski. Programmet har sedan skrivits om av ett flertal hackergrupper. Den mest lyckade modifieringen av programmet är nog den som Kaktus och Mahoney har knåpat ihop, NoiseTracker. Detta program är ett av de få versionerna av Soundtracker som är till salu, nästan alla andra har varit PD mellan hackergrupperna. Till ST:n har det äntligen dykt upp liknande program till glädje för alla musikintresserade datorfjånar.

Ett problem med nästan alla dessa Soundtracker-inspirerade program är att de är nästan lika obegripliga som WordPerfect. Istället för noter, som de flesta musiker använder, presenteras den inspelade musiken med bokstäver. Jag har i och för sig inget emot bokstäver, men när de blandas upp med siffror, då blir det komplicerat. Det hela förenklas inte heller av det faktum att jag inte har en aning om hur man spelar.

Mitt musikaliska kunnande begränsas till att trycka play på diverse elektroniska ljudåtergivningsenheter.

Det är dock inte bara jag som tycker att dessa koder ser komplicerade ut, även personer som läser noter som andra läser Kalle Anka brukar tycka att detta system är obra. Detta har flera programmerare upptäckt och infört möjligheten att arbeta även med noter. Dessa program brukar dock i första hand vara avsedda att användas med de ovan nämnda koderna.

För alla de som vill jobba helt med noter finns ett program från Microdeal, Quartet. Detta program har nu kommit i en ny version, 1.5. Här har man tillgång till de allra populäraste noterna. Genom att på sedvanligt sätt rulla runt den lilla gråa dosan på ett slätt underlag kan man enkelt placera ut dessa på ett elektroniskt notpapper. Editeringsmöjligheterna är väldigt bra. Det är lika enkelt att infoga nya noter mellan gamla som att radera icke önskvärda. Man kan ändra tonen genom att enkelt dra den upp och ned. En trevlig finess var att man kan låta tonerna glida över till nästa ton på Soundtracker vis.

Fyra spår samtidigt

Man kan spela med fyra spår samtidigt. När man editerar ser man dock bara ett spår åt gången. Jag tycker att man gott kunde gjort noterna lite mindre så att man sett flera spår på en gång. Man hade då även sett fler takter åt gången. Nu måste man scrolla mycket i sidled.

När ett spår har spelat färdigt loopar det automatisk och oberoende av andra spår. Man kan även låta en del av ett spår repeteras. Om man har en synt eller något annat midi-instrument kan man lägga in noterna den vägen. Man kan dock ej spela på tangentbordet på datorn som man brukar kunna andra program. Detta kommer många att reta sig på.

Man har även möjlighet att transponera ett spår upp eller ned. Om man bara vill bearbeta en del av ett spår kan man klippa ut det och sedan editera det i klippbufferten. Denna buffert presenteras på skärmen på samma sätt som ett av spåren. När man är nöjd med sina förändringar kan man kopiera tillbaka klippbufferten.

Flera olika rutiner för uppspelning

För att man skall kunna få bästa möjliga ljud ur Quartet så kan man spela upp sina låtar med flera olika rutiner. Genom att trycka på F1 till F5 kan man välja följande uppspelningssätt:

F1	ST:ns vanliga ljudchip
F2	Replay 4/8
F3	Replay Professional
F4	Playback modul
F5	STE

Om man har möjlighet att använda stereoljud spelas två spår i varje kanal.

Man kan använda upp till tjugo instument i en låt. Dessa samplingar skall ligga i ett voice-set. Högsta möjliga användbara samplingsfrekvens är 16 kHz. Dessa voice-set bygger man upp med ett speciellt program som medföljer. Man kan inte spara instrument och låtdata i en modul utan dessa spara var för sig.

Med på diskarna ligger exempel på hur man spelar upp Quartet låtar från de mest använda BASIC varianterna. Källkoden till maskinkodsrutinerna medföljer även.

Flera samplingar är med

På de tre medföljande disketterna ligger många samplingar som kan användas som instument.

AMIGAVÄN!

Kom med i Nordens största Amigaklubb, Nordiska PD-biblioteket. Som medlem i NPD hamnar du i gott sällskap och får dessutom åtnjuta en mängd fördelar framför andra Amigaägare, som exempelvis:

- Full tillgång till Skandinaviens största Amiga-BBS med 5 ingående linjer och ett bibliotek med 1000-tals filer.
- Tillgång till ett av världens största programbibliotek med över 4000 olika diskar. Över 4000 användare har hittills haft nytta av NPD, som bland annat har en livlig norsk avdelning. Beställ *PD-listan*, två disketter med informationstexter, för 20 kr.
- Fri tid och fri nedladdning av program från klubbens databas.
- Minst 4 innehållsrika medlemsdiskar per år.
- NPDs välkomstdiskett som ger dig en flygande start med din Amiga!
- Fina rabatter på Amiga-tillbehör (10–40%).
- 20% rabatt på Commodores produkter.
- En *Hot-Line* dit du kan ringa och en frågelåda dit du kan skriva för att få hjälp när du har kört fast.

Använd kupongen nedan för att anmäla ditt medlemskap i NPD. Efter en till två veckor får du din nybörjardiskett mot postförskott.

Namn ----------

Adress ----------

- ❑ Skicka mer information och ett inbetalningskort.
- ❑ Jag vill bli medlem. Skicka nybörjardisketten à 150,- (medlemsavgiften) plus porto o pf-avgift.
- ❑ Skicka även PD-listan, 2 diskar med info, för 20 kr.

För din Amiga:

ROMBO products Scotland
DIGITALISERA i FÄRG i REALTID !!
Vidi-Amiga, Chrome, RGB-splitter + Photon Paint
2795:-

Hitachi HV720 s/v kamera
650 linjer, 3-LUX, **2995:-**

zydec
512 Kb cmos + klocka **499:-**
slim design, klart självklart tillbehör A500
1.5 Mb cmos + klocka **1695:-**
ger mest för pengar, Maxa till totalt 2.0 Mb!
RF302c 3.5" slim drive Citizen **599:-**

CUMANA COM 201
HD-kontroller + 512 Kb
interfacet med dubbla funktioner, till halva priset!
MFM ST506 kontroller m 400 kB transferrate. Klocka & kalender ingår.
2495:- Avsett för A-500

2.0MB A500 CHIPMEM
Begränsat antal exp minnen A500

Passa På Pris **1999:-**

Picture Manager Bildbearbetning!! **1295:-** **De Luxe för A500**

SAMPLERS
kolla in vårt utbud av samplers till Amiga !

Mastersound Amiga Enormt komplett **499:-**
AMAS Med Midi, Stereo **1099:-**
Trilogic STEREO Mycket prisvärd ! Printergenomföring **699:-**

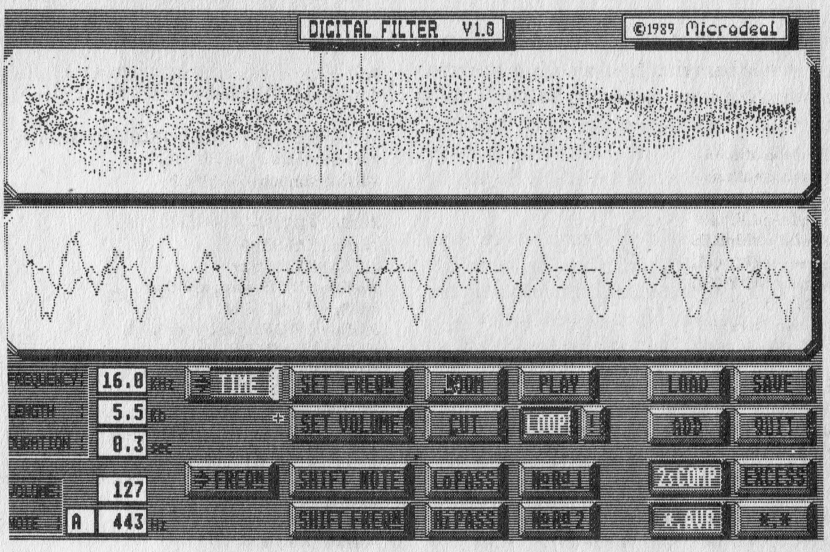
AMOS The Creator
Nu med 3 disketter SAMT endast hos oss AMOS DEMO disk. m.a.o. nu 4 Disketter !!
Bli kreativ köp Amos 499:-

Beställ ditt eget exemplar av Chara' Electronics AMOS PD-lista 100 talet disketter idag !

Använd beställningstalongen på sid: 16

Chara' Data AB
Jungfrugatan 13, 575 31 Eksjö
0381-10400, 10446, 10402

DIGITAL



En anledning till att köpa Quartet är att man får med ett trevligt filtreringsprogram, DIGITAL. Detta program bygger på en matematisk teori som säger att alla signaler kan brytas ned i ett antal sinussignaler med olika amplitud och frekvens vilket kallas för fourierutveckling. Matematiken bakom detta är ganska avancerad så jag tror inte att jag skall försöka mig på att förklara det för er här.

Som ett exempel på att detta fungerar kan vi ta en vanlig fyrkantsvåg. Alla vet att en fyrkantsvåg ej är särskilt lik en sinusvåg. Vi kan dock få en sinusvåg att ha samma frekvens som en fyrkantsvåg, det är inte speciellt komplicerat. Vi kan även se till att sinusvågens toppvärde ligger nära fyrkantsvågens. För att nu få sinusvågen mer lik fyrkantsvågen måste vi se till att sinusvågen stiger och faller brantare. Detta kan vi göra genom att lägga på en sinussignal med tre gånger så hög frekvens men med lite lägre amplitud. För att få det ännu bättre kan vi nu fortsätta med att lägga på ytterligare en sinusvåg med fem gånger så hög frekvens som grundfrekvensen och med ytterligare lite lägre amplitud.

Använd många sinusvågor

Dessa tre sinusvågor kommer att bilda en signal som, med lite god vilja och mycket fantasi, kan tolkas som en fyrkantsvåg. För att få en bra sådan måste man använda väldigt många sinusvågor. De flesta av dessa kommer dock att ha väldigt låg amplitud och väldigt hög frekvens. De kommer därför ej att tillföra ljudet från en åtta-bitarssampling något. Eftersom de åtta bitarna sätter en gräns för hur noggrant man kan mäta signalens styrka vid en given tidpunkt kommer signaler med låg amplitud ej att kunna registreras.

Ur en annan matematisk modell, samplingsteoremet, kan man vidare säga att man ej kan återge signaler vars frekvens inte ligger under halva samplingsfrekvensen. Om man samplar med 20 kHz bör man först filtrera bort alla frekvenser över 10 kHz annars kommer de att försämra kvaliteten på ljudet.

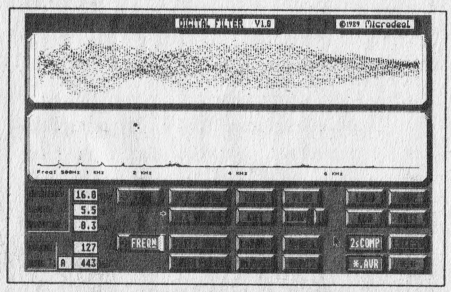
För att återgå till fourierserierna så brukar man representera en sådan i ett diagram med frekvens på x-axeln och amplitud på y-axeln. I detta diagram ritar man sedan lodräta streck för att indikera att en viss frekvens ingår i signalen med en viss amplitud.

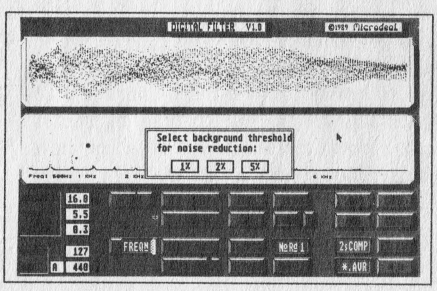
För att få er att tro på detta har jag knåpat ihop ett par C-program som summerar ett antal sinusfunktioner i ett försök att framställa vårt exempel, fyrkantsvågen. På skärmen kommer ni att kunna se alla ingående sinusfunktioner plottade var för sig och summerade.

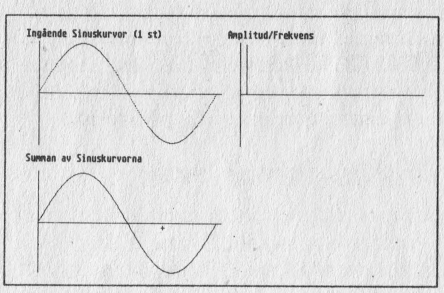
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <linea.h>
#include <utility.h>
#include <osbind.h>
#define AMP (60)
double t=0,y,y1;
int    loop, itera=0;

main()
{
 InitLine();
 clrscr();
 printf("Ange antalet sinuskurvor : ");
 fflush(stdout);
 scanf("%d",&itera);
 clrscr();
 printf("Ingående Sinuskurvor (%d st)\n",itera);
 gotoxy(0,12);
 printf("Summan av Sinuskurvorna\n");
 itera=2*itera-1;
 Move(0,100);
 Draw(639,100);
 Move(0,300);
 Draw(639,300);
 Move(20,300);
 for(t=0;t<=PI*2;t+=.01)
 {
  y=0;
  for(loop=1;loop<=itera;loop+=2)
  {
   y+=(y1=4/(PI*loop)*sin(loop*t));
   putpixel(20+95*t,100-AMP*y1,1);
  }
  Draw(20+95*t,300-AMP*y);
 }
 gotoxy(0,24);
 printf("Tryck en knapp!");
 fflush(stdout);
 Cconin();
}
```

Diagram över sinusfunktionerna

Med följande program kan ni även få ett diagram över sinusfunktionerna med amplitud och frekvens. Med detta program bör man ej ange för stort antal sinusfunktioner eftersom







Mors på er alla glada demovänner. Ajm bäck! Nu ska jag skriva av mig innan jag beger mig ut i solen(jag lyckades inte bygga om min monitor till solarium!). Blev ni förvillade när mitt namn stod på tre sätt?? Nej? Det var tur för annars kan jag hitta på femtielva fler sätt att skriva det på. Nu ska jag berätta en saga:

En gång för länge sedan(Februari) anordnades ett konvent i en liten stad (Uppsala) av en ST-grupp(TLT). Jag hade tänkt skriva ett reportage därifrån men eftersom jag bara kunde stanna ett dygn(aargh) så fick jag se för lite att skriva om...

Lite tänker jag ändå berätta. Det dygn jag var där så var det väldigt lugnt(många sov) och det kunde gärna ha varit fler personer där(även om jag inte orkade räkna alla som var där). Lokalerna var såpass stora att det var svårt att få någon uppfattning om hur många som egentligen var där och som jag skrev så sov väldigt många...

Jag var aldrig med om demotävlingen men jag har hört lite skvaller om vilka som vann. Vad jag har hört är att **Electra** vann demotävlingen och att **Unit 17** vann musiktävlingen med deras hemmasnickrade musikprogram för STE.

Demos är mycket svåra att fotografera. Snabba scrollar och ingen pausefunktion. Här är, i alla fall, ett axplock av olika inladdningsbilder från demos nämnda i artikeln

Den 29-31 Mars anordnade **No Crew** ett konvent i Göteborg. Om det konventet har jag inte hört speciellt mycket men No Crews partyn brukar vara populära. Jag hade annat för mig så jag kunde aldrig komma.

Mycket har hänt sedan det allra första megademot släpptes på ST:n. Visste du förresten att Big Demo från TEX brukar räknas som det första megademot på ST?? Denna gång tänkte jag ta mig en titt på en trave nya megademos. För att kunna informera om många på en gång så blir inte "recensionerna" så fruktansvärt långa. Hmmm, jag tror jag börjar med...

Bloodsucker Demo

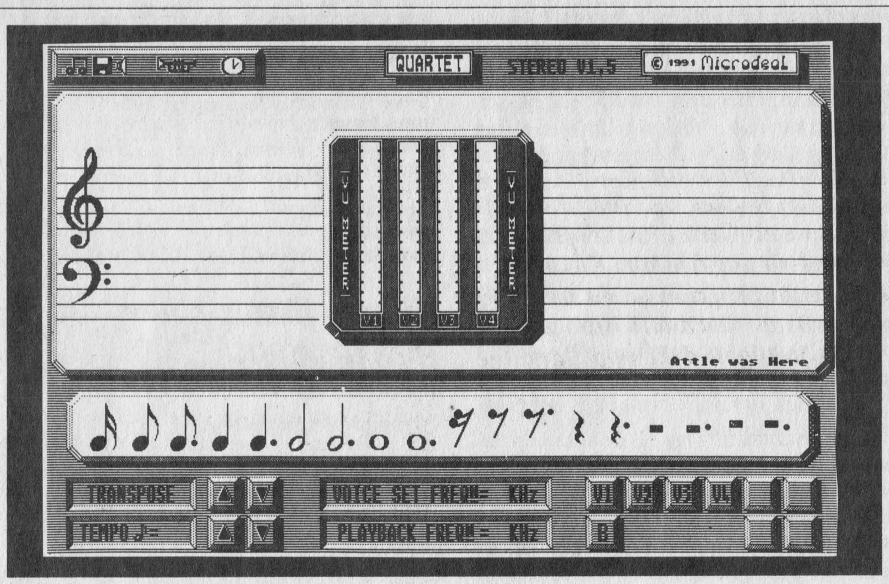
ACF har slutat cracka spel och ägnar sig nu bara åt att göra demos. Det första som möter dig i Bloodsucker är ett intro med soundtracker musik. Sedan en dist och sen... menyn! Man väljer demos genom att trycka på F1-F9. Det finns 10 demoskärmar plus två intros och menyn. 8 skärmar är från ACF och en varsin gästskärm från TVI och The Coders. Den ena av de 10 skärmarna är gömd. Du måste vara så listig så att du trycker "*" på det numeriska tangentbordet för att få fram den(om du läser den scrolltexten så får du en överraskning!). ACF är en förkortning av Alien Cracking Formation. Demot fungerar mycket bra på både ST och STE.

Dark Side of the Spoon

ULM slår till med ett suveränt demo! Det här demot är ett av de bästa just nu. Först får man se(och höra) ett intro och sedan kommer den välgjorda menyn fram! Man styr ett lejon (som inte bara kan gå utan också flyga) mellan olika dörrar.

I menyn kan manvälja mellan sex skärmar från ULM, två skärmar från TLB och en från The Respectables. Demot bjuder på mycket variation. Demot går utmärkt på både ST och STE. Skaffa en kopia! Ett litet tips: Där det finns massor av dörrar som leder till samma demo ska du välja den andra från höger på den andra raden uppifrån!

(Forts. på sid 44)



Alla dessa är av .AVR-typ som är Microdeals nya samplingsformat. Dessa innehåller information om samplingen i en header. Man kan även använda andra program om man ej samplar med Microdeals senaste samplers. För att återgå en stund till disketterna är de formaterade så där finurligt som tidningsdisketterna brukar vara. Om man har en dubbelsidig diskdrive så kan man utnyttja fler instrument som ligger på sida två. Alla viktiga saker återfinns dock på sida ett.

Digital imponerar

Det som jag blev mest imponerad av var filtreringsprogrammet, Digital. I detta program kan man filtrera ett ljud genom att först bryta ned samlingen i dess sinuskomponenter och därefter bearbeta ljudet. Man kan även genom att låta programmet flytta sinuskurvorna upp och ned i frekvens låta ett ljud byta ton. Om man samplar ett C kan detta göras om till ett A. Detta är bra eftersom Quartet kräver att instrumenten är just av typ A. Man kan även låg- och hög-passfiltrera ett ljud genom att hel enkelt ta bort alla sinuskomponenter över eller under en viss frekvens. En annan finess är att man kan minska bruset i ett ljud. I en närliggande artikel försöker jag förklara vad jag menar med sinuskomponenter. Som komplett teknikeridiot tyckte jag att Digital var det häftigaste med Quartet.

Alla program finns i två versioner, ett för högupplösning och ett för medelupplösning.

Anders.

Demovärlden (Forts. fr. sid: 41)

Electra Demo

Det här demot är Electras första och dessutom mycket bra! Det första man stöter på vid boot är ett gräsligt intro som bombar ur när man trycker på mellanslagstangenten(space för de som föredrar engelska). Men om man därefter trycker reset så blir man genast glad igen! Demot går endast att köra på 1/2 Meg eftersom det använder mer minne än den lilla femtjugin klarar av. Däremot går demot lika bra på ST som STE. I menyn scrollar man några planeter horizontellt med.. gissa vilka tangenter? Just det piltangenterna. Om man trycker på space när varje planet är mitt på skärmen så får man se alla demoskärmarna. Sammanlagt finns det: 1 fult intro, ett snyggt intro, meny och 8 demoskärmar plus en vid reset.

Demot är av hög kvalitet och jag väntar med spänning på Electras nästa demo.

European Demos

Overlanders och deras TriTon development i samarbete med flera andra grupper har gjort ett mycket bra megademo. Overlanders har gjort introt, menyn och flera demoskärmar. Andra grupper som ställt upp med skärmar är: ACF, Blue Bird, Future Minds, Gudul, Genesis, Hemoroids, NPG, Next, The Pendragons, The Silvers, The Corporation, Total Vision, Vector och The Voyagers.

Det blev aldrig så att Omega och Sync gjorde någon demo- skärm(tyvärr!). Menyn är i full overscan och man styr en gubbe mellan olika dörrar. Demot ligger på två disketter och fungerar på både ST och STE. Demot bjuder på mycket bra men framför allt finns den hittils klart bästa 3D grafiken med och det är Overlanders som har gjort den. 3D:n bjuder på häftiga objekt och bra känsla!!!! Du måste se det här demot!

Galtan 6

Det här demot är gjort av en holländsk grupp med samma namn. Menyn är ett shot em up spel utan fiender(!) och man åker in i olika byggnader för att välja demoskärm. Det finns 7 demoskärmar på disken(1 intro, 5 i menyn och en vid reset). Som vanligt kan det ju finnas någon gömd skärm... Demot går både på ST och STE. Ta dig en titt på detta demo.

Life's a Bitch

TLB slår tillbaka igen! Nu med två nya medlemmar(Oxygene och Digital Insanity). Det här demot släpptes på Düsseldorf mässan 90'. Demot är gjort på väldigt kort tid men är ändå mycket bra. TLB har gjort två demoskärmar+menyn. Menyn är av samma typ som den i Syntax Terror(läs längre fram om det). När man är i menyn så hör man en Raplåt(Michael Bittner Rap). TLB's två demoskärmar är:

Beat Nick Screen(snabb 3d grafik, mycket bra) 3D Circle scroll(en cirkel scroller i 3d + 3d objekt)

Det finns tre skärmar till också. De heter: Chrome(från ULM och Replicants, färgsprakande) Ak-screen(från Gigabyte Crew och TEX) Megascroll2(från ULM, en riktigt stor scroller+sampling)

Skaffa dig nu en kopia av detta demo vare sig du har ST eller STE eftersom demot fungerar på bägge datorerna.

Syntax Terror

Oooops! Syntax Terror går inte alls att räkna som Union Demo 2. Visserligen har Delta Force, TCB, TEX och Level 16 bidragit med skärmar men det finns också många skärmar från andra grupper. Dessa grupper är: Lost Boys, Next, Respectables, Legacy, BMT och Gigabyte Crew. Det är huvudsakligen Delta Force som har gjort demot. De har gjort menyn, två spel(!) och en massa demoskärmar. Spelen heter Soko-Ban och Match it!

Demot har inget minispel till meny utan helt enkelt en scrolla-med-piltangenterna-och-tryck-return- för-att-välja-meny(!!!) På disken finns det 25 demoskärmar!! Det finns två gömda skärmar också! För att få fram den ena av de gör så här: placera "cursorn"(med piltangenterna) ovanför Delta Force medlemslista så att den(cursorn) inte blinkar. Skriv sedan: "HEMMELHERRGOTTSJESAWILLA". Enkelt va??

Den andra skärmen får ni hitta själva(hehe). Demot är mycket bra och du borde nog skaffa dig en kopia. Demot fungerar på både ST och STE. Så här skriver Delta Force: Det här är inte Union Demo 2. Det här är inget mega-demo, det är ett Delta Force demo men vi hoppas att ni gillar det ändå!

YO Demo

The Black Cats är tillbaka efter Black Demo med ett nytt megademo. Har du inte sett Black Demo så kan det vara kul att titta på det först innan du ser detta demo. Förutom Black Cats så har flera andra grupper bidragit. Dessa är: The Master Reset, Equinox, Clone, Genesis och NPG. Menyn är ett shot em up spel och man har fem liv. Det är originellt att man kan dö och då inte får se alla skärmar.

Dör du så måste du börja om. Vid pause så ska det gå att skriva in ett fusk. Mycket grafik är tagen från Xenon 2 och The Black Cats ursäktar sig med att grafik inte är deras specialitet. Jag har inte räknat antalet demoskärmar men det är många. Disketten är formatterad med 11 sectorer. Demot fungerar både på ST och STE och är mycket bra förutom det störtfula reset-demot.

Ett tips: När du är i slutet av banan(skärmen är alldeles svart) så kan du åka längst ut till höger och trycka return så får du fram ett lamertest(en gömd skärm alltså).

ÖVRIGT

Här är några andra demos du kan ta dig en titt på: Alf Megademo(bara soundtracker musik till alla skärmar), Trance Beauce Party Demo (copy-party demo med skärmar från bl.a Overlanders), Overscan demos (fullscreen skärmar för ST. Ej STE.) mfl. STE ägarna kan ju lyssna(och titta) på Unit 17's Gogg Demo. Nu väntar jag på TCB's demo, Lost Boys Demo, Phalanx nya demo och såklart även Syncs och Omegas nya demos. Men det dröjer väl lite till.

Nu över till något annat.

Gömda artiklar i Disc Maggie

Nu ska jag berätta vad du ska göra för att få läsa de gömda artiklarna i Lost Boys diskettmagazin. Förresten så är det många fler som gör diskettidningen numera (inte bara TLB).

Maggie1

Klicka med bägge musknapparna på den vänstra disketten på bilden. Svaren på frågorna är: 400, CRAP, 51, NEXT, AND

Maggie2

Välj först printing och välj sedan Disc Maggie. Svaren på frågorna är: GERMANY, 10, 21

Maggie3

Svaren på frågorna är: HITLER, 6, KOHL, På frågan om Tysklands president tryck Return, SAMMY JOE, MERCURY, 10, 6592 43, Z, PAUL HOGAN, 600, 2, 2, 700, TLBTCB, YES

Maggie4

Rätt svar är: D, B, A, B, C, D, C, C, D, B, B, A, B, C, A, B, D

MAKE, OF, DEAL, ALL, TO, IN, BY, SAME, THAT, THOSE, FOR, THE, TO, OFF, AS, OF, OF

Om någon vill ha tag på diskettmagazinet så kontakta TLB på den adress som stod i SHN nr. 3-91 men glöm ej att skicka med int. svarskupong + 3 engelska pund om du vill ha ett nummer.

fusk för Swedish New Year Demo 2.

Innan jag säger hej då för detta nummer så tänkte jag berätta om ett fusk för Swedish New Year Demo 2. Håll ned vänster shift vid boot. Du får då höra samplat struntprat. Det kan vara lite struligt att få fram demoskärmen men ge inte upp.

Phaleon Demo är INTE ett andra Union Demo. Nu vet ni det. Men demot är mycket bra. Jag har inte hört mycket om detta demo förutom att TLB skrev att Replicants har gjort menyn. Om detta är sant vet jag ännu inte. Jag återkommer.

Lars Johansson

mitt program ej kollar antalet staplar som skall ritas ut utan bara ritar åt höger tills ni troligtvis kommer att få se en studie över hur en ST ballar ur.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <linea.h>
#include <utility.h>
#include <osbind.h>
#define AMPX (45)
#define AMPY (60)
double t=0,y,y1;
int   loop, itera=0;
main()
{
 InitLine();
 clrscr();
 printf("Ange antalet sinuskurvor : ");
 fflush(stdout);
 scanf("%d",&itera);
 clrscr();
 printf("Ingående Sinuskurvor (%d st)",itera);
 gotoxy(40,0);   printf("Amplitud/Frekvens");
 gotoxy(0,12);   printf("Summan av Sinuskurvorna");
 gotoxy(0,24);
 itera=2*itera-1;
 Move(20,100);
 Draw(310,100);
 Move(340,100);
 Draw(630,100);
 Move(20,300);
 Draw(310,300);
 Move(20,20);
 Draw(20,180);
 Move(340,20);
 Draw(340,180);
 Move(20,220);
 Draw(20,380);
 Move(20,300);
 for(t=0;t<=PI*2;t+=.02)
 {
  y=0;
  for(loop=1;loop<=itera;loop+=2)
  {
   y+=(y1=4/(PI*loop)*sin(loop*t));
   putpixel(20+AMPX*t,100-AMPY*y1,1);
  }
  Draw(20+AMPX*t,300-AMPY*y);
 }
 for(loop=1;loop<=itera;loop+=2)
 {
  Move(340+10*loop,100);
  Draw(340+10*loop,100-AMPY*4/(PI*loop));
 }
 printf("Tryck en knapp!");
 fflush(stdout);
 Cconin();
}
```

Det behövs även en include-fil

För att ni skall kunna kompilera dessa båda program behövs delar av följande include-fil. I programmen kallas den för utility.h. Här brukar jag stoppa rutiner som jag finner användbara.

```
#define clrscr() (printf("\033E"),fflush(stdout))
#define clreol() (printf("\033K"),fflush(stdout))
#define gotoxy(x,y)
(printf("\033Y%c%c",(char)y+32,(char)x+32),fflush(stdout))
#define max(a,b) ((a>b)?a:b)
#define min(a,b) ((a<b)?a:b)
#define BOOL char
#define TRUE (-1)
#define FALSE (0)
#define BYTE char
#define UBYTE unsigned char
#define WORD short
#define UWORD unsigned short
#define LONG long
#define ULONG unsigned long
#define InitLine()
(linea0(),COLBIT0=1,COLBIT1=0,COLBIT2=0,COL
BIT3=0,LNMASK=-1,WMODE=0,LSTLIN=-1)
#define SetLineColor(a)
(COLBIT0=a&1,COLBIT1=(a&2)>>1,COLBIT2=(a&4)>>2,COL
BIT3=(a&8)>>3)
#define Move(x,y)  (X1=x,Y1=y)
#define Draw(x,y)
(X2=x,Y2=y,linea3(),X1=X2,Y1=Y2)
```

Jaha, nu har vi förvissat oss om att detta kanske kan fungera. Vad har vi nu för nytta av detta? Jo, om vi kunde bryta ned en sampling i dess sinuskomponenter skulle vi kunna förändra ljudet. För att detta skall fungera får inte samplingen vara för komplicerad. Bäst resultat får man om man gör det med en sampling som bara består av ett instrument. Om ni försöker fourierutveckla en samplad låt eller en röst lär resultatet inte bli speciellt bra. Detta beror på att fourierutvecklingsrutinen i digital troligen har vissa begränsningar.

När vi väl har brutit upp samplingen kan vi till exempel åstadkomma ett högpass eller ett lågpassfilter genom att helt enkelt ta bort vissa sinusfunktioner. Genom att ta bort alla signaler som ligger under en viss gräns kan man minska bruset.

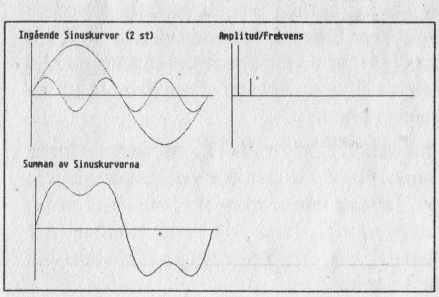
En annan finess:

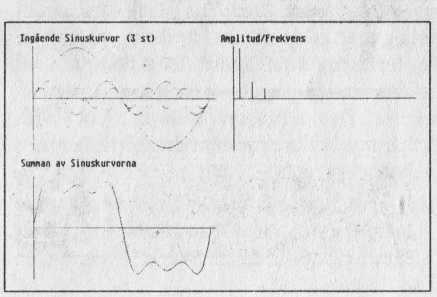
Allt detta kan man göra i Digital. En annan skojig finess ser till att man kan förändra ett ljuds ton. Genom att flytta signalerna i frekvens kan man göra om ett C till ett A. Denna finess är användbar för alla som spelar med samplingar i Quartet eller någon Soundtracker.

Om man vill kan man även ändra samplingsfrekvensen. Man kan till exempel göra om en 30 kHz sampling till en med 16 kHz.

Man bör påpeka att det tar lite tid att fourierutveckla en sampling, men vem har bråttom? Om man nu skulle ha bråttom kan man ju alltid införskaffa en TT.

Anders.





För din Atari ST:

Digitalisera i FÄRG !!

Vidi-ST, Chrome, RGB-splitter
Den kompletta *frame grabbern!*
Nu även till Atari ST !

NYHET !
zydec
SIMM till alla ST/STE
Även icke STE modeller, monteras lätt på minuter - helt lödfri installation - Nyhet!

preSTE opopulerad 895:-
storleksalternativ
0.5, 2.0, 2.5 & 4.0 MB
Tydliga och enkla installationsanvisningar med bilder... Pg.a. en mängd Atari underleverantörer kan man ibland behöva lödа - detta ger vi anvisning om vid leverans.
Ring för dagsfärska priser !

STE ägare ring för SIMM pris!

512Kb exp. PlugIn 520ST
Lödfri, supersmart modul !!
995:-

Hårddisk till ST'n

GASTEINER	SUPRADRIVE
Lyxalternativ	Lågprisalternativ
50 MB	**40 Mb**
6995:-	**5995:-**
Fläktlös, extremt snabb. DMA	Full SCSI genomföring + DMA

GE Host Adapter SCSI
Bygg din Egen Hårddisk till ST/STE, med detta interface. DMA in/ut.
Komplett med software.
949:-

MICRODEAL
MasterSound 2 ST
Samplern som alla talar om ! Enda till STE'n.
599:-

Replay VIII Ännu bättre! **1111:-**
8-Bitar, med DRUMBEAT..

Använd beställningstalongen på sid: 16

Chara' Data AB
Jungfrugatan 13, 575 31 Eksjö
0381-10400, 10446, 10402

BREVHÖRNET

Bästa Hemdator Nytt! Jag har med stort intresse följt tidningens utveckling i snart 2 år. Jag har börjat se att er tidning succesivt förbättrats. Från nr 3/89 har mycket hänt, främst på C64-fronten. Jag skulle helst vilja ha mer men det går an. Förut köpte jag både DMZ och SHN och på den tiden tyckte jag att DMZ var mycket bättre. Men vad har nu hänt? SHN har blivit ljusår bätrtre för C64 än vad DMZ är för samma gamla hun. En särskild stor ros skall Micke och Linus ha för sin eminenta skötsel av C64-sidorna.
En sak brister ni dock på och det är recensionerna. Ni klagar på att företagen inte skickar spel för alla format men varför låter ni inte importörerna skicka spel till er?
Det är dock ärevärt att SHN fortsätter stödja "the old dog"....

Filip Larsson

Svar: Tack Filip för Ditt brev som jag, tyvärr var tvungen att korta ner något. Jovisst har SHN färändrats till det bättre, det tycker vi också. Att få importörerna att skicka spel till oss är egentligen inget problem. Men däremot att vi, i så fall, skulle kunna skriva en recension TIDIGAST sex veckor efter det att spelet kommit ut i handeln. I dag kan vi nästa ha en recension samtidigt som spelet finns att köpa och detta är absolut viktigast enligt alla de läsare som tidigare klagat på att våra recensioner varit alltför gamla. Sorry. Vi försöker dock alltid att ha medinformation om C64-spelen i den mån vi kan.

Mer PC

Hej SHN! Jag kommer från Åland och tycker det är bra att ni nu har egna PC-sidor. Fortsätt med detta, Jag har dock några saker som skulle kunna passa på dessa sidor:
1. En MS-Dos skola skulle finnas i varje nummer.
2. Jag skulle vilja veta mer om ljudkorten som finns till PC, Hur bra ljud blir det?
3. Testa flera spel. I Engelska tidningar får man ofta se PC-spel som får höga poäng. Det skulle vara kul att höra svenska kommentarer.
4. Testa fler PD- & Shareware-program. Gör en PD-spalt med andra ord.
Det var allt. Sluta inte med det som redan finns (brev, nyheter etc.)

Stefan Söderlund

Svar: Vi får skäll för att vi har för många "skolor" för ofta. Men en DOS-skola skulle kunna tänkas, dock knappast förrän nästa år då vi planerar att ge PC lite större utrymme.
Fler spel kommer att testas på PC. Allt fler titlar tillverkas numera för denna dator.
En PD-spalt är ingen dum idé, skall titta på detta. ***/Red.***

Arg Atari-st!

Nu är måttet rågat!!! Är ni så beroende av varje möjlig kund att ni måste blanda in alla datorer som finns? Mac har flera bra tidningar för att inte tala om PC. Commodore har egna tidningar på svenska. Vad har Atari? Ingenting om man inte vill köpa dyra men bra engelska tidningar som man säkert missar många poänger i pga för dåliga språkkunskaper.
Kan ni inte börja med ATARI STen igen? Kan ni inte samarbeta med engelska tidningar? Köp in testeroch artiklar och översätt dem. Höj gärna priset men gör någonting åt elendet!
En liten detalj till slut: Vad är Spectrum och MSX för något? Stryck dem ur tidningen - ingen kommer att sakna dem. Börja med ATARI STen igen.

Larsåke Savander

Svar: Puhhh! Den satt den!!! SHN:s policy från starten har varit att innehålla material om och för ALLA datorer. Detta princip vill vi inte släppa då vi faktiskt är den enda skandinaviska tidning som kan läsas av alla som har ett artospecifierat intresse för datorer. Vi gjorde ett försök med en självständig Atari-tidning men den kunde aldrig stå på ena ekonomiska ben, så att säga. Härtill behövs ett betydligt större köparunderlag än vad Atari-ägarna själva kan ställa upp med. Att köpa in utländskt material är förhållande vis mycket dyrt. Dessutom tar det oftast lika lång tidatt översätta som att skriva egna artiklar. Det enda vi (och Du) kan hoppas på är att SHN växer sig såpass stor med fler sidor inuti tidningen att vi kan få med allt mer material om de olika datormärkena. ***/Red.***

Det är för lite om PC!

Hej SHN! Jag är en PC-ägare som tycker att det är alldeles för lite PC-material i er tidning. Det är bra att ni har öppnat lite nya saker som t.ex. Konsollidéerat och Mac-sidan men det är fortfarande för lite PC. Själv är jag 13 år så det är inte bara vuxna som läser PC-sidorna om ni nu trodde det. Jag har massor av kompisar med PC och dom tycker precis lika dant som jag. Om det skulle vara något problem med sidor så kan ni ju alltid skära ner C64-sidorna. Intresset har nog minskat betydligt så länge som denna dator har funnits med. Inte för att jag säger att den är ute men lite inaktuell har den nog blivit. Till sist vill jag berömma er för er superba layout. Tyvärr är det lite dålig kvalitet på bilderna. Jag tror att ni skulle säljas bättre om ni höjde priset till 20:- och hade bättre papperskvalitet.

Hälsningar, Pontus K.

Svar: Ja, med ditt brev visar du, på ett bra sätt, vilka enorma problem en stackars redaktör har att dras med. Kanske har vi en ganska hyfsad balans i tidningen, trots allt. När det gäller pris kontra papperskvalitet håller jag nog inte riktigt med dig. Vi hade tidigare ett tjockare och glansigare papper men trots att priset var relativt lågt redan då säljer vi betydligt fler exemplar av SHN nu. Problemet med den dåliga bildkvaliten håller vi just nu på att försöka lösa. ***/Red.***

Demo-dåre!

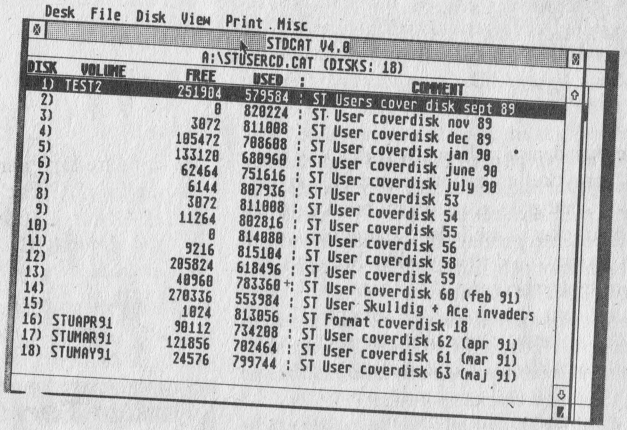
Vadan denna överskrift, undrar ni läsare. Jo men visst... Jag är en Demo-dåre.
Att få se den där läckra texten mjukt scrolla över skärmen, rasterbars som glider upp och ner, stjärnscrollar och fartig, pulserande musik samt animationer, förstås. Allt detta beskriver vad ett demo brukar innehålla i de flesta fall. Vad är jag då ute efter? Jo, fram för MER recensioner på demos för ALLA datorformat. Jag såg recensionerna på diverse Atari-demos i nr 3/91, det var bra. Själv har jag en Amiga men det är kul att se vad som händer på andra datorer också. "68000"

Svar: Tack för dina synpunkter. Vi har, ganska nyss, börjat ta upp demorecensioner i tidningen. Vad jag själv skulle vilja göra är att samla ihop de bästa inskickade demo-programmen varje månad och sedan kunna sätta samman en "månadens Demo-disk" för olika datorformat. Kan detta vara en bra tanke? Då skulle man kunna presentera ett eller flera av de bästa demo-jobben i tidningen och samla allt demo-material i en särskild sida. Ni som läser detta, tkriv en rad till redaktionen och tala om vad ni tycker, så återkommer jag om detta längre fram. ***/Red.***

Ett mycket bra diskettkatalog-program!

STDCAT

STDCAT heter ett alldeles utmärkt litet program för att katalogisera dina diskar med - och det är PD ! Det jobbar i snygg GEM-miljö och är snabbt .Jag har använt det nu ett tag och det är till ovärderlig hjälp varje dag Att det sedan är lätt att använda gör det ju bara bättre.



Man läser snabbt in sina diskar och sparar deras directory-info i "kataloger". En katalog rymmer 999 olika diskar med högst 256 filer per directory (bibliotek) och mapparna kan vara nästlade i högst 16 nivåer. Det torde räcka för för de flesta glada ST-arar.

Programmet kan man komma över på de flest välsorterade BBS:ser som t.ex. SHN:s återupplivade Modema Tider (0302-361 39)

Starta

Man startar upp programmet med ett vanligt snärtigt dubbelklick, och efter lite surr får vi upp en menyrad med två fönster under. Det vänstra visar diskarna och det högra utvald disks filinnehåll. Men vid starten är ju bägge fönstren tomma. Det första vi ska göra är att bygga upp ett disk-kartotek. Här är lite eftertanke på sin plats. Alla diskar i samma kanske inte är bästa lösningen, utan t ex all diskar med PD-prg på i en katalog, och SPEL i en annan, TEXTER i en tredje osv. Söktiden förkortas med ett mindre antal diskar per katalog - förutsatt man vet att filen är på en speciell kategori av diskar.

Initialt (först) väljer vi nu gardin File i menyn och klickar på New . Därpå gardin Disk, underalternativ Add, varpå vi får en dialogruta som ber oss sätta in den första disketten vi vill läsa av innehållet på. Gör så och tryck OK. Vi ombeds sedan att sätta in disk två osv, vilket man sålunda gör tills den sista man vill ha i kartoteket är klar, då man avbryter med EXIT. Spara nu katalogen med ett intelligent namn, avslutat med extensionen (svansen) CAT (exv PD_DISKS. CAT).

Söka filer

Testa nu om du kan hitta en speciell fil. Gå till gardin Disk och välj det första alternativet Find. Skriv in namnet på filen - med eller utan jokertecken - och klicka i Find File rutan.

Låt oss säga att du har alla diskar från ST User i en katalog och söker efter en fil som hette Tetris. Skriv då på raden efter String : Tetris . Du kommer att bli förvånad hur snabbt sökningen går. Programmet har nu bläddrat fram aktuell disk i vänstra fönstret och aktuell fil i det högra.

Uppdatera

Efter ett tag har du kanske fyllt på filer, suddat filer på vissa diskar. Då är det dags att uppdatera dem. Gör då så här :

Klicka på den diskens namn i vänstra fönstret. Gå till gardin Disk och välj Update. Du får upp en dialogruta med aktuell disks nummer. Kolla att det stämmer, om inte justera med att klicka i PREV eller NEXT rutan. Sätt in den disk som ska uppdateras och tryck på UPDATE. Kan det bli enklare ?

Ändra diskens namn m.m.

Om du vill kan du också ändra på diskens namn. En del formateringsprogram ger dig också denna möjlighet. Du kanske vill ha mer systematiska namn eller förkortningar i stället för ett kanske utelämnat (vanligast?) eller dåligt genomtänkt namn. För att göra det så leta upp Volume under Disk-gardinen. Du får dialogruta liknande för uppdateringen beskriven ovan. Serienumret på disken kan du också titta på under View —> Show serial #. Sorteringsrutiner finns också. Naturligtvis finns även utskriftsrutiner av hela eller delar av katalogen. Till disknamn, folders (mappar)och filer kan du skriva in en kort kommentar som t ex beskriver vad filen gör. Dessa funktioner nås under gardinen Disk. Kan ju vara bra att ha i vissa fall.

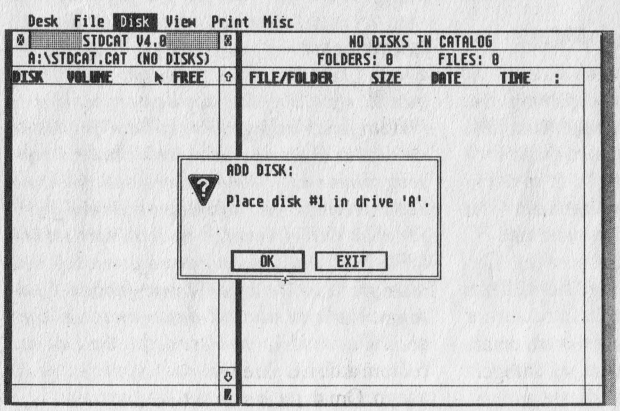
Sammanfattningsvis

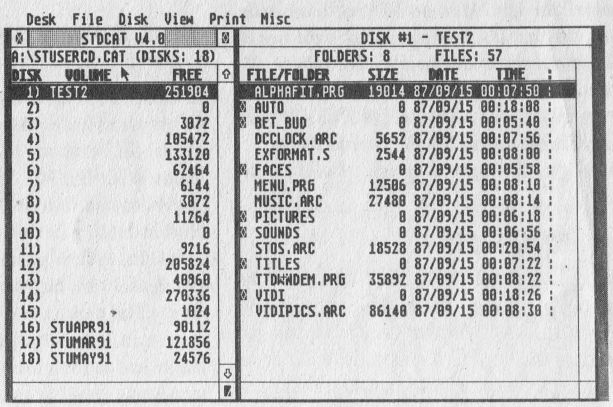
Ett program som du ganska snart får stor hjälp av, och ingen bör vara det förutan. Tidigare använde jag ett program som hette FDI.TOS, men det är klart bökigare och mer svårarbetat, dessutom långsammare och känns gammalt mot STDCAT. Efter att ha använt FDI.TOS tidigare så uppskattar man verkligen snabbheten hos STDCAT vid inläsning av diskar och sökning av filer. Det är helt enkelt ingen jämförelse ! Se till att skaffa STDCAT !

Markku Julin (Atarist)

Du som inte har modem:

Du kan beställa ditt ex av STDCAT genom att sätta in kr: 25:- på postgiro: 472 08 52-5. Skriv Ditt namn, din adress samt "STD CAT" på talongen så kommer en diskett inom några dagar





COMMODORE 64 IN TOTO

Frågor och Svar

Här kommer ytterligare en omgång Frågor och Svar där kunskapstörstande läsare får svar på sina frågor om sextiofyran. Om även du vill ha dina frågor besvarade, så är detta adressen du skall skriva till: Frågor och Svar, Mikael Pawlo, 64 in toto, SHN, Box 152, 448 23 FLODA. Tips och listningar är också välkomna.

Listningsskydd

Hallå C64 in toto! Jag har ett par frågor som jag skulle bli tacksam för svar på.

1. Hur gör man listningsskydd på sina egna program, och hur gör man så att man bara själv kan lista dem?

2. För ett tag sedan köpte jag en diskettstation och har därmed en massa turbokassetter som jag numera sällan använder (många av spelen går inte att få tag på). Kan man föra över dem till diskett och i sådan fall hur?

Tuben

Svar: ***1. Det här är sista gången på ett bra tag som jag kommer att besvara en fråga om listskydd. Därför vore det bra om alla intresserade läste detta. På Månadens C64-diskett 9/90 låg Bonzais lösenordsmakare. Denna gör att man måste skriva in ett lösenord för att starta ett valt program. Det går inte att köra programmen utan att skriva in lösenordet efter att man har kört lösenordsmakaren på sitt eget program. Däremot kan man efter en reset av datorn rota fritt i programmen.***

När det gäller vanliga listskydd är de aldrig ofelbara. Efter en reset är det bara att köra en OLD-rutin och sedan titta igenom programmen obehindrat. Det finns dock ett skydd som förhindra detta, nämligen om du lägger in REM <shift+L> på några rader i ditt program. Listningen kommer då att avbrytas av ett felmeddelande när raden med REM-satsen nås. Problemet är att vissa cartridges klarar att lista programmen ändå, samt att skyddet är lätt att ta bort. Lägger man skyddet i slutet av viktiga rader blir det dock svårforcerat. Du kan också kompilera basicprogrammet samt autostarta det för att försvåra insyn.

Några andra listskydd vilka försvinner vid reset är: Poke 774,0 - Endast radnummer visas vid LIST. Poke 774,226:Poke 775,252 - Datorn resettar vid LIST. Poke 808,234 - Ger en Attle-effekt vid LIST (måste ses...).

2. Använd t.e.x. PD-programmet Copy 190.

Starta skrivaren

Hej Mikael! Jag är en C-64 ägare. Jag undrar hur man gör för att få igång skrivaren så att den skriver ut. Hälsningar Johan

Svar: ***Jag antar att du har kopplat skrivaren rätt till datorn och att du har centronics-interface om detta krävs. För att få all normal utskrift att gå till skrivaren skriver du följande : OPEN 1,4 och sedan CMD 1. För att avsluta utskriften på skrivaren så skall du stänga filen med CLOSE 1.***

Programmering

Help!!! Jag heter Zacko och det är första gången jag skriver och frågar. Jag förstår om ni tycker att det är lite jobbiga frågor men försök svara...

1. Jag äger den nya C 64:an och en kamrat till mig har den gamla. För ett tag sedan gjorde jag ett program i maskinkod och sedan när jag skulle visa det på min kamrats dator saknades några färger. Jag undrar varför vissa färger inte kommer med på den gamla 64:an. Hur skall man göra för att få färgerna att komma med (i maskinkod, tack!)?

2. Skulle du kunna visa i hur man i maskinkod gör enkla ljudeffekter tex. ett skott?

/Zacko

Svar: ***1. När man rensar skärmen på en gammal sextiofyra (dvs. en 64 med det gamla VIC-chipet) så får tecknen när man börjar skriva igen samma färg som bakgrundsfärgen, och inte markörfärgen. På en ny 64:a (med det nya VIC-chipet) kan man göra så här:***

```
LDX#$XX
STX$0286
JSR$E544
```

Det resulterar dock i en bug på alla sextiofyror med det gamla VIC-chipet! Det korrekta sättet att sätta färgerna är :

```
LDX#$00
LDY#$XX
A: STY$D800,X
INX
BNE A
```

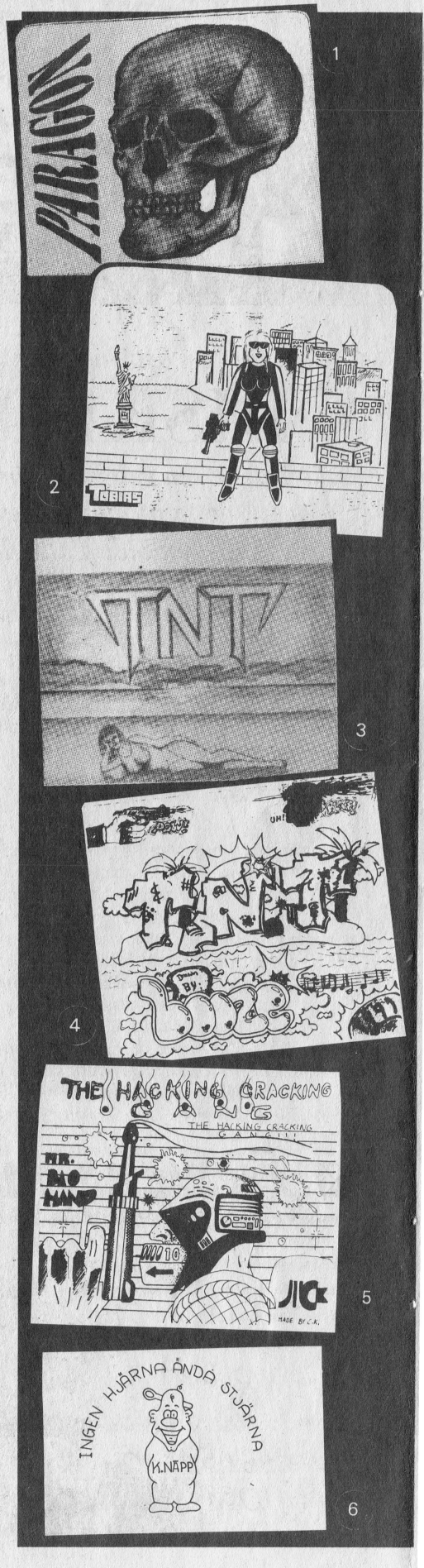
Det första sättet bör undvikas, så att programmen fungerar på alla datorer.

2. Här får du en ljudeffekt som simulerar ett rymdplasma-Attle skott (skriv in den i Turbo Assembler, eller en vanlig monitor, men vid det senare skall alla labels bytas ut mot reella adresser)

Se listningen här t.h:→

❐ *Mikael Pawlo*

```
*=$C000
LDX#$00
LDA#$00
BYMP:STA$D400,X
INX
CPX#$30
BNE BYMP
LDA#$01
STA$02
TROPICAL:LDX#$00
DUO:LDA$0000,X
STA$D418
LDY$02
SHN:DEY
BNE SHN
INX
BNE DUO
INC$02
LDA$02
CMP#$0F
BNE TROPICAL
RTS
```



Betala för 10 nr och du får
11 för 175:-!

Ta chansen! Aldrig förr har du fått så mycket datorläsning till detta pris!

Gillar du datorer?

Då är Svenska Hemdator Nytt den rätta tidningen för dig! Under 1991 kommer vi ut med elva nummer och den som vill göra ett klipp börjar prenumerera NU!. Det är nämligen så att de som börjar sin prenumeration före nr 6/91 kommer att få nr 6 1/2 av bara farten! ELVA nummer för bara 175:-!! Detta är ett tillfälle som inte återkommer.

Detta erbjudande gäller för ALLA som betalar sin prenumeration FÖRE DEN 13 JUNI 1991

Varje nytt nummer av Svenska Hemdator Nytt innehåller massor av läsning för den hemdatorintresserade, oavsett vilken dator han/hon har. Vi har särskilda sektioner för ATARI ST, AMIGA, COMMODORE 64, PC, MACINTOSH, MSX och SPECTRUM.

Vi har även sidor för den som gillar spelkonsoller. I varje nummer har vi dessutom flera sidor med spelrecensioner, speltips och nyheter. Prova oss! Du kommer garanterat att fortsätta!!

Klipp ut eller kopiera av talongen här nedan, lägg den på närmaste brevlåda och nästa nummer av SHN kommer att skickas till dig, direkt i din brevlåda över en vecka innan tidningen finns ute i butikerna

☒ **Ja, jag vill prenumerera! Skicka mig nästa nummer samt ett inbetalningskort på 175:- för en prenumeration 10 nr framåt inkl. porto och moms.**

Om jag bara betalar före den 13 Juni kommer jag även att få nr 6 1/2 = totalt 11 tidningar.

Fyll i uppgifterna här tydligt. Texta gärna, tack!

Har du prenumererat tidigare ☐ **Ja** ☒ **Nej**

Vilken dator använder du? _____

Vilket år (endast årtal) är du _____

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Tel.nr: _____

_____
(Målsmans underskrift om du är under 16 år)

Svenska HEMDATOR Nytt

Frankeras ej
Mottagaren betalar portot

SELDA MEDIA AB

Svarspost
Kundnummer 410 130000
448 23 Floda

Gör din egen Autostart

De flesta kommersiella program, såsom spel och nyttoprogram, samt även vissa demos, startas automatiskt efter inladdandet. Hur detta går till, hur du själv kan göra en egen autostart till dina program och varför du bör göra det är några saker som du förhoppningsvis kommer att veta efter att ha läst följande artikel.

Att lägga autostart på ett program underlättar för den som skall ladda in det, men det försvårar också arbetet för oerfarna programtjuvar.

Med ett autostartat program slipper man både att skriva RUN samt att komma ihåg eventuella startadresser. När det gäller Basic-program ger en autostart av programmet ett mycket bra skydd om det kombineras med ett BREAK-skydd i början av huvudprogrammet (POKE 808,234 omöjliggör stoppande av programmet med RUN/STOP-tangenten) samt några av de LIST-skydd som beskrivs på detta nummers frågesida.

Det finns dock några enkla sätt att gå runt skyddet. Min autostartrutin skapar en fristående fil på disketten vilken efter inladdning automatiskt laddar in en annan fil och startar den. Om man känner till namnet på huvudfilen är det bara att ladda den fristående och undersöka den.

Detta kan man dock försvåra genom att antingen lägga in huvudfilen som en dold fil på disketten, vilken endast autostartardelen klarar av att läsa, eller genom att lägga på många olika filer på disketten och manipulera hur många blocks de tar upp (görs lämpligen med Disk Wizard 2.0) så att den som skall stjäla programmet förhoppningsvis avskräcks genom att han inte vet vilken fil som är den riktiga, och därför måste kontrollera alla filer på disketten.

Ytterligare en variant på det senare sättet att skydda programmen är att man kan lägga på ett par snabbformatteringsrutinen på disketten, vilka, om tjuven laddar och kör dem, raderar disketten. En snabbformatteringsrutin publicerades i nummer 2/91.

Det finns dock ett sätt att komma förbi alla skydd, och det kan man inte skydda sig mot, nämligen om programtjuven resettar datorn efter inladdning av programmet och utför ett OLD-kommando, eller använder en monitor, så kan han titta på ditt program fritt.

Hur fungerar det?

Min rutin, och de flesta andra också, följer den principen att de laddas in som en separat del vilken i sin tur laddar huvudprogrammet. Det finns också ett annat sätt att göra en autostart på, då programmet laddas in som en enda del.

I sextiofyrans minne finns det vektorer som pekar på olika rutiner i ROM. Varje gång datorn behöver använda en av dessa rutiner hoppar den genom att läsa av vektorerna dit. Genom att ändra värdet i en vektor kan man alltså få datorn att hoppa till en egen rutin vid ett speciellt tillfälle.

En av de vektorer som finns, och som jag har utnyttjat för autostartrutinen, pekar på Basicenshuvudloop, och den vektorn läser datorn av efter varje kommando som skrivs i Basic 2.0. Vektorn kommer alltså att avläsas efter ett LOAD-kommando.

Vid utnyttjandet av denna vektor för autostarten så måste den första delen som skall laddas innehålla nya värden för den vektor vi vill ändra, samt en rutin (i maskinkod) som laddar in och startar huvudprogrammet.

Autostartrutinen måste laddas så att vektorn blir överskriven med de nya värdena, men utan att maskinkodsrutinen skriver över andra vektorer och därmed kanske stör inladdningen vilket resulterar i en bug.

Ett bra ställe i minnet är $02A7-$02FF (#679-#767), vilket är helt ledigt, det ligger dessutom nära den vektor på vilken värdet skall ändras och maskinkoden kommer följdaktligen inte att skriva över några andra vektorer.

Det finns även andra sätt att skapa en autostart på. Om man använder diskdrive så går många av Kernals vektorer ($0314-$0333 (#788-#819)) att utnyttja, t.e.x. $0326 (#0806), vilken kallas CHROUT. Maskinkodsrutinen kan då läggas i kassettbufferten, vilken är ledig då man använder diskdrive.

Min rutin

Det program som presenteras här skapar en inladdningsfil som fungerar enligt den först nämnda metoden, genom att utnyttja Basicvektorerna. Programmet tar hänsyn till om det är ett Basic- eller maskinkodsprogram som du skall ladda och frågar i det senare fallet även efter startadressen. Programmet fungerar dessutom både på kassett och diskett.

Efter det att du har besvarat de frågor som ställs, kommer programmet att kopiera ner din nya inladdningsrutin till $02B2-$0303 (#690-#771) och sedan sparas. Genom att rutinen sparas just vid denna plats i minnet har stor betydelse vid inladdningen av den, då den kommer att hamna på rätt ställe och skriva över Basicvektorerna.

Programmet kommer att starta automatiskt! Observera att programmet laddas från disk med LOAD "<filnamn>",8,1 men för att ladda programmet ifrån kassett räcker det med LOAD. Störst användning för autostarten har man trots allt på diskett, om man skall ladda menyer över diskettens katalog och dylikt. Det är då klyftigt om man gör följande för att slippa onödigt extraarbete i framtiden :

1: Formattera en diskett.
2: Ladda in programmet som skapar en autostartandefil.
3: Stoppa in den tomma disketten i diskdriven.
4: Kör programmet.
5: Kopiera över den fil som skall autostartas till disketten med autostartrutinen.

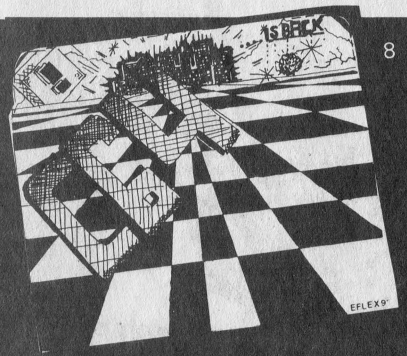
Nu kan du ladda den med LOAD"*",8,1 dvs. nu behöver du inte ens ladda katalogen och kontrollera filnamnet...

/Mikael Pawlo

```
10 REM ***    AUTOSTART    ***
20 REM *** AV MIKAEL PAWLO ***
30 REM *** FÖR 64 IN TOTO. ***
40 FORT=49152TO49536:READBYMP
50 POKET,BYMP:NEXT
60 INPUT"ANVÄNDER DU KASSETT ELLER DISKE
TT (K/D)";IO$
70 IF IO$="K"THEN POKE 49268,1:POKE49418
,1
80 PRINT"STARTA MED SYS 49152."
300 DATA  169 , 152 , 160 , 192 , 32
310 DATA  30 , 171 , 32 , 96 , 165
320 DATA  162 , 255 , 232 , 224 , 16
330 DATA  176 , 8 , 189 , 0 , 2
340 DATA  157 , 55 , 193 , 208 , 243
350 DATA  142 , 54 , 193 , 169 , 200
360 DATA  160 , 192 , 32 , 30 , 171
370 DATA  32 , 228 , 255 , 240 , 251
380 DATA  201 , 66 , 240 , 42 , 201
390 DATA  77 , 208 , 243 , 169 , 236
400 DATA  160 , 192 , 32 , 30 , 171
410 DATA  32 , 96 , 165 , 169 , 0
420 DATA  133 , 122 , 169 , 2 , 133
430 DATA  123 , 32 , 121 , 0 , 32
440 DATA  107 , 169 , 165 , 20 , 141
450 DATA  52 , 193 , 165 , 21 , 141
460 DATA  53 , 193 , 169 , 176 , 208
470 DATA  2 , 169 , 144 , 141 , 41
480 DATA  193 , 162 , 0 , 189 , 253
490 DATA  192 , 157 , 178 , 2 , 232
500 DATA  224 , 82 , 208 , 245 , 169
510 DATA  4 , 162 , 249 , 160 , 192
520 DATA  32 , 189 , 255 , 169 , 1
530 DATA  162 , 8 , 160 , 1 , 32
540 DATA  186 , 255 , 169 , 178 , 133
550 DATA  251 , 169 , 2 , 133 , 252
560 DATA  169 , 251 , 162 , 4 , 160
570 DATA  3 , 32 , 216 , 255 , 169
580 DATA  131 , 141 , 2 , 3 , 169
590 DATA  164 , 141 , 3 , 3 , 108
600 DATA  2 , 160 , 147 , 17 , 17
610 DATA  86 , 65 , 68 , 32 , 72
620 DATA  69 , 84 , 69 , 82 , 32
630 DATA  70 , 73 , 76 , 69 , 78
640 DATA  32 , 68 , 85 , 32 , 86
650 DATA  73 , 76 , 76 , 32 , 76
660 DATA  91 , 71 , 71 , 65 , 32
670 DATA  65 , 85 , 84 , 79 , 83
680 DATA  84 , 65 , 82 , 84 , 13
690 DATA  80 , 93 , 63 , 32 , 0
700 DATA  13 , 18 , 66 , 146 , 65
710 DATA  83 , 73 , 67 , 32 , 69
720 DATA  76 , 76 , 69 , 82 , 32
730 DATA  18 , 77 , 146 , 65 , 83
740 DATA  75 , 73 , 78 , 75 , 79
750 DATA  68 , 32 , 63 , 32 , 40
760 DATA  66 , 47 , 77 , 41 , 32
770 DATA  0 , 13 , 83 , 84 , 65
780 DATA  82 , 84 , 45 , 74 , 77
790 DATA  80 , 63 , 32 , 0 , 65
800 DATA  85 , 84 , 79 , 169 , 131
810 DATA  141 , 2 , 3 , 169 , 164
820 DATA  141 , 3 , 3 , 169 , 1
830 DATA  162 , 8 , 160 , 1 , 32
840 DATA  186 , 255 , 173 , 235 , 2
850 DATA  162 , 236 , 160 , 2 , 32
860 DATA  189 , 255 , 169 , 0 , 32
870 DATA  213 , 255 , 134 , 45 , 132
880 DATA  46 , 169 , 13 , 32 , 210
890 DATA  255 , 56 , 144 , 8 , 169
900 DATA  0 , 32 , 113 , 168 , 76
910 DATA  174 , 167 , 76 , 102 , 254
920 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
930 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
940 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
950 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
960 DATA  0 , 139 , 227 , 178 , 2
970 DATA  255 , 255 , 255 , 255 , 255
980 DATA  255 , 255 , 255 , 255 , 255
990 DATA  255 , 255 , 255 , 255 , 255
1000 DATA  255 , 255 , 0 , 0 , 0
1010 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
1020 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
1030 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
1040 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
1050 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 0
1060 DATA  0 , 0 , 0 , 0 , 255
```

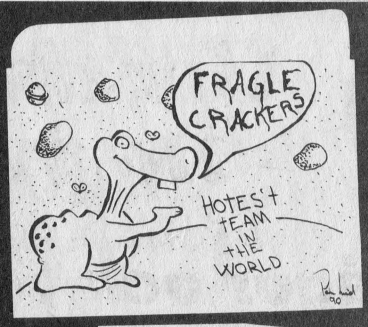
Rättelse till förra numrets listning

Ett litet fel smög sig in i förra numrets listning: Interrupt-Player. Rad 62 skall lyda: POKE 49185,A och rad 75: POKE 49195,A
Vi beklagar alla ERROR-meddelanden.

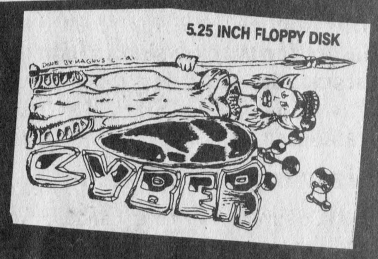


8

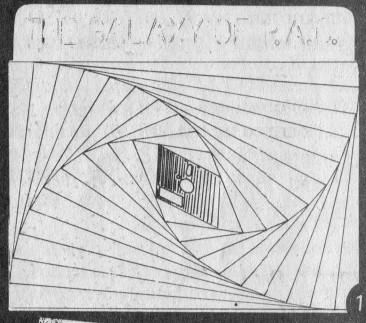
9



10



11


12

13

Dags för omröstning i vår tävling:

DISKFODRAL 91

Tävlingen om vem som gör årets vackraste diskfodral går vidare. I detta nummer presenteras finalisterna, dvs de 13 bästa fodralen bland alla de som har skickats in.

Ett genomgående drag hos de fodral som här presenteras är att de är mycket välarbetade, och i sin helhet tycker jag att bidragen i år är bättre än de som var med förra året. Alla läsare är nu välkomna att rösta på det fodral ni tycker är vackrast. Som tack för edra röster har ni chansen att vinna ett spel!

Endast en röstsedel!

Ni röstar på tre fodral, och dessa skall ni rangordna efter hur pass bra ni tycker om dem. Rösträkningen går sedan till så att det fodral ni röstar på som etta får 3 poäng, det ni röstar på som två får 2 och slutligen den ni röstar på som nummer 3 får en poäng. Det fodral som får flest poäng vinner. Endast en röstsedel per läsare är tillåtet. Om jag får flera röstsedlar från samma person kommer samtliga dessa att ogiltigförklaras, och personen diskvalificeras ur tävlingen. Ofullständigt ifyllda röstsedlar kommer att gå samma öde till mötes (Attle kommer däremot att bli glad, han/hon/det (?) älskar att äta röstsedlar till mellanmål...(*Stämmer...fuska så att jag får mat.../Attle*)).

Vinster:

Som utlovat vinner det fodral som får flest röster en helårsprenumeration på SHN samt ett av de senaste 64-spelen.

Andrapristagaren får en helårsprenumeration på SHN.

Tredjepristagaren får en halvårsprenumeration på SHN. Om pristagaren redan prenumerar på tidningen, så får han en förlängning på prenumerationen motsvarande vinsten. Rösta inte bara efter edra hjärtan, utan också efter det edra ögon ser, och det er hjärna säger er. (Tål att tänka på inför riksdagsvalet...) Rösterna vill jag ha före den 1 juli, 1991.

/Mikael Pawlo

7

Röstkort, Diskfodral 91

Följande diskfodral anser jag vara värda pris:
(Skriv nummer i varje rutan nedan)

1	Värd 1:a pris	4	Värd 2:a pris	13	Värd 3:e pris

Jag heter: Daniel Svensson
Adress: Högboppsvägen 20
Pnr/Ort: 641 54 Karlskoga
Född år: 1976
Dator: Atari 1040STfm

Skicka kupongen i ett oklistrat men frankerat kuvert till: SHN, Box 152, 448 23 Floda.
Märk kuvertet med: "Diskfodral 91"
Senast den 1 Juli måste vi ha din röstsedel

PC SPALTEN

Adress:
SHN, Box 152, 448 23 Floda
Märk kuvertet med "PC"

Månadens brev

I det här numret finns tyvärr inte så stor plats för alla de brev som har kommit in till redaktionen. Vi får nöja oss med ett axplock

Blandad konfekt:

Hej! Jag är en PC-älskande grabb på 11 vårar som gärna skulle vilja ha svar på ett per frågor:

1. Kan ni inte börja med "Månadens Diskett" för PC?

2. Kan ni inte utöka PC-sidorna?

3. Hur kan jag få tag på en bra (och helst billig) PC?

4. Vad skulle en bra (och helst billig) uppsättning program (kalkyl- ordbehandling, databas och ritprogram) kosta och bestå av?

5. Är Symphony ett bra program

6. Är det farligt om man gör något fel i DOS?

Svar: 1: Månadens Diskett för PC har vi ännu inte möjlighet till att få fram. Vi jobbar just nu med detta och fr.o.m. i sommar skall en sådan finnas i SHN. Tills dess kan vi erbjuda godbitar då och då.

2. Varför inte det? (skämt!) Jodå, senast fr.o.m. nästa år kommer en större del av tidningen än nu att ägnas åt PC.

3. Titta i dagstidningarnas radannonser. Även i Gula Tidningen kan man då och då hitta bra erbjudanden. En bra början är en XT med monokrom skärm för ett pris av max 2500:- inkl 20 Mb hårddisk. Sedan kan du, när kassan tillåter, byta ut del för del så att du till slut har en 386 med VGA-grafik. Det finns de som säger att en PC är som ett lego. Det är bara att bygga till efter hand.

4 & 5. Det man först och främst behöver är en bra ordbehandlare och ett lättanvänt register. I artikeln här intill hittar du ett av alla de kombunerade program som finns. Ett annat är nya versionen av Tasword som är en av de bästa ordbehandlare för sitt pris som finns för PC. Denna nya version är också utmärkt att använda som register. Se separat artikel.

Symphony är ett mycket tungt program, kompentent men DYRT. För proffs, alltså.

Utmanare till Windows 3?

ENSEBLE

Minns ni Geodesk till Commodore 64? Nu har det amerikanska företaget GeoWorks kommit med en PC-version som tycks kunna ge Windows 3.0 en ordentligt match

I samband med ECT-mässan i London i mitten av April passade vi på att besöka det engelska företaget GSI Republishing som är återförsäljare av GeoWorks nya användargränssnitt för PC: Ensemble

GeoWorks är företaget bakom dundersuccén GeoDesk för Commodore 64 för ett par år sedan. I Sverige blev visserligen detta program inte lika vanligt förekommande som bland C64-ägarna i USA men företaget har, i alla fall, sålt över 2 millioner program!

Under de senaste tre åren har GeoWorks arbetat på att ta fram en PC-version och man har nu premiärvisat resultatet av detta arbete som man kallat Ensemble.

Som namnet antyder handlar det om en svit olika program som har en sak gemensamt: det grafiska användargränssnittet. Även om man har sneglat på Microsofts Windows när det gäller användningen har man, i Ensemble, hittat en alldeles egen stil som i mycket liknar interfacet iSteve Jobs senaste dator NeXT.

Det mest märkliga med Ensemble är att man, till skillnad från Windows 3, kan använda programmet på en standard 640K oexpanderad PC utan problem. Den som har försökt samma sak med Windows 3 vet vad jag menar, tala om att köra i sirap!! Ensemble fungerar t.o.m. bra i hop med en trött XT-maskin vilket gör att detta program snabbt kan få en mycket stor bredd även bland de som använder XT som hemdator.

Tillsammans med programvaran följer en tjock (över 500 sidor) manual men installationen kräver ingen noggrann genomläsning, man behöver bara följa anvisningarna på skärmen så installeras alla funktioner automatiskt.

För att starta upp med systemet Ensemblerat (!) modifierar man sin Autoexec.bat fil. Detta innebär inga problem alls om man senare vill köra från DOS. I Ensemble finns tre knappar av vilka en tar dig tillbaks direkt till DOS om du så önskar.

Vilka olika delprogram består då Ensemble av? Ja, i stort sett de flesta basprogram man behöver på en PC. Här presenteras godbitarna i korthet:

GeoManager är ett ikonstyrt filhanteringssytem med tio st underprogram. Genom att klicka på någon av de olika programsymbolerna startas respektive program och man kan köra ett antal olika fönster samtidigt på skärmen. Samtliga fönster kan ändras i storlek och precis som hos Mac kan man aktivera ett av dem genom att klicka på det med markören och låta de övriga ligga kvar, klara att använda, i bakgrunden.

När det gäller själva filhanteringen finns här stora likheter med Windows 3. Så användes

Miljonsäljare i ny upplaga:

TASWORD PC2

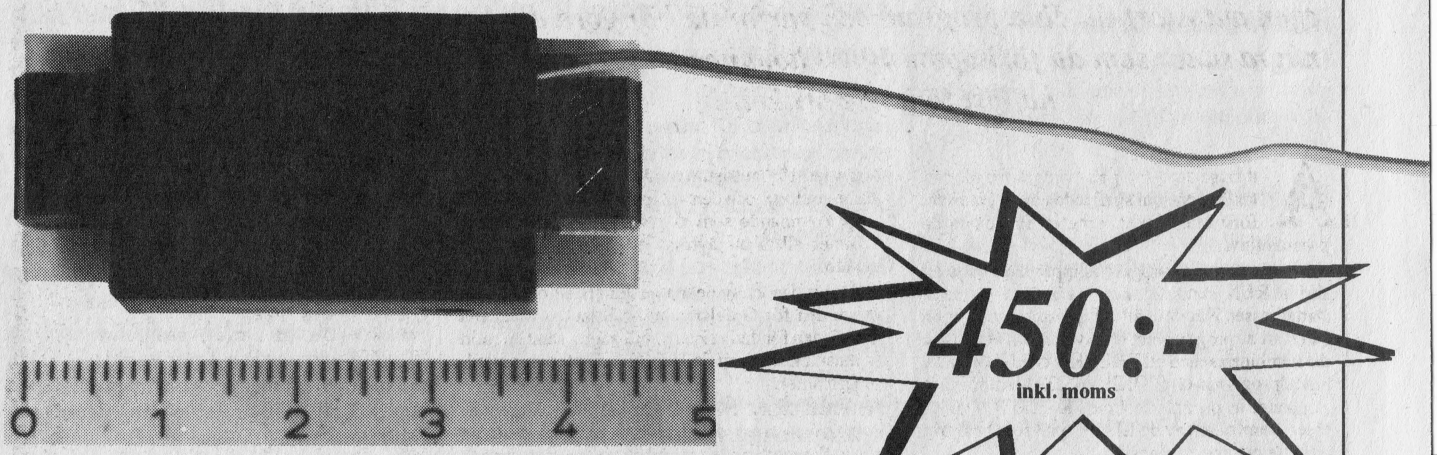
Det nya ordbehandlingsprogrammet för PC: Tasword PC2 är Tasman Softwares 15:e ordbehandlare. De 14 tidigare versionerna av Tasword har sammanlagt sålts i över en halv miljon exemplar.

Historien om ordbehandlaren Tasword började år 1984 när Tasman Software släppte ut programmet Tasword till, den då väldigt populära, hemdatorn ZX Spectrum i sin första 16K version. Efter ett tag, när 48K versionen av denna dator hade etablerats kom nästa version Tasword Two. Programmet blev en jättesuccé då man plötsligt hade fått en riktig ordbehandlare med alla de viktigaste funktionerna i till Spectrum. Även priset var en sensation på sin tid: 125:- vilket bara var en bråkdel av vad man fick ge för en likvärdig ordbehandlare till andra märken. Tasword Two säljs faktiskt än i dag till samma pris.

En Microdrivebaserad version kom sedan: Tasword Three och med denna version var man inte längre begränsad till datorns 48K. Efterhand som nya Spectrummodeller dök upp kom även Tasword i nya, anpassade versioner.

För Amstrad tillverkade man sedan fyra olika versioner samt för MSX, Einstein och C-64.

EN DATOR SKALL SES MEN INTE HÖRAS!!



450:-
inkl. moms

OM DU INTE HÖR VAD DU TÄNKER SÅ LÅT SILENCER TÄNKA PÅ VAD DU HÖR..

Silencer från WorkSoft är en kompakt elektronisk ljuddämpare som tystar din PC, Atari ST, Amiga, hårddisk eller laserskrivare genom en steglös,, termostatisk reglering av fläktens varvtal.

WORKSOFT

Storås Industrigata 6
424 69 Angered
Telefon: 031-30 08 30
Fax: 031-30 20 11

Ja, skicka mig information om var jag hittar närmaste butik som har Silencer

Namn: _____

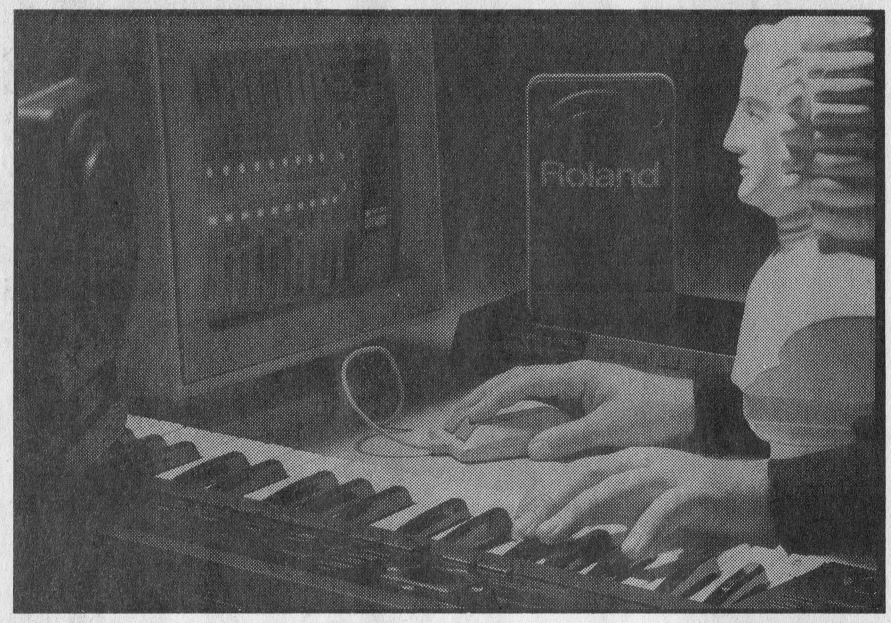
Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Kupongen skickas till: WorkSoft, Storås Industrigata 6, 424 69 Angered

Vi tittar lite närmare på:

Rolands ljudmodul



CM-32L.

Många är väl de PC-ägare som fått hem ett nytt häftigt spel, förundrats över den tjusiga grafiken, den snabba animeringen... och förbannat det pipande ljudet från den kära PC:ns interna högtalare.

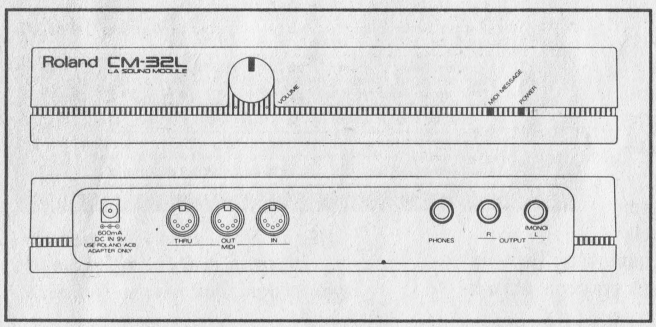
Nu finns det dock bot för detta, då flera företag har tagit fram ljudkort till den, och om man är ägare till ett MIDI-interface har man också tillgång till mängder av synthar (med 'synthar' menar jag även keyboards) och ljudmoduler (dvs synthar utan klaviatur).

Det första mötet

Jag måste erkänna att jag blev ganska förvånad när jag såg CM-32L för första gången. Jag hade fått intrycket att ljudmoduler var utrustade med åtminstonde en LCD-display och en ohygglig mängd knappar och lysdioder, och här packade jag upp en tjusigt beige burk som var totalt ren från allt dylikt, endast utrustad med en on/off-knapp och en volymkontroll.

Några ohyggliga mängder lysdioder fanns det heller inte, endast två; en för att markera MIDI-trafik och en för on/off. Om man undersöker baksidan av burken hittar man uttag för left/right (till stereon), hörlurar, nätadapter (medföljer) och naturligtvis MIDI in, out och thru.

För att kunna kontrollera denna mäktiga ljudalstrare från PC:n behöver man även ett MIDI-interface. I mitt fall blev det ett Roland MPU-IPC (vad nu DET står för), i form av ett halvlängdskort. Om man får in fullängdskort i burken så kan man istället köpa ett LAPC-1 kort, som består av en CM-32L och ett MIDI-interface på samma kort.



CM-32L, den nedre bilden visar de olika anslutningsmöjligheterna

För att kunna koppla till yttre enheter till kortet krävs dock en 'MIDI-burk' som man pluggar in i det. På denna burk sitter de vanliga MIDI-kontakterna. Efter att ha tryckt i mitt MPU-IPC kopplade jag in CM-32L burken, satte på stereon och laddade in Larry III, som ju stöder det mesta i ljudväg, däribland CM-32L.

Ljudet!

Hur låter det då, undrar ni säkert. Jodå, det låter mycket bra. CM-32 har 32 toners polyfoni, dvs. den kan producera 32 toner samtidigt, fördelat på 8 kanaler + en rytm-kanal. Detta innebär att man tycker man helt plötsligt har fått en hel orkester i rummet, att jämföra med PC-beepet man hade innan.

Varje kanal kan spela ett valfritt instrument av de 128 som finns, och rytm-kanalen har 33 ljudeffekter och 30 rytm-ljud att välja mellan. CM-32L har även reverb som ger extra rymd åt ljuden. Har man sedan en hyfsad stereo, så får man verkligen stämning när man sitter och spelar, till exempel, sina Sierra-spel. Man kan få maffiga stråkar i bakgrunden när man smyger omkring i mörka grottor, en underbart vacker harpa när man pratar med förtrollade träd (King's Quest V) osv. osv... Det måste helt enkelt upplevas!

Tekniksnack:

CM-32L är bakåtkompatibel med den äldre modulen MT-32 (det som skiljer de åt är att CM-32L har ljudeffekter ihop med rytmljuden och en - i mitt tycke - läckrare design), så mjukvara skriven för MT-32 går utmärkt att köra även med en CM-32L.

Den använder LA-teknik för ljudalstringen (Linjär Algoritm, används bland annat på Rolands D-serie), och kan även spela upp samplingar (dessa kan dock inte ändras).

Man kan även skapa egna ljud som ersätter de 128 'originalljuden'. Detta gör man enklast via musikprogrammet Ballade, som är specialskrivet för just CM-32L och MT-32.

Ballade 2.0

Detta ypperliga program är, som sagt, skrivet med tanke på CM-32L och MT-32. Nuvarande version stöder inte CM-32P eller CM-64, men det lär komma i en senare version enligt Roland.

Man kan faktiskt koppla in andra synthar och använda dessa tillsammans med Ballade, men det är ganska krångligt, då Ballades MIDI-kanaler är 'låsta' (Dvs. inställda för CM-32L och MT-32) och 'Program Change'-meddelanden är skrivna för - just det - CM-32L och MT-32.

Hårdvarukraven för Ballade 2.0 är:

*IBM XT/AT eller helt kompatibel.
*640 Kb RAM

samma Pull Down-menyer till alla applikationer vilket gör det lätt att lära sig de olika kommandona oavsett vilket program man kör för tillfället.

Ordbehandlaren GeoWrite och ritprogrammet GeoDraw är två andra program i Ensemble. Dessa två program fungerar utmärkt tillsammans och man kan t.ex. rita en bild i GeoDraw, klippa ut den och sedan använda den i GeoWrite eller skriva en text i ordbehandlaren och flytta över till ritprogrammet.

Det som skiljer GeoWrite från andra ordbehandlare är att man har tillgång till 20 olika fonter med flera olika stiltyper vilket är ovanligt i den här prisklassen. Man kan säga att GeoWrite påminner om Microsoft Word för Macen. Vill man ändra på en stil markerar man den och väljer ny stil. Resultatet syns direkt på skärmen som givetvis kan justeras i bredd- och höjd för att passa dokumentet.

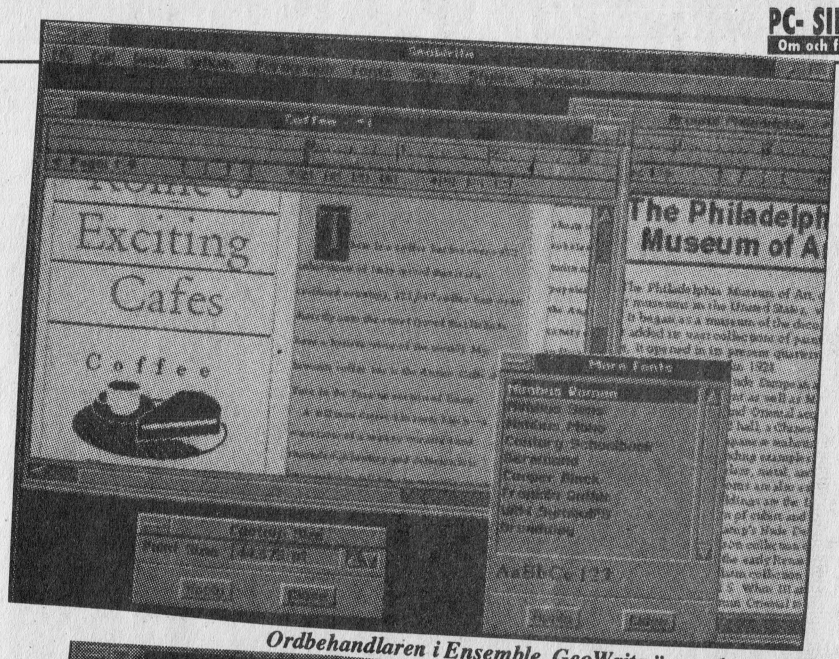
Man kan även välja mellan 256 olika färger på papper, border och text vilket gör att man kan skräddarsy sin arbetsmiljö. Enbart GeoWrite ger köparen av Ensemble god valuta för pengarna och man får, så att säga, det andra på köpet.

Det andra kan t.ex. vara GeoComm, ett kommunikationsprogram komplett med autodialing, GeoDex, en mycket komplett HyperCard-liknande adressbok med utprintningsmöjlighet, GeoPlanner, en kombination av kalender och mötesagenda mm.

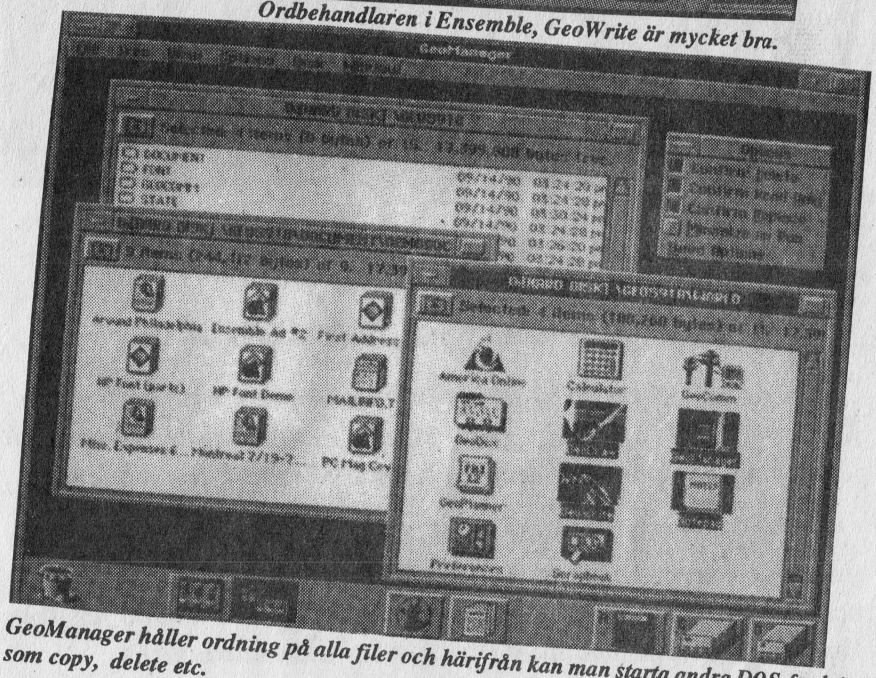
Ett alternativ?

Ensemble är definitivt ett alternativ värt att studera noggrannt. Det svenska priset är inte fastställt ännu men kommer att hamna på ca 1500:- Den version vi har testat var ännu ej omarbetad för svenska tecken vilket är en nödvändighet men detta kommer att vara ordnat då programmet börjar säljas. Någon svensk generalagent känner vi, i skrivande stund, ej till.

/US



Ordbehandlaren i Ensemble, GeoWrite är mycket bra.



GeoManager håller ordning på alla filer och härifrån kan man starta andra DOS-funktioner som copy, delete etc.

1986 kom Tasword PC som endast tog 61K minne tack vare att programmet var skrivet helt i maskinkod. Detta program har alla de funktioner man kan kräva av en ordbehandlare och var dessutom lätt att lära sig.

Nu kommer dock flaggskeppet i samlingen: Tasword PC2, en helt modern ordbehandlare som tar vara på de möjligheter med bättre grafik och större minne som finns i dagens PC. Med Tasword PC2 har Tasman Software tagit ett stort steg mot nästa miljon sålda program..

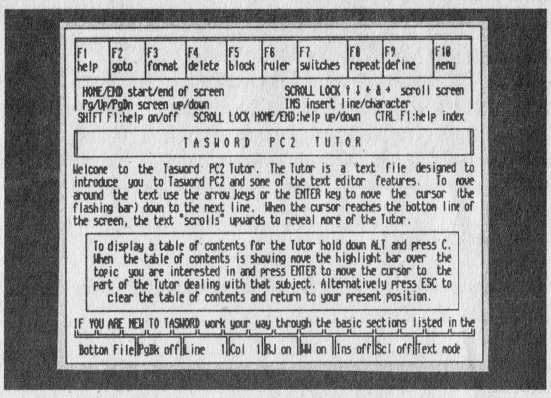
Denna version har genomgått så pass stora förändringar att det, i stort sett, bara namnet Tasword som påminner om tidigare versioner.

En van Taswordanvändare känner dock genast igen sig och att skifta över till denna version innebär inga problem. Programmet levereras med både 5 1/4"- och 3,5" disketter samt en engelsk manual på 400 sidor. Svensk installationhandledning medföljer även och en utförligare svensk handledning är på gång.

Vad skiljer då Tasword PC2 från den förra modellen? Jo, framför allt den inbyggda databasen men även möjligheten att nu kunna rita boxar, redigera två dokument samt att man nu kan förändra programmets utseende efter egna önskemål.

Priset är högre än tidigare: 1490 + moms får man betala och med denna prisökning hamnar nu Tasword PC2 i gott sällskap med andra ordbehandlare.

Programmet Tasword PC2 säljs i Sverige av KM Data Tel: 0383-145 50.



För 1490:- + moms får man en kraftfull ordbehandlare med register och Mail Merge-funktion

Macintosh
OM OCH FÖR MACINTOSH

Hej och välkomna till ett nytt nummers Mac-sida. Den här gången lite större än i de förra numren. Jag kan inte lova att sidoantalet skall öka stadigt ännu men vi har planer på att ha minst två sidor i varje nummer fr.o.m. nästa år.

Att använda en Mac utan hårddisk

På redaktionen har vi haft en äldre Mac Plus stående ett tag. Vi bytte nämligen till en SE för ett tag sedan och tänkte att Plusen skulle kunna vara bra att ha i reserv. Så där stod den, utan hårddisk, tills vi kom på att man faktiskt kan använda en Mac, även utan hårddisk, för att ha t.ex. som ordbehandlare. Förutsättningen är att man har uppgraderat minnet till minst 2,5 meg (kostnad: ca 600:-) och att man har ett RAM-diskprogram.

Som PD finns flera olika RAM-diskprogram och vi använder nu ett som heter RamDisk+ med gott resultat. Av datorns 2,5 meg ligger 1,5 meg som extra RAM-minne och 1 meg används för system och programvara.

Att använda RAM-disken är som att ha en blixtrande snabb hårddisk dock med lite mindre kapacitet än vanligt. Datorn är numera fullt användbar för enstaka program såsom ordbehandlare och för registerkörning. Det enda man får tänka på vid arbetet är att man hela tiden sparar sin arbetsfil på diskett så att inte ett strömavbrott kan sabotera det jobb man har gjort.

Detta är ett litet tips för den som kan komma över en billig Mac Plus. En sådan maskin skall man inte behöva ge mer än mellan 2000- 3000 kr för. På månadens Mac-diskett ligger det RAM-diskprogram som vi själva använder. Kanske har det kommit senare versioner men denna fungerar, som sagt, utmärkt väl.

Att göra tidningar

Hej! Jag vill börja med att berömma initiativet till en särskild Mac-sida i SHN. Har själv nyligen skaffat mig en begagnad Mac Plus billigt och det skulle vara kul om ni tror att man kan göra någon enklare form av tidning på den. Kan man det och vilken programvara skall man, i så fall skaffa sig? Vilken programvara använder ni själva på redaktionen?

Per Johnson

Svar: Som du kanske redan vet använder vi MAC för att göra Svenska Hemdator Nytt. Programvaran vi använder är PageMaker 4.0 för sättning, Illustrator 3.0 för illustrationer och vissa rubriker, samt MacWiew för bearbetning av scannerbilder. Vid resan till mässan i London köpte vi ett ex av den engelskspråkiga tidningen The European som vi fann var en 100%-ig Mac-produkt. Har använder man sig av betydligt mer sofistikerad programvara och man bearbetar t.ex. alla sina färgfotografier själva. Hit har vi ännu lång väg att gå...

Att använda en Mac Plus till att göra enklare trycksaker på går utmärkt. Faktum är att Plusens enda begränsning är dess minne (om den inte har expanderats) samt att det går lite långsamt. Det tråkiga är bara att bra programvara är ganska dyr. Jag tror att PageMaker kostar ca 8000 och andra, liknande, program ligger däromkring, även de. Jag vet att Aldus har ett billigt DTP-program som heter Personal Press på gång som skall kosta runt 1500:- men det dröjer förmodligen minst ett halvår innan detta program hittar hit från USA.

Så vitt du inte vill använda enklare ordbehandlare för din tidning så är det bara att vänta... Det finns kanske bra PD-program för DTP? Om jag hör något i den vägen kommer information om detta på dessa sidor.

/Ulf S.

PROGRAMMERA DIN MACINTOSH
-EN INTRODUKTION

Bokrecension av Henrik Mårtensson

Programmera din Macintosh är en av de mer intressanta databöcker jag läst på senare tid. Den är skriven av programmerare vid Apple Computer, Inc och har getts ut på svenska av Studentlitteratur, genom deras samarbete med Addison-Wesley, en av USAs mest kända förläggare av databöcker.

Boken är avsedd som en introduktion till programmering på Macintosh för personer med grundläggande programmeringskunskaper. Grunderna i programmering på Macen gås igenom på ett klart och tydligt sätt.

För den som är van vid att arbeta med en PC kommer det att skilja rätt mycket när man går över till Macintosh. Vana Amiga-programmerare däremot, kommer att känna sig som fiskar i vattnet. Boken är klar och välskriven och är ganska väl illustrerad med många exempel skrivna i pseudokod.

Macintoshen är ett stort datorsystem som består av många delar. Det finns dussintals bibliotek, device-drivers och mycket annat som en programmerare måste känna till. Programmera din Macintosh innehåller inte allt man behöver veta för att bli en fullfjädrad Mac-programmerare, men den är till mycket god hjälp när det gäller att skapa en översiktsbild av systemet. Boken innehåller också en hel del information om vilken teknisk litteratur som finns att tillgå till Macintosh. Tyvärr är den, trots att den helt nyligen kommit ut på svenska, skriven så tidigt som 1988.

Alla Macintosh-modeller fram till den första Macintosh II-modellen finns beskrivna, men inte SE/30 eller nyare Mac II-varianter.

Något som spelar mindre roll, men som ändå är lite tråkigt, är att man, på något enstaka ställe, försöker framhäva Macintoshens förträfflighet genom att ljuga lite om andra datorer. Det är verkligen onödigt, eftersom Macintoshen mer än väl är bra nog att klara sig utan sådant.

Ingen bok för nybörjare

På det hela taget tyckte jag i alla fall om boken. Den förklarar Macintosh-systemet på ett alldeles utmärkt sätt. Jag är faktiskt betydligt mer imponerad av Macintoshen efter att ha läst den, än vad jag varit tidigare. Det är inte någon nybörjarbok, men har man bara lite programmeringserfarenhet så går det att ta sig igenom den utan problem. Absolut ett rekommenderat köp för den som vill programmera Macintosh.

diskettstationer (hårddisk rekommenderas).
GA eller VGA grafik.
OS 2.1, 3.1 eller 3.3 (ej 3.2).
lus (dock kan vissa delar av programmet öras utan).
IIDI-interface, Roland MPU-IPC (eller IPU-IMC för PS/2).
judmodul, Roland CM-32L eller MT-32 o, det GÅR som sagt att koppla in andra IIDI-grunkor, men varken jag eller Roland kommenderar detta).

anualen rekommenderar att XT-ägare star- programmet med 'ballade x'. Då utesluts en av grafiken, så att det inte uppstår 'ryck' vid pelning av komplexa musikstycken.

r man installerat programmet och startat det, möts man av följande:

lay-skärmen

r har man ett rejält mixerbord, med många ametrar för uppspelandet av musiken. Man bland annat ändra volymen - antingen på je enskild kanal eller huvudvolymen, ställa reverb, tempo, transponering, panorering... name it.

n har en mycket bra överblick över vad som der när man spelar upp ett stycke. VU-rar hoppar upp och ner, och man ser även ymen, panoreringen och så vidare för varje al.

n kan naturligtvis ändra parametrarna un- uppspelningen, om man t.ex. vill höra hur skulle låta om man lade på mera reverb osv.

nna del av programmet är mycket välgjord. enda jag vill klaga på är att muspilen rar vid uppspelningen, trots att jag kör på 16 mHz SX-maskin.

ong-skärmen

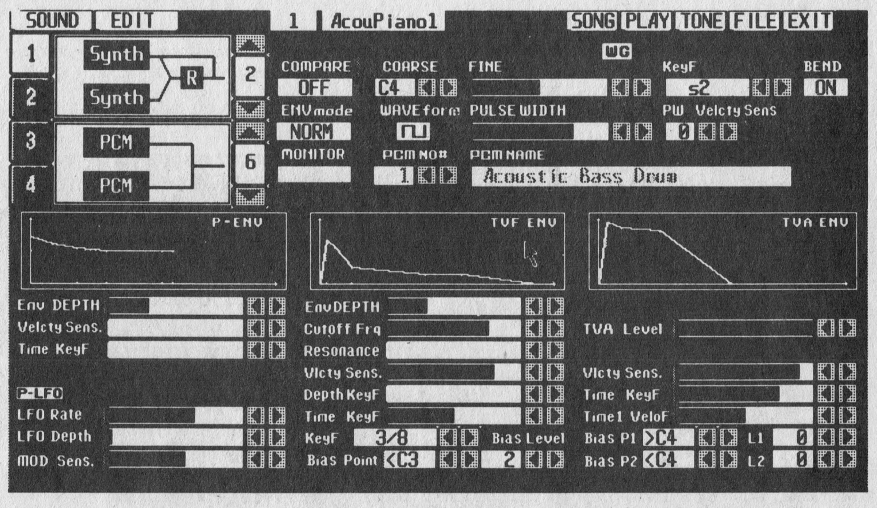
nna skärm är till för editerande av de olika ren i stycket. Man får upp ett vanligt system (en kanal i taget), komplett med G- v och allt.

editerandet går som en dans. Det är verkli- skillnad mot vanliga sequencers, där spå- kan se ut som 'C#3 85 -201 9'. Här ser man t och tydligt vad man gör. Det är rena nleken, även för den som aldrig sysslat med or-sequencing tidigare. Ett STORT plus till na delen!

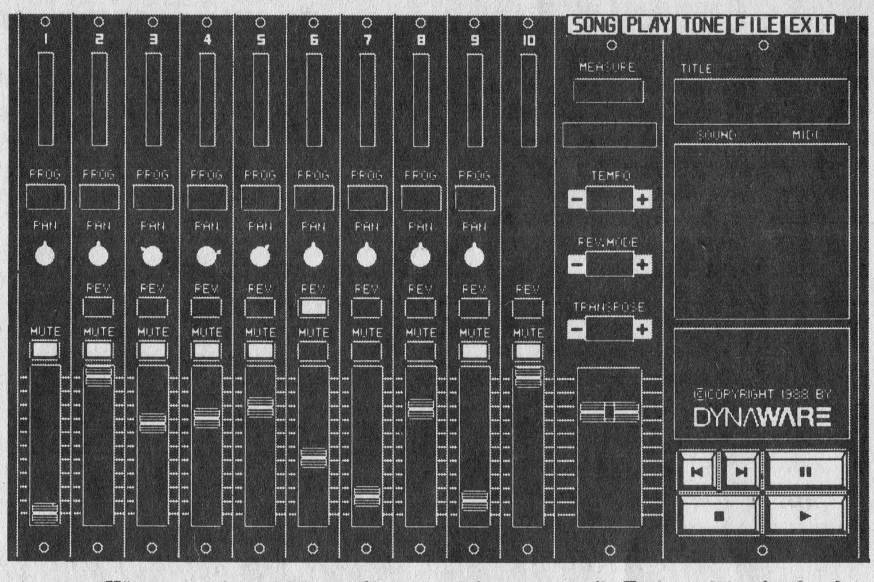
one-skärmen

är här man kan ändra ljuden i sin modul. det fungerar tänker jag inte gå in på nu, då skulle kräva en hel del sidor i tidningen jag kan säga så mycket som att ljuden är byggda av vågformer, och dessa kan man nipulera härifrån.

finns mängder med parametrar att ställa in, ntalet möjliga ljud är så gott som obegrän- Man kan producera allt från flöjter och rrer till maffiga synthljud, och allting går nde lätt. Det är rena fröjden om man jämför vanliga synthar, där ljudediterandet var- är enkelt eller överskådligt. Även här får lade med beröm godkänt.



I Tone-skärmens meny kan man ändra de olika instrumentens ljud efter egen smak



Här ser man huvudskärmen för uppspelningen av musik. Ett komplett mixerbord.

File-skärmen

Som namnet antyder, är denna skärm till för inladdning och lagring av låtar. Filerequestern är ganska välgjord (om än något långsam) och fullt funktionell. Nå, man kan knappast skriva några längre stycken om en filerequester, så jag säger (skriver) bara: godkänd.

Sammanfattning

För datormusikern med en CM-32L eller MT-32 är Ballade helt enkelt ett måste, om man inte är försedd med en MIDI-klaviatur och en annan sequencer. Att sitta och skriva in not för not i en vanlig sequencer är nämligen rena plågan (tro mig, jag har provat). Tyvärr har jag inte haft möjlighet att prova programmet på en XT-maskin, så jag kan inte säga något om snabbheten på en dylik. På en SX går det dock ganska snabbt.

Nåväl, efter allt beröm, finns det då inga nackdelar med utrustningen? Tja, priset är ganska avskräckande, men om man jämför med andra synthar/sequencers får man mycket för pengarna - allting är ju relativt.

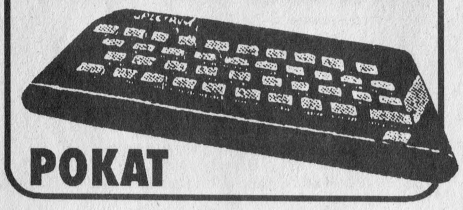
Så, slutpläderingen lyder: Är du intresserad av att skapa musik, så är dessa prylar väl värda en närmare titt, då de har ett förhållandevis lågt pris. Med andra ord, en mycket bra investering för hobbymusikern. Vill du bara ha 'häftigt' ljud till din PC, för spel och dylikt, så är det dock en hel del pengar.

!Christer Medin

Fakta:

Produkt:	**Roland CM-32L Ljudmodul**
Polyfoni:	**31 röster**
Timbral:	**6 syntkanaler**
Ljudbank:	**64 PCM-ljud**
Pris:	**4990:-**
Produkt:	**Ballade Seq. prg för PC**
Krav:	**640 Kb RAM, EGA/VGA**
Pris:	**1850:-**
Generalagent:	**Roland Scandinavia AS**

SPECTRUM



POKAT

SHALOM!

Välkomna till en ny upplaga av Spectrum-Pokat. Den här gången skall vi ha med den 8x8 studsande scrollen som jag nämnde i nr 2-91. Men först ett brev från Allan Johnsson i Alingsås:

Hej Marcus! Fungerar inte Fuxoft Soundtrack 4 på en 48K Spectrum? Varför körs den då i IM2, vad det nu är? Sänd mig Tetris 2, Black Magic och Beruska Demo. Har du några bra spel, så kan du väl göra en liten lista på dom om det inte är för jobbigt?

MVH: Allan Johnsson

P.S. kan du förresten ge mig lite tips på hur man får bättre sljud i sin Specrum är just beep-ljudet?

Svar:

FS 4 fungerar inte på Spectrum 48 därför att den använder 128:ans ljudchip AY-3-8192, som alla andra program med 128 musik också gör. IM2 betyder att man kan köra maskinkodsprogrammet samtidigt som man är i BASIC (Om man gör vissa nödvändiga kommandon först).

Tyvärr kan man bara göra detta i 48K mode, annars hänger sig 128:an. I något senare nummer ska jag ha med en feature på interrupter, och då kanske det klarnar lite för dig. Tetris 2, Black Magic och Beruska (Som förresten skulle ha ett ˇˇuppochnervänt ˇˇ circonflex över s:et, se förra numret) kommer på posten.

Vad det gäller spelen så skulle du väl kunna få en lista, men vi här på tidningen rekommenderar dig att köpa alla spel, och inte att stödja piratverksamheten. Så listan struntar vi nog i.

Ljudet på en 48:a är som nog alla vet ganska undermåligt. Om man vill skriva musik så är det bäst att investera i Music Maestro, som stöder både 48 beep och 128 AY-3-8192. Annars blir ljudet högre (fast inte speciellt mycket bättre) om man drar ut ear-kontakten på bandspelaren, trycker på play & pause om bandspelaren är av den typen (det är bara att pröva sig fram) och höjer volymen. Detta vet alla redan om, så föregående rader var bara en spacekiller (platsdödare).

8x8 pixels studsande scroll

```
10 CLEAR 45999: FOR n=46000 TO 46070:READ a: POKE n,a NEXT n
20 FOR n=46103 TO 46145: READ a: POKE n,a:  NEXT n
30 FOR n=46208 TO 46252: READ a: POKE n,a: NEXT n
40 FOR n=46285 TO 65535: READ a: IF a<>1991 THEN POKE n,a: NEXT n
50 LET s=n: FOR n=46071 TO 46102: POKE n,35: NEXT n
60 FOR n=46146 TO 46206 STEP 2 : POKE n,237: POKE n+1,160: NEXT n
70 FOR n=46253 TO 46284: POKE n,19: NEXT n
80 FOR n=0 TO 192 STEP 32: FOR m=80 TO 87: POKE s,n: POKE s+1,m
90 LET s=s+2: NEXT m: NEXT n
100 FOR n=192 TO 0 STEP -32: FOR m=87 TO 80 STEP -1
110 POKE s,n: POKE s+1,m: LET s=s+2:NEXT m: NEXT n
120 POKE 23658,8: GO TO 260
130 DATA 24,2,24,52,62,112,50,231,179,1,252,180,237,67,229,179,33
140 DATA 220,181,17,221,181,1,255,0,237,176,33,208,92,17,64,0,62,8
150 DATA 34,224,179,237,83,226,179,50,228,179,201,208,92,64,0,8
160 DATA 252,180,112,33,251,181,14,8,229,6,32,167,203,22,43,16,251
170 DATA 225,13,32,24,42,229,179,126,95,35,126,87,35,34,229,179,58
180 DATA 231,179,61,50,231,179,32,11,62,112,50,231,179,33,252,180
190 DATA 34,229,179,33,220,181,1,8,0,197,213,35,209,193,205,237
200 DATA 180,11,120,177,32,181,58,228,179,61,50,228,179,192,42
210 DATA 224,179,126,111,38,0,41,41,41,124,198,60,103,1,8,0,17,251
220 DATA 181,126,203,31,182,18,35,11,120,177,32,213,62,8,50,228
230 DATA 179,42,224,179,237,91,226,179,35,27,34,224,179,237,83
240 DATA 226,179,122,179,202,205,179,201,20,122,230,7,192,123,198
250 DATA 32,95,216,122,214,8,87,201, 1991
260 INPUT "SKRIV IN ETT MEDDELANDE: "; LINE a$: FOR n=1 TO LEN a$
270 POKE 49151+n,CODE a$(n): NEXT N
280 POKE 46028,0: POKE 46029,192: REM  ***Start
290 POKE 46031, LEN a$-256*INT (LEN a$/256)
300 POKE 46032, INT (LEN a$/256) REM  ***Längd
310 RANDOMIZE USR 46000: REM  ***Initiering
320 RANDOMIZE USR 46002: PAUSE1: GOTO 320:REM  Scrollning
330 REM  GO TO 340 för att spara
340 SAVE "bbs.main" LINE 0: SAVE "bbs.code"CODE 46000,400
350 REM  Alla REM-satser är totalt onödiga.
360 REM  De är bara till för att alla lamers ska förstå vad som  händer...
370 REM OBS! Scrollen genererar en ny font (tjocka bokstäver)  som inte tar något
extra minne. Om du vill ha egen  font, POKEa in den låga byten på addressen-256
istället för 60 på rad 210. Tänk på att översta och understa pixel raden måste vara fri
från sallad. Därför fungerar ENDAST  stora bokstäver i nuvarande skick.
380 REM olwapremalåddavnem Z
```

Nu över till scrollen.

Den här gången får ni bara Basic-programmet, eftersom Chefredax verkar tycka att både Basic och Assembler blir för mycket. Och det är ju bättre med en hel listning än två halva, som det kan bli när redaktionen får gå lös med saxar och klipp-och-klistra funktionen i ordbehandlaren. Skriv om ni har synpunkter.

Skriv till mig:

Ja, det var det programmet. Ni som har problem eller önskemål när det gäller innehållet i den här spalten är välkomna att skriva till mig. Addressen är: Ehrenstrahlsv. 7, 161 54 Bromma. Bifoga svarsporto om ni önskar personligt svar.

Till slut kan jag bara säga att jag faktiskt VAR på copypartyt (som hastigast) i Uppsala den 15/2 och trots att jag letade kunde jag inte hitta Crypton ifrån TCC. (Tordes veta att jag i alla fall försökte. F.d. Terminator). Jag hoppas att det kommer lite mer Spectrumdemos till nästa månad. Tills dess kan jag bara säga au revoir och skriv gärna.

❑*Marcus Ehlin, SHN*

Lite Robocop II-hjälp

H=Höger, V=vänster, U=upp,
N=ner och F=fire.

Del 1: 2U,1H,1N,1H,4N,7V,1U,2V,2U,4H, 1U,2H,3U,2V,1N,1V,1U,1V,1N,2V,1U

Del 2: 2N,2H,1U,2H,4U,2V,1N,1V,2N,5V, 2H,3FH,3FV,2FU,2FN,1U,1H,1U.

Del3:1F,1N,3V,3U,2V,2FH,2FV,3U,1FH,2 FV,3U,1FH,1FV,3H,1U,1H,2N,2H,4N,2FU, 3H,1N.

Del 4: 1U,1V,1U,1V,2FN,2V,2U,6H,1FN, 1H,1N,1H,3N,2V,2VF,3H,3N,4V,2U,3FH.

Tipstack till:Jonas Andersson, Malmö.

MSX SPALTEN

Tchikitchz!

Spill inte läsk på tangentbordet, det låter så illa när man trycker på knapparna!

Först hade jag tänkt att rätta en adress. Det är nämligen så att HSH har flyttat, deras nya adress är: **HSH Computer, Wagenfeldstr. 55, D-4406 Drensteinfurt, Germany.**

I sin annons ner de alla att betala i förskott men detta bör ni undvika. Skriv i stället till dem och be att få betala mot postförskott. Det går bra att skriva på engelska.

Scrollrutin för demo

Jag har, i tidigare nummer, visat hur man definierar om och byter färg på tecken och hur man sätter ut dem. Likaså hur man sätter ut sprites. Ofta brukar man ha med en scroll i i sitt demo.

Det finns många sätt att "rulla" texten på. Med hjälp av sprites kan man få den att gå i cosinus/sinus vågor, man kan studsa den, 3D inåtgående eller helt enkelt låta den flyta fram fullt normalt. Detta är oftast det mest lättlästa sättet.

Jag vet att den rutin jag har valt inte är den bästa. Jag har använt mig av ROM-rutinen RAM→VRAM (CD,5C,00) som inte är den snabbaste, men det är enklare att, i början, använda datorns inbyggda kommandon .

Scroll-rutinen fungerar som så:

1. Hämta ny bokstav
2. Kolla om scrollen skall börja om.
3. Flytta bokstavspekaren till nästa bokstav.,
4. Hämta "utseendet" på denna bokstav.
5. Kopiera "utseendet" till sist i scrollarean.
6. Rulla scrollarean (8pixel)
7. Kopiera scrollarean till VideoRAMet (Skärmen)
8. Gå till punkt 1.

MSX

Spel och tillbehör
Seikosha skrivare till lågpris
Gratis prislista

DELTA tronic 0472-740 40
340 36 Moheda

Detta sker på raderna 730-750 i listningen.

På rad 730 laddar jag:

2A,00,A6 HL från &hA600, här ligger första bokstaven i texten
7E,23,FE,FF, Ladda A med bokstaven flytta pekaren till nästa jämför med 255 = omstart
20,09, Om inte hoppa 9 data framåt.
2A,02,A6, Om ladda HL från 6hA&02, = omstart adress
22,00,A6, Spara HL på 6hA600=textensförsta bokstav
C3,CE,D0,Hoppa till början av programmet
22,00,A6, Spara HL (textpekaren) på 6hA600 = pekar på andra bokstaven
37,3F,6F,
26,00,ED, Multiplicera HL (textpekaren) med 8
6A,ED,6A,ED,6A
01,00,A3, Ladda BC med 6hA300 = bokstävernas utseende .
ED,4A, Addera HL och BC ger HL =önskad bokstavs utseende startadress
11,00,AF,Låt DE peka på slutet av scrollarean
06,08,7E For b=1 to 8
12,23,13, Flytta HL till DE = bokstav till scroll-area
10,FA, next
Rad 740
06,08,C5, for B=1 to 8 Spara B (används som BC senare)
Rad 745 Rulla scrollarean
Rad 750
76, Halt=Vänta på rastern
21,00,AE,Ladda HL med &hAE00 = start på scrollarean
11,00,17, Ladda DE med &h1700 = Nedersta raden på skärmen
01,00,01, Ladda BC med &h0100 = 256= en rad
CD,6C,00,Flytta RAM till VideoRAM
Rad 750-790 Flyttar stjärnorna
Rad 795
C1,10,A4,Hämta B sedan NEXT Scrollen måste flyttas 8 pixel innan man sätter in en ny bokstav, annars går bokstäverna ihop.
Rad 800
3E,00, Ladda A,0=Joystick (0)
CD,D8,00, Kolla om fire är nedtryckt.
FE,FF, jämför med 255=nedtryckt.
20,01,C9 Om inte hoppa ett annars BASIC
C3,CB,D0 Hoppa till början (Hämta ny bokstav)
Rad 25-40 Lagrar färgvärden på &hA000 →
Rad 50-65 Lagrar spritarnas koordinater
Rad 75-125 Lagrar de olika texterna. Scrolltexten avslutas med 255, de andra har en specialutsättningsrutin som begränsar antalet bokstäver, rad 715 datan B5=181=Len(M$)tkn.
Rad 135-140 Lagrar start av text och omstart
Rad 530-600 Kopierar screen 1:s tecken till minne och färgsätter dem.
Rad 550 CD,72,00 = SCREEN 2
Rad 610-670 Sätter upp spritarna
Rad 675-680 Fyller scrollarean med 0=tomt
Rad 690-720 kopierar tecknen från minne till skärm och sätter ut översta texten.

Det här är ett exempel på ett enkelt demo, det senaste jag fick av MrHarward har en hoppade horisontell scroll, färgscrollande levelindikatorer, stjärnscroll, scrollande logotype, cosinu/sinusvågig spritescroll och val av musik. Själv har jag gjort en inåtgående scroll, problemet är bara att den är över 2000 datasatser, listningen är på 358.

Det var allt för denna gång och glöm nu inte att: *Do the Batmnn or you'll be in the deep, deep trouble.*

Svenska HEMDATOR Nytt

❒ *Jonas Lindström*

```
5  POKE&HFBB0,255:DEFINTA-Z
10 COLOR15,1,1:SCREEN1,2
15 GOSUB500:RESTORE35
20 :
25 FORI=0TO15:READA
30 POKE&HA000+I,A*16^1:NEXT
35 DATA4,4,10,4,4,5,7,0
40 DATA4,4,5,5,7,15,7,0
45 :
50 FORI=0TO31
55 POKE&HA100+I,INT(RND(1)*180)
60 POKE&HA120+I,INT(RND(1)*255)
65 NEXT
70 :
75 M$="      SVENSKA HEMDATOR NYTT
   MSX DEMO                    1991
                  VOYAGER II"
80 AD=&HA1FF:GOSUB100
85 M$="3.. 2.. 1.. TAKE OFF!!!     AVSLUTA GEN
   OM ATT TRYCKA SPACE...          "
90 AD=&HA603:GOSUB100
95 GOTO135
100 :
105 FORI=1TOLEN(M$)
110 A=ASC(MID$(M$,I,1))
115 POKEAD+I,A:NEXT
120 POKEAD+I,255
125 RETURN
130 :
135 POKE&HA600,4:POKE&HA601,&HA6
140 POKE&HA602,4:POKE&HA603,&HA6
145 A=USR(0)
150 SCREEN0:END
155 :
500 RESTORE530
505 FORI=0TO357:READA$
510 POKE&HD000+I,VAL("&H"+A$)
515 NEXT:DEFUSR=&HD000
520 RETURN
525 :
530 DATA21,00,01,11,00,A4
535 DATA06,3B,C5,06,08
540 DATACD,4A,00,12
545 DATA23,13,10,F8,C1,10,F2
550 DATACD,72,00
555 DATA21,00,20,06,FF,C5
560 DATA11,00,A0,06,08
565 DATA1A,CD,4D,00
570 DATA23,13,10,F8
575 DATAC1,10,EF
580 DATA21,00,37,06,20,C5
585 DATA11,08,A0,06,08
590 DATA1A,CD,4D,00
595 DATA23,13,10,F8
600 DATAC1,10,EF
605 :
610 DATA21,00,38,3E,10,CD,4D,00,23
615 DATA3E,00,06,1F,CD,4D,00,23,10,FA
620 DATA21,00,1B,11,00,A1
625 DATA06,20
630 DATA1A,CD,4D,00,23,23,13
635 DATA3E,00,CD,4D,00,23,23,10,F0
640 DATA21,03,1B,3E,04
645 DATA06,10,CD,4D,00,23,23,23,23
650 DATA10,F7,3E,05
655 DATA06,0A,CD,4D,00,23,23,23,23
660 DATA10,F7,3E,07
665 DATA06,06,CD,4D,00,23,23,23,23
670 DATA10,F7
675 DATA11,00,AE,3E,00
680 DATA06,FF,12,13,10,FC
685 :
690 DATA21,00,01,11,00,A4
695 DATA06,3B,C5,06,08
700 DATA1A,CD,4D,00
705 DATA23,13,10,F8,C1,10,F2
710 DATA21,00,18,11,00,A2
715 DATA06,b5,1A,CD,4D,00
720 DATA23,13,10,F8
725 :
730 DATA2A,00,A6,7E,23,FE,FF,20,09,2A,02,A6,22
    ,00,A6,C3,CE,D0
735 DATA22,00,A6,37,3F,6F,26,00,ED,6A,ED,6A,ED
    ,6A,01,00,A3,ED,4A,11,00,AF,06,08,7E,12,23,13,10,FA
740 DATA06,08,C5
745 DATA21,07,AF,06,08,C5,E5,06,22,CB,16,2B,2B
    ,2B,2B,2B,2B,2B,10,F4,E1,2B,C1,10,EA
750 DATA76,21,00,AE,11,00,17,01,00,01,CD,5C,00
755 DATA21,01,1B,11,20,A1
760 DATA06,20,1A,CD,4D,00
765 DATA23,23,23,23,13,10,F5
770 DATA11,20,A1,06,10
775 DATA1A,3C,12,13,10,FA
780 DATA06,0A,1A,3C,3C,12,13,10,F9
785 DATA06,06,1A,3C,3C,3C
790 DATA12,13,10,F8
795 DATAC1,10,A4
800 DATA3E,00,CD,D8,00,FE,FF,20,01,C9,C3,CB,D0
```

OPEN FILE

SVENSKA HEMDATOR NYTTS RADANNONSER

För endast 10:- får du en annons i denna tidning. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen ofrankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till:

Sv. Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda

Du disponerar 120 tecken. Tar din annons mer plats än så tillkommer 10:- per ytterligare påbörjade 30 tecken.

OBS! På grund av att många annonsmanus uppenbarligen handlar om piratkopierade spel tar vi bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonser som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 6½-91 är 14 Juni
Manusstopp till nr 7-91 är 16 Augusti

DISKETTER

NONAME
3,5"MF2DD **4:25**
Livstids Garanti

NONAME
3,5"MF2HD **8:90**
Livstids Garanti

J & M ENTERPRISE
HEMMESTORP 32
270 35 BLENTARP

Priserna gäller vid köp av minst 100 st. Endast frakt tillkommer.

TEL 046 - 818 14 FAX 046 - 80 200

100 st 5.25" DS/DD

295.-

Disketter av märket *Power*. Passar utmärkt till C64, PC etc. 2 års garanti. Endast frakt tillkommer. *Välkommen!*

ÅSENHED'S DATA
Box 83, 599 00 ÖDESHÖG, ☎0144-107 13

BREVVÄNNER

ST-kontakter sökes för byte av prg, spel mm. Skicka lista till Daniel Selin, PL 2050,930 15 Bureå.

STE brevvänner sökes för byte av spel, prg mm. Skriv till: Jörgen Wahlund, Perserud, 671 92 Arvika. Skicka lista, skriv nu!!

ST-ägare söker kontakter för byte av spel, prg mm. Skriv till: Andreas Danielsson, Pl 4210, 542 93 Mariestad. Tel: 0501-301 55.

Atari ST kontakter sökes för byte av prg. Skriv till: Andreas Käll, Mosselundsgränd 77, 331 33 Värnamo.

Atari ST/STE kontakter sökes för byte av spel, prg., smarta rutiner, tips mm. Alla får svar! Skicka gärna lista. Anders Bijo, Jakobsbergsv. 21, 824 00 Hudiksvall.

Brevkompisar för ST/STE för byte av demo+prg. Obs! Skicka lista. Thomas Näslund, Saxenv. 86, 772 04 Saxdalen.

8-bitars Atariägare hör av er till mig så att vi kan byta spel och program och idéer med varandra. Roland Purkin, Fasanvägen 7E, 734 34 Hallstahammar. 0220-132 31.

Atari STE ägare söker brevvänner för byte av spel och demos! Skicka lista! Skriv till: Marcus Johansson, Kyrkängsvägen 134, 437 36 Lindome.

ST-ägare sökes för byte av spel och prg. Skriv till: Joel Gustavsson, Lövåsvägen 23, 510 40 Sandared. Alla får svar. Tel: 033-582 23. Attle for ever.

ST-ägare söker kontakt er för byte av spel och program. Skriv till: Erik Andersson, Fågelkärr 11, 450 33 Grundsund.

Atari ST-ägare sökes för byte av prgtips, demos mm. Skriv eller ring till Patrik Johansson, Hårdsv. 49, 213 65 Malmö. Tel: 040-21 27 45.

Atari-grupp söker Coders, Grafiker, musiker. Kontakta Robert Åslund, Skogsbruksvägen 91A, 831 73 Östersund. Tel: 063-808 72.

Atari ST Coder söker grafiker + musiker till demogrupp. Skicka disk med ex. på vad du gjort. Adress: Patrik Lindqvist, Puckvägen 4, 151 59 Södertälje.

ST/STEkontakter sökes. Vill byta spel och prg. 101% svar! Skicka lista. Skriv eller ring till: Peter Albertsson, Brasebacken 29, 433 50 Partille. Tel: 031-98 71 36. Tveka inte

STE ägare sökes för byta av prg. Skriv till: Andreas Andersson, Bågvägen 43, 544 00 Hjo. (Lista=100% svar).

Känd demogrupp söker grafiker och STOS-musiker. Skicka bilder/musik till Mattias Gustavsson, Måsta 7817, 824 00 Hudiksvall.

ST-ägare sökes för byte av program mm. Skriv till Daniel Stenestam, Gitarrvägen 4, 544 00 Hjo. Tel: 0503-127 75. 100% svar- alltså alla får svar.

STE-brevvänner sökes för byte av prg, spel mm. Skicka lista. Skriv till Ola Simonsen, Östorgatan 19, 570 30 Mariannelund.

Atari ST brevvänner sökes för byte av spel mm. Skriv till Andreas Franson, Skärkind, 610 21 Norsholm. Alla får svar.

Atari brevkompisar sökesför byte av spel, program, tips mm. Skriv till: Stefan Kolsbo, Kolstad Storgård, 595 92 Mjölby. Skicka lista.

Hej ST-vänner! Snabba brevvänner sökes för byte av program mm. Skriv till Johan Blixt, Dalavägen 16, 310 40 Harplinge.

STE-ägare söker brevkompis för byte av prg, spel. Skriv snarast till: Jörgen Wahlund, Perserud, 671 92 Arvika. Skicka lista.

Svarta Borderns Riddare, rustningen rostar men vi rider vidare. Atari 400-, 800-, XL- och XE-användare, skriv för byte av tips och minnen från de gyllne år som kom och gick på ett litet kick. Anders Skelander, Södra vägen 43, 820 77 Gnarp. 0652-206 59.

Atari ST vill byta program, tips mm. Skriv till: Glenn Dahl, Pl 2421 Långsjö, 450 71 Fjällbacka.

Atari brevvänner sökes för byte av spel, demos och prg. Skriv till Martin Kristiansson, Skogsvägen 9, 910 36 Sävar.

STE-ägare sökes för byte av spel, prg mm. Skriv till Johan Mellberg, Videvägen 5, 671 41 Arvika.

Atari 520ST kontakter sökes för byte av spel, demos och prg. Skriv till Andreas Johansson, Ferlinsgatan 101, 754 28 Uppsala.

520 STE-ägare söker kontakter för spelbyte mm. Skicka diskar! Roger Johansson, Snövägen 373, 951 49 Luleå. Tel: 0920-479 84.

Vi är 2 PC-fantaster som vill byta spel med likasinnade. Vi har VGA, HD och Soundblaster. Andy: 035-780 06, Marty: 035-780 84.

PC-fanatiker som gärna byter spel, program och programmeringserfarenheter i Turbo Pascal. Erik Larsson, Gångvägen 34, 940 25 Norrfjärden.

PC-ägare sökes för byte av prg, tips mm. Skriv till: Fredrik Johnsson, Klubbegatan 6B, 212 29 Malmö.

PC-polare sökes för byte av spel, tips, fusk, 3.5 & 5.25 HD only! Andreas Hedström, Kvartsv. 170, 902 42 Umeå. Tel: 0901-93 003 el. 0613-400 56. No beginners!

PC-ägare söker brevkompisar för byte av program, tips mm. Skriv till: Henrik Elowsson, Götgatan 17E, 582 31 Linköping. Alla får svar!

PC-vänner sökes för byte av program och tips. Skriv till Björn Wounsch, Korpegatan 23B, 452 00 Strömstad.

PC-kontaker sökes! Med tips mm. Rickard Danielsson, Violvägen 7, 910 36 Sävav.

Brevkompisar med Macintosh sökes för byte av prg och tips. Skriv till: Mats Högfors, Strömsholm 9, 730 40 Kolbäck.

Amigaägare sökes för byte av spel, prg mm. Skicka lista till: Peter Blom, Ekebladsvägen 14, 531 53 Lidköping.

Amiga kontakter sökes för byte av prg och tips! 100% svar! Ej under 14 år! Skriv till: Metal/RC, Ö. Banv. 20A, 182 46 Enebyberg.

Amiga grupp söker kontakter för att byta demos, prg mm. No Lamers. Martin Evaldsson, Järdalavägen 136, 582 59 Linköping.

14-årig Amiga 500 ägare söker brevvänner för byte av program, tips mm. Skriv genast till Ingvar Thell, Torget 9, 230 20 Klagstorp.

Amigakontakter sökes för byte av prg, mm. Alla får svar! Skriv till: Johan Johansson, Ryakulle 4113, 430 30 Frillesås.

Amiga-spel bytes. Skriv till Emanuel Munkhammar, Långvinkelsg. 23, 252 20 Helsingborg.

Amiga.kontakter sökes! Skriv till: Jan Persson, Centralvägen 33C, 710 40 Frövi.

Amiga kontakter sökes för byte av demos mm. Svarar på alla samma dag som jag får svar. Skriv till Joakim Larsson, Åkervägen 16G, 952 62 Kalix.

DTP-Amatör söker kontakter för utbyte av tips och erfarenheter. Har Pagesetter II och Amiga. Per-Olof Ekelund, pl 3398, 510 20 Fritsla.

C64 kontakter med diskdrive sökes för byte av demos. Skicka en diskett till: Johan Engström, Östra Rosenlundsvägen 26, 663 02 Hammarö. Tel: 054-257 68.

The M-Team seaks new Amiga contacts for swapping of PD and stuff. Send disks for 100% megafast reply. Write now. M. Nordlund, Ålgrytevägen 41, 127 32 Skärholmen.

Hallå alla Spectrumägare!! Det är dags att vakna så ruska av er dammet och skriv till: Thomas Fröde, Älvgatan 51F, 8 tr, 652 30 Karlstad. Leve Sir Clive!

En 14-årig kille söker MSX-brevvänner för byte av program, demos mm. Skriv till Andreas Hagelberg, Tullsåkravägen 131, 290 10 Tollarp. PS. Endast 3,5" diskett.

Brevkompisar sökes för byte av spel, program, demos och andra finurliga assemblerrutiner. 0495-124 06 (Ville)

SEGA SPEL BYTES. Varför köpa nytt när man kan byta? Har nyheter såväl som klassiker. OBS! Endast Master System. Ring Martin: 0302-141 75

SÄLJES ATARI

PD-program till ST(E) ring för Lista. 0693-313 18 (Johan)

Atari 520 STE med färgmonitor, i skick som ny säljes med flera prg och tillbehör. Tel: 0302-34808, Sören, kvällstid.

ST Originalprogram 100:-/st: Music Maker, ST-Organiser, FIrst Basic (utan instr.bok). Alla tre: 250:- Canvas 200:-. Easy Text Plus DTP 295:-. Michael, tel: 035-18 76 94.

Atari 520 STFM, 20-70 disketter, mus, musmatta, 3 joysticks, MIDI, 21 orig. spel, 4 nyttoprg ev m. TV. Pris: från 2900kr. Tel: 643 33 (Torekov)

Minnesexpansion 520 STE till 1040. Enkel Installation!

3,5" DSDD Märkes DISK1:er i 10-pack

12 etiketter i 4:a färger /förpackn.

4.19 Kr/DISK1 (alla kvant.)

10-års Garanti!

24-timmars orderservice: 0300/ **625 00**

Nu även direktförsäljning i Göteborg – ring för info. !

Er lev: **DISK1**
Box 179, 439 00 ONSALA

Telefax: 0300-608 90
PS: Endast porto och postförskott tillkommer.

Testprogram + mont.anvisn. medföljer. Endast 350:- 031-55 11 21, Mattias.

Originalspel Atari ST: Space Quest 3: 150kr, Ballistix: 200 kr. Dungeon Masters: 250 kr. Super Cycle: 100 kr. Samtliga: 600 kr. Tel: 0921-727 37.

Atari Lynx säljes 3 spel medföljer + nätadapter. Pris 1000 kr. Ring Daniel: 0916-500 66.

Säljes ST: 40kr: Bards Tale, Shadowgate. 20kr: Tanglewood, Helter Skelter. 100kr: Midwinter. 200kr: War in the Middle Earth, Immortal. 0381-101 23, Pelle.

PD-disketter till Atari ST 20:-/st. Sätt in 10:- på postgiro 444 32 40-9 så får du en katalog.

Atari 520ST + monitor SC1224 + mus + diskdrive + 2 joystick + 5 spel. Pris 5500:- Tel: 021-13 68 13. Kvällstid.

Originalspel Atari: Crack Down, Time, Midnight Resistance, Ninja Spirit, Dynamite Dux, Pinball Magic, X-Out, Blood Money, Bloodwych, RAC Rally, Xenon 2, Impossamole, Shadow Warriors, Rainbow Island, Shadowgate, Colorado, Batman Movie. 125:- Ring Andreas: 026-750 40.

Säljes Atari 520 ST + 38 tidningar och ca 20 originalspel och mycket tillbehör. 2000:- Tel: 0500-250 96, 0500-250 96.

DESKTOP PUBLISHING FÖR 295:-! Fantastiska Easy Text Plus för 9- eller 24-nålars skrivare. Beställ på postgiro 491 32 29-3. Ange typ. Demodiskett 40:- Även PD mm. Skicka svarskuvert för info/lista. M. Andersson, Box 6013, 122 06 Enskede.

2 st Atari Mega ST2 6000:- 2 st Hårddisk 20 MB SH204 3000:- Laser SLM 804 6000:- Säljes som paket eller i delar. Tel: 0457-117 73, Niklas.

Atari ST: 218 Kb Ramdisk, glosor ST 2 m.fl. bra prg. Skicka 30:- i sedlar för en disk enligt ovan. Adress: Patrik Lindqvist, Puckvägen 4, 151 59 Södertälje.

Atari ST/STE originalspelet Prison säljes. Fick bästa betyget i ATARI STen. Nypris: 299 kr. Nu bara 125 kr. T: 0690-103 40.

PD-program till Atari ST säljes för endast 25 kr/disk. Ring för gratis lista. 0582-127 43, Robert.

ST-Orig spelpaket!! Pirates + X-Out + DL Strippoker + Sundog + LS Larry 3+ LSL3-Hintbook + Ken Dalg. Soccer + Wint Olymp + Quatro Sports + 4-pack adventures. 036-91 920. Magnus. Enl. CBI=2030:- Mitt pris=995:-

Atari 520 ST + dubbelsidig drive + färgmonitor + joy + mus + 400 disketter + diskbox säljes för 4200:-. Tel: 018-34 25 38, Kalle.

Atari originalspel: Police Quest två med Hint Book 200 kr. Joan of Arc 150 kr. Vid köp av båda två spelen 300kr. Pasha Shams, Kiselvägen 1, 653 50 Karlstad.

ST-ORGANISER (ordbehandling, adress, almanacka, kalkylblad) - 150:- MUSIC MAKER (för ST:ns eget ljudchip eller MIDI) 150:- FIRST BASIC 100:- Original. Michael, tel: 031-21 66 56.

Minnesexpansion till Atari STE 512 kb 350:- 2 MB 838:- 4MB 1756:- Intallationsmanual medföljer. Tel: 018-55 85 93.

ST-Original spel säljes: Super Hnag On, Space Harrier, R-Type, Predator, 70:-/st. Peter 0750-226 65. Säljer också andra spel.

SVENSKA ATARIPROGRAM

Redovisa Version 1.0 är ett bokföringsprogram med rapportgenerator avsett för firmor, bolag, föreningar eller lantbruk. Svenska BAS-kontoplanen användes.
Lågpris inkl moms: 1490.00

Kontakt Version 1.0 är ett adress-, telefon- och födelsedagsregisterprogram avsett för privatpersoner, föreningar eller företag med behov av personregister.
Lågpris inkl moms: 145.00

Mini_OLF Version 1.2 är ett order-, lager-, faktureringsprogram avsett för det lilla företaget eller hemmakontoret.
Lågpris inkl moms: 498.00

Föreningspaket (Redovisa + Kontakt)
Lågpris inkl moms: 1590.00

Företagspaket (Mini_OLF + Redovisa)
Lågpris inkl moms: 1890.00

Demo av Redovisa och Mini_OLF.
Självkostnadspris inkl. moms: 50.00

PRIMÄR-DATA
Box 11032, 291 11 KRISTIANSTAD
Tel 044-716 75

Leverans mot postförskott. Programmen finns även i den välsorterade fackhandeln.

Atari 520 ST + dubbelsidig drive över 100 märkesdisketter i boxar. Mus + joystick. Pris: 3000:- Ring: 035-423 73 kvällar.

Atari 520ST + mus+Joystick + disketter + spel + sampler + 2 diskdrivar: 2500:- Atari Lynx: 1000:- Tel: 042-13 99 39, Mikael.

Minnesexpansioner till Atari STE (SIMM): 520 till 1040 350kr. Till 2,5MB 900kr. Till 4MB 1760kr. Ring: Erik: 018-25 10 30

Atari 520 ST med mus, joystick + 100 program. Pris: 2500:- Ring: 042-740 40.

Tipsprg för Atari ST, Högupplösning, Gör egna system. Valbar reducering. Rättar. Utskrift med 9-nåls printer på datatipskupong. Utförlig manual. 125 kr till P.Waerme på PG 456 86 42-5.

Atari 1040 STE ca 1 år gammal med mus, joystick, 35 disketter + diskettlåda och spel säljes för ca 4000:- Tel: 018-12 08 22 (Fredrik).

Säljes: Atari 520 STE 1 år gammal. Många tillbehör. Pris: 3500:- Ring: 08-768 89 47.

Atari 1040 STFM + SM124, 1st Word, Musikprg, många PD-prg mest nyttoprg men även spel: 4500:- 031-40 56 59 el 18 71 30.

Skatteplanera med Atari ST Progr för beräkning av skatter och avgifter 1991 års inkomst 250:- 013-15 08 46 för info.

Blood Money samt Xenon 2 för ST säljes. 150:- /st. Har även Spectrumspel till salu. Ring: 018-50 43 65 Ti el. To. (Martin)

Atari Expressen (tidning) Recensioner, tester mm. Nu nm 3. 7kr. J. Hannäs, Salstag. 36, 642 00 Flen. Tidningen är på 12-16 sidor.

SÄLJES: COMMODORE

Amiga 500, WB 1.3, X-minne, mus + matta, 1200-modem, ca 300 diskar, 2 diskboxar, joy/mus-omkopplare, 2 joy, 4 origspel, skrivare mm. mm. Nypris: 13000kr, nu: 9500kr, ev i delar. Ring nu: 0920-614 23 (Reine).

(Forts. på sid: 62)

Tillbehör för din dator:

JOY/MUS - Omkopplare **229:-**
Oumbärligt tillbehör för alla datorer.

4-W Högtalare Amiga stereo **575:-**

SCART Amiga/ST 1.8 met **195:-**

4-Joy Adapter Amiga **175:-**

Spelfynda hos Oss !!
Lemmings Amiga 299:-
(ord pris 349)

Vi har spelen till Din dator, Amiga/ST /C-64 Du ser dem i Datormagazin, Se Hemdatornytt, Amiga Utvalen - RING!!

Vidi-PC *Frame Grabber*
Digitalisera i realtid på din PC, upp till VGA grafik. Perfekt för DTP. Även Vidi-Chrome PC finns !!
2795.00

GOLDEN IMAGE
produkter hos oss
Optisk Mus ST/Amiga
Är vi billigast på optiska möss ??
525:-
Optisk Mus ger känsla av klass !

Hand Scanner Amiga / ST
100-400 dpi extra bred 105 mm scanner med 64 halvgråskalor. Inklusive **TOUCH UP !!**
2695:-
Bästa betyg i ST-Format nr:18 "Golden Format" - perfekt för DTP arbeten. Köp Golden Image

Ersättnings **MUS** Amiga / ST
En ergonomisk upplevelse i lågprisklass - **javisst !**
299:-

EPP-1, Eprom-brännare för alla Datormärken. 990:-

NYHET!
PPM Publishing Partner Master Light
Samma som orginalet men med 10 typsnittfamiljer. Tveklöst bäst i pris/prestanda.
2995:-

TOWER ST
Bygg om 520/1040 till supermega look. Plats för 3 floppys samt 2 hårddiskar. **SNYGGT !!**
2795:-

Använd beställningstalongen på sid: 16

Chara' Data AB
Jungfrugatan 13, 575 31 Eksjö
0381-10400, 10446, 10402

OPEN FILE

(Forts. fr. sid: 61)

Amiga 500, extr.minne, extn drive, 1 joyst, ca 100 diskar + box, Mastersound Sampler, datatidn., stort vitt databord, mus + matta, inkl böcker och manualer. Tel: 0381-101 58. Pris: ca 6500 kr.

Amiga 500, ex.minne, mus, WB 1.3, alla manualer, nyttoprg mm. Philips monitor 8833 + fot + filter. Allt för 7500 kr. Allt i toppskick! Ev. utan monitor. 0416-332 33 (Thomas)

Håkans Amiga PD. Månadens programdisk mycket billigt. PD från 15:- mm. Infodisk 15:- PG 56 30 51-2, H. Vikander. Billigt.

Amiga 500, RF-mod., böcker, mus, musmatta, 2 joysticks, tidningar, 50 disketter, 4 mån. garanti. Pris: 4500 kr. Tel: 0522-714 66.

Multifonts, 39 stiliga AMIGAfonter i flera olika storlekar. 35 kr/ diskett!! Sättes in på postgiro 402 44 20-4.

Till Amiga 2000. 8 Mb RAMexp. med 4Mb på. 2400 kr. Lattice C + 4 st böcker mm. 1900 kr. A-Max + macdrive färgprinter 7500 kr. Tel: 031-92 23 09.

Tipssystem för Amiga. System för Mål- stryktips, Lotto, Flax, Oddset, V65, V5 och dagens Dubbel inkl vinstgarantitabeller. Radantal från 6 till 5616. Lätt använda, ökar dina vinstchanser, Sätt in 175 kr på PG 69 07 52-1

Printer Star LC24, ny med garanti kvar, 3000:- inkl kabel & papper. Amiga extraminne 2MB, nytt med garanti, 995:- . Tel: 0320-724 03.

Orig spel till Amiga: Dungeon Master, Kings Quest IV inkl Hintbook 200:- per styck. Turtles 100:- Duck Tales 200:-. 0554-136 14.

Amiga 2000 21MB hårdd, 3MB RAM, monitor + TV-tuner. 100 disketter + box, 2 joyst. Paket eller lösa delar. Pris: 15000:- (Ny 27000:-) 0585-204 59.

Amiga 2000C, 1MB Chip 8500:- Minne 2058 2 MB 3000:- HD 2091A 40MB 4000:- Monitor 1084 2200:- mm.mm. I delar. 090-13 38 42, Niklas.

Amiga 500, RF-mod, mus+matta, ca 500 spel, 8 prg-diskar, def 1200-modem, 2 joy, 2 diskboxar, printer, 23 origspel mm säljes allt el i delar billigt! 0920-614 23, Reine.

C128 med bandst, joysticks, manualer och massa spel. Fint skick. Pris: 2500kr. Ring: Jonas, tel: 0587-136 34.

Commodore 64 Ljuspistol Magnum + 6 spel: 400kr. Tel: 0554-203 02. För både kassett och diskett.

C64 säljes med Cartridge och 13 orig. diskdrive. Endast 3500 kr. Ring: 0340-655 74 först.

C-64D-spel: Golden Axe 5 1/4" säljes el bytes mot annat spel. 0455-591 53.

C128 i fint skick säljes med 950 spel, bandstation, 1 joystick, svensk instruktionsbok. 2300:- Tel: 0140-187 86.

C64 + disk + band + 100 spel på disk + 14 orig. på band + tidningar + 25 st tomma disk + diskettbox + 1 joyst. Tel: 031-52 71 37. Pris: 3495kr.

Commodore 64 diskdrive 1541-1 bandstation TFC3 63 disketter 299 spel diskettbox joystick 2000kr. Tel: 031-98 74 80.

Teenage Mutant Hero Turtles 150kr, B.A.T. 200kr nytt. Bomber 150kr. Endast disk. Tel: 0340-314 17. Till 64. ef 16.

C64 med ÅÄÖ, bands, diskdrive 1541, TFC 3, 2 joyst, 70 diskar, 18 band, tidn, böcker och många spel. Pris: 2800kr. Tel: 018-38 44 57.

Commodore 64, disk.station, skrivare, ordbeh. m manual, prg.böcker, spel, cartridge, interface, 2 joyst. Johan: 018-42 54 17.

C64, diskdrive, joysticks, ca 400 spel, bandstation, tidningar, tips, manualer, nyttoprogram. Pris 1950:- Origpris: 4700:- Tel: 031-57 35 00.

C64, bandspelare, spel, joysticks, böcker: 1100:- Tel: 0525-124 13.

SÄLJES: PC

SPCS program billigt för PC. Kalkyl 400:- Register 400:- CAD 500:- Skriv 200:-. Original disketter + handböcker (5 1/4") Ring snarast 0474-11 607.

Kings Quest 2 5 1/4" komplett m lösning, original. Pris: 200 (PC) 0455-591 53.

Orig PC-spel vräkes ut! 18 spel att välja mellan t.ex. Kings Quest 5 300:- Operation Stealth 100:-, Larry 3 200:-, Police Quest 2 200:-, Sorcerers gets all the girls 200:- eller alla 18 för ett pris av 2000 kr. 0611-21 998.

Säljes till PC: Buck Rogers på 5 1/4" 250:-, Turbo C/C++ the complete reference 200:- Tel: 031-28 75 31.

Adressprog. till PC i Basic. Sökfunktion, etiketter mm. 3 1/2": 55:- F. Hildebrandsson, Rönnvägen 20, 442 77 Romelanda. Tel: 0303-233 86.

PC-Spel: Kings Quest 4, Leisure Suit Larry 2, Conquest of Camelot 150:-/st. Tel: 031-29 88 25.

Bards Tale 1 och 2 till PC. Cluebook till båda spelen. OBS! 5.25" För mer information ring: 090-13 00 03 och fråga efter Fabian.

SÄLJES: SPECTRUM

Spectrumprogram: Tasword 3, Masterfile MF Print, Master Tool Kit, VO-3D, Assembler, spel samt diverse andra originalprogram 400:- (Kan även säljas styckvis) 018-25 74 62 (18-21).

Jag hade en gång en ZX Spectrum 48K men den totalhavererade. Så nu säljer jag ca 60 orig.spel (från bottennappet Escape till klassikern Fist II via diverse arc.adv.

DISKETTER

3.5" MF2DD 1MB
5 ÅRS GARANTI

4:50:-

LEVERERAS INOM 24 TIMMAR!
KVANTITETSRABATTER

Ge-Ef
Dataprodukter

Bergsgatan 52
671 51 Arvika

Tel: 0570-138 35
Fax: 0570-802 43

ÖSTERMALMS DATABUTIK:

N H E

Stora Allén 27, 612 40 Finspång
Postordertel: 0122-188 42
Telefax: 0122-122 96
Kontors - Hemdatorer - Videospel
Kringutrustning - Program

HYRA KONTO LEASING

Våra affärstider: Må - Fre 9-18
Lunch 12 -14

Begär gratis katalog. Ange datortyp

Radannonser tas endast emot per brev SKRIV TYDLIGT!!

Skicka kupongen till: Selda Media, Box 152, 44823 Floda.

Märk kuvertet med:
"Open File"

Namn:.....

.....

Adress:.....

.....

Postnr/Ort:.....

.....

.....rader x

☐ Check bifogas
☐ insatt på postgiro 470 50 43-0
☐ .....

Datum ...../..... 19.....

Det går in 30 nedslag per rad

VILLKOR FÖR ANNONSERING:

Ja, jag är medveten om att jag endast kan annonsera om originalprogram. Annonser som uppenbarligen avser kopierade program refuseras och erlagd avgift återbetalas ej. Min annons införes i första möjliga nummer av Sv. Hemdator Nytt vilket innebär att manus och betalning måste vara insänt senast fem veckor före aktuellt nummers utgivning. Med min namnteckning bekräftar jag dessa villkor. Om jag är under 16 år står här min målsmans namnteckning.

Namnunderskrift:.....(Målsmans namnteckning.....)

Införes under rubrik: ☒ KÖPES ☐ SÄLJES ☐ BYTES ☐ BREVVÄNNER *TEXTA TYDLIGT!*

och demos) + joystickinterface + div. tidningar & böcker för ynkans 500!! 036-91 920, Magnus.

Spectrumtillbehör: ZX Interface 1, 2 st Microdrive, ZX Printer, Fuller FDS tangentbord, Dux Databandspelare, Currah µSpeech talsyntes, Microdriveband, 2 programmeringsböcker. Bra pris. Säljes i lösa delar. 018-25 74 62.

Spectrum 128k +2 med RDmatik Robot Multiface One + spel och böcker. Billigt. Ring: 011-915 72.

SÄLJES: DIVERSE

Disketter

5.25" DSDD 2:25/ST
5.25" DSHD 3:95/st
3.5" DSDD 3:95/st
3.5" DSHD 8:45/st
Priser gäller jämna 10-tal. Frakt tillkommer. Tel: 042-34 02 70.

Disketter Noname 6:-/st. DSDD 7:-/st Endast 3.5" disketter. Ring 0693-313 18 (Johan).

Mkt exklusiva brevpapper! Laserutskrift av Pagesetter2-filer. mm. Infopaket inkl 10:- rabattkupong på brevpapper 10:- på PG 56 30 51-2. H.Vikander.

Star LC.10 färgprinter. Med 10 månaders garanti kvar. Som ny, bara 1500:- Nypris: 2600:- Ring nu: 042-13 51 54.

Videoägare! Det perfekta kopieringsverktyget. Det avlägsnar ALLA kopieringsskyddssignaler och ger en kristallklar bild. 100% automatisk. Inga besvärliga inställningar! 695kr. Torbjörn Johansson, Engwallsväg 14, 147 63 Uttran. Bifoga svarsporto om ni vill ha svar!

PD-diskar till oförskämt lågt pris! List-disk med virusdödare o 1 spel mot 10:- på PG 625 75 85-7, Elversson el. till Elvis PD, Ahlströmerv. 22, 554 66 Jönköping.

SVI-728 dator + bandspelare + 3 joysticks + 40 org.spel. I bra skick. Pris endast 1991. Ord. pris: 4000. Ring: 0927-11328. + mycket annat.

MIDI Keyboard Kawai MS710 säljes för 800kr. Spel: Kick Off 2: 150kr. Indiana Jones Last Crusade: 150kr. Eller allt för 1000kr. Tel: 0497-206 97, Micke.

Vill du tjäna pengar lätt? Den enda begränsningen är du själv. Skicka med frankerat svarskuvert. Fredrik Alkvist, Ärtgången 4, 611 45 Nyköping.

SVI 728, bandstation, joy, 47 orig.spel, 3 ramfile, 1 op. Caretaker. 1800 kr. Tel: 0303-714 24 e.kl. 17. Reine.

Vill du tjäna pengar på enkelt hemarbete? För gratis information, skicka ett frankerat svarskuvert till: Mats Högfors, Strömsholm 9, 730 40 Kolbäck.

SEGA MegaDrive + 1 spel. Garanti till 920215. Pris: 1400:- Tel: 044-12 75 04 (Per).

Sega Master System Plus, 3 spel, pistol, 2 joysticks: 900 kr. Vic 20: 400 kr. SVI 728 + div. tillbehör: 700 kr. Ev byte! 0920-614 23, Reine.

Spel: Ultima V 175 kr, Stealth Fighter 150 kr, Pirates 90 kr, Battletech 125 kr, RISK 125 kr, m.fl. Ring för lista: 08-720 51 33.

BYTES:

SEGA SPEL BYTES. Varför köpa nytt när man kan byta? Har nyheter såväl som klassiker. OBS! Endast Master System. Ring Martin: 0302-141 75

Amiga org. Monty Python bytes mot Super Cars. Tel: 035-68 272.

Michel Jackson's Moonwalker bytes mot annat spel. Gärna mot Arnold Palmer Tournament Golf. (Sega Megadrive) Ring: 0433-625 35.

Atari 520ST bytes mot Amiga 500. Tele: 042-740 40.

Barbarian & Road Runner bytes mot Judge Dredd & Barbarian II. Båda är original. Ring Tobias efter kl 16:00: 0504-142 51.

MSX Superassembler bytes mot Zen el. ASSAM assembler. Tel: 0171-374 23, Robert.

KÖPES:

Bandstation till SVI 738, spel på disk (3,5") till MSX. Ring: 044-31 22 98, Andreas.

Sampler köpes + bra mjukvara(disk) max 400 kr: Soundtracker 64 köpes (disk). Tel: 019-22 41 91.

Diskdrive 5.25" till SVI 728. OBS SVI 728 med MSXDOS. Även språkprg köpes till MSX. A. Walenzuela, Mörnersgatan 6, 582 25 Linköping. Tel: 010-16 47 11.

1581 diskdrive köpes. Max 1000 kr. Tel: 035-18 66 44.

Spectrumtillbehör köpes omg, Multiface 128, musinterface, DevPac mm. Tel: 08-626 90 95.

Till VIC-20: Maskinspråksm "Vicmon" och Vickit 5" önskas köpas el. kopieras. Ring om du har någon av dessa! Tel: 0302-302 69.

Atari 850 Interface köpes. 0534-200 43.

Äventyrsspel till Atari ST köpes. Gärna Heros Quest eller Drakken. Ring Martin: Tel: 031-95 46 01.

Orig. spel till PC (5.25"): Oil Imperium, Railroad Tycoon, 688 Attack Sub, M1 Tank Platoon. Tel: 0418-300 28, Mattias.

MSX-Diskdrive köpes 5.25" helst mellan 200-300 kr. Ring Anders mellan 17-18. Tel: 013-15 10 30, vardagar.

C64 terminalprogram TriLog Videotex eller Handic-Teledata 64 köpes. Tel: 0435-205 86. Fråga efter Kristian.

En radannons läses av 100000-tals läsare i varje nummer. Du är just nu en av dem.

Att annonsera under Open File kostar bara 10:-

Använd bara talongen på sidan 62 för ditt manus, bifoga frimärke eller 10:- eller sätt in beloppet på postgiro: 470 50 43.0 men skriv tydligt.

OBS! Manusdagar hittar du på sidan 60. Senast dessa datum måste vi ha betalt annonsmanus för att Din annons skall hinna med. Annons som kommer in efter manusdagen kommer med i nästa nummer.

FÖRETAGARFORUM

BRÄKNE-HOBY

TOMAS EKLUND DATA AB

Gamla Häradsvägen 2
370 10 Bräkne-Hoby
Tel: 0457-805 12
Butik: 0457-800 55
Fax: 0457-805 12

EKSJÖ

Chara' Data AB

Datorer, Programvara, Skrivare, Tillbehör
Commodore Atari ST
Jungfrugatan 13,
575 31 Eksjö
Tel: 0381-10400/10402

GÖTEBORG

MIRAGE DATA

PC ● AT ● 286 ● 386 ● LAPTOP ● ● FLERANVÄNDARSYSTEM ● UPPGRADERINGAR ● FÖRETAGSPAKET ● MONITORER ● SKRIVARE ● TILLBEHÖR ● PROGRAM ● SPEL ● LITTERATUR

NYTT ● BEGAGNAT ● REPARATIONER
Plantagegatan 9, 413 05 Gbg.
Tel:031 - 12 00 76. FAX: 031-14 75 61

LINKÖPING

DATAMASKINEN AB

AMIGA
&
ARCHIMEDES

Nygatan 22, 580 02 Linköping
Tel: 013-11 25 77 Fax: 013-11 06 16

NORBERG

LARKMAN Computer Center

DET MESTA AV DET BÄSTA TILL DIN HEMDATOR

Tel nr
Butik: 0223-203 80
Postorder: 0223-209 00
Spännarhyttan NORBERG

JUBILÉUMSPRISER
1991 20 år
BECKMAN Beckman Innovation AB
BUTIK Må-Fr 10-18 Lö 10-14
Tel:08-39 04 00
08-91 22 00

SAM COUPÉ

Snart kan Du köpa denna unika och roliga dator genom Svenska Hemdator Nytt. I vårt specialnummer: 6 1/2 som kommer ut den 15 Augusti får Du mer information.

Är Du intresserad redan nu kan du kontakta redaktionen på tel: 0302-354 50, Ti, To 10.00-12.00.

UPPSALA

JOWI DATA

• JOWI SYSTEM • ATARI • SKRIVARE
• LASER • PROGRAM • REPARATIONER

ORDERTELEFON
018-131515
BUTIK 018-122445, FAX 018-153586
DROTTNINGG. 11, 750 03 UPPSALA

Sinclair SPECTRUM och PC

Spel- o. Nyttoprogram

Till de bästa priserna!

Beställ Lista (v.g. angiv dator)

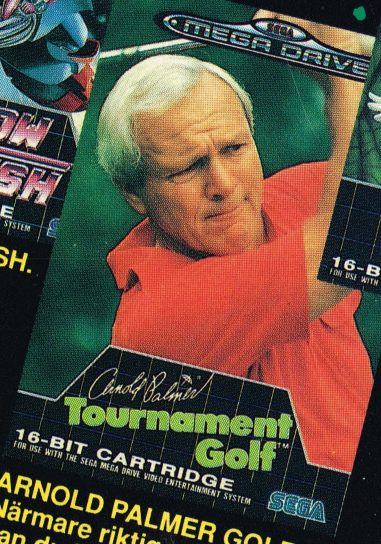
KM DATA

Box 91, 574 21 Vetlanda, Tel 0383/145 50

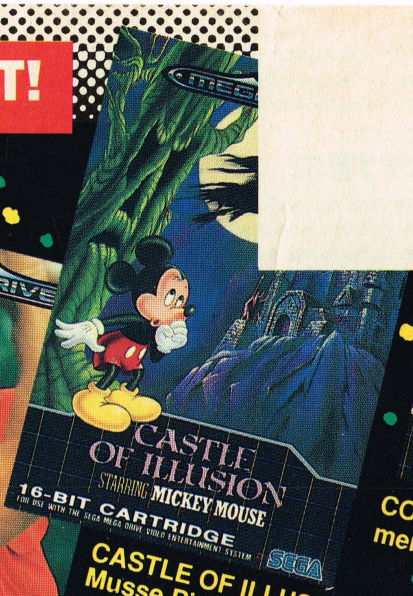
OrdArt Hbg.1991.04

NYHET!

ARROW FLASH. Action och äventyr för hela slanten!



ARNOLD PALMER GOLF. Närmare riktig golf kan du inte komma!



CASTLE OF ILLUSION. Musse Pigg i ett spel med pangbra grafik!

COLUMNS. Lätt att börja spela... men kan du sluta?!

SCHYSSSTA SOMMARSPEL

Lagom till sommaren har vi laddat med heta och nya spel – till både Master System och Mega Drive... Här kan vi bara visa några få av alla som finns att välja på. Kolla därför alltid i din butik! Du kan också ringa 020-74 40 41 för att höra senaste SEGA-nytt! Eftersom det är ett 020-nummer kostar det inte mer än ett lokalsamtal.

NYHET!

GHOULS 'N GHOST. Bäst hittills av alla Master System-spel??

MICHAEL JACKSONs MOONWALKER. Största spelsuccén hittills!

WONDERBOY III. Wonderboy i kamp med drakar!

GAUNTLET. Kan du hantera Tors hammare!?

SEGA

Här börjar äventyret.

Marknadsförs av PlayMix, 283 00 Osby.